2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • NINTENDO DS • PSP • XBOX 360 • PS3 • Wii • GBA • N-GAGE
Nº 186
HOBBY CONSOLAS
¡¡DOBLE PÓSTER DE REGALO!!
¡EXCLUSIVA!
¡VUELVE TUROK!
¡Así cazaremos dinosaurios en Xbox 360 y PlayStation 3!
PREESTRENO
METAL GEAR PORTABLE
Snake se sale en su aventura para PSP
Portugal 2,99 €
8 424094 810017 00186
ESPECIAL PLAYSTATION 3
¡Primera valoración de los 30 juegos del lanzamiento!
Motorstorm
Virtua Fighter 5
Genji: Days of the Blade
Ridge Racer 7
Resistance: Fall of Man
Virtua Tennis 3

Sabemos que es grande.
La hemos medido.

EPIC MOVIE

REGENCY ENTERPRISES PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE NEW REGENCY / SCHIFF "EPIC MOVIE" KAL PENN ADAM CAMPBELL JENNIFER COOLIDGE JAYMA MAYS FAUNE CHAMBERS CRISPIN GLOVER TONY COX HECTOR JIMENEZ Y FRED WILLARD SUPERVISORES MUSICALES DAVE JORDAN Y JOJO VILLANUEVA MÚSICA DE EDWARD SHEARMUR MONTAJE PECK PRIOR DISEÑADOR DE PRODUCCIÓN WILLIAM ELLIOTT DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA SHAWN MAURER PRODUCTORES EJECUTIVOS ARNON MILCHAN JASON FRIEDBERG Y AARON SELTZER RODNEY LIBER PRODUCIDA POR PAUL SCHIFF ESCRITA Y DIRIGIDA POR JASON FRIEDBERG & AARON SELTZER

Distribuida por
HISPANO FOXFILM S.A.E.

DOLBY

www.epicmovie.es

REGENCY

EN CINES 9 DE MARZO

Un número grande como un dinosaurio

MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Los dinosaurios siempre han estimulado la imaginación de los creadores tanto en el cine como en los videojuegos. Dentro de estos últimos, que son los que nos interesan, se ha hecho su hueco la saga *«Turok»*, que a finales de los 90 nos deleitó con unos cuantos juegazos que cosecharon grandes éxitos de crítica y ventas. Una popularidad que, por suerte, no pudo ser eclipsada por la fallida última entrega, que se hizo deprisa y corriendo, y en pleno proceso de desintegración de la compañía Acclaim. Pero era una licencia demasiado golosa para dejarla en el olvido, y ha sido Disney Interactive quien ha apostado por ella, y se están marcando un juego para Xbox 360 y PS3 que tiene una pinta estupenda. Yo tuve la suerte de verlo en el pasado E3 y me resultó de lo más espectacular. Así que hemos decidido contaros en exclusiva y antes que nadie todo lo que hay hasta ahora sobre este proyecto, con información e imágenes que os van a dejar con la boca abierta. Y para no desmerecer a animalitos tan grandes como los dinosaurios, nos hemos currado un número gigante. Por un lado os ofrecemos los preestrenos de todos los juegos que acompañarán a PlayStation 3 en su lanzamiento el próximo 23 de marzo, para que tengáis claro cuáles son los que os llevaréis a casa junto a la consola. Y, por otro, os regalamos un fantástica guía de 44 páginas (que tendrá continuación el mes que viene) del juego del momento, el impresionante *«Final Fantasy XII»*, para que podáis sacarle todo el juego y descubrir todos los secretos de este inmenso juego. Ya lo veis, aquí en Hobby Consolas, todos los meses son fiesta.

Disney ha apostado por un juego espectacular para relanzar «Turok»

TUROK - PS3, XBOX 360

RESISTANCE: FALL OF MAN - PS3

FINAL FANTASY XII - PS2

LA REDACCIÓN

JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Algo pasa en Japón. Los estereotipos que teníamos sobre el comportamiento del mercado japonés se están viniendo abajo. Allí la todopoderosa Sony juega en casa, pero el "derby" se lo está llevando Nintendo con su Wii. Y se supone que los juegos occidentales no se comen un rosco, pero «Gears of War» y «GTA» venden como churros. Si no lo veo...

DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Competencia positiva. El otro día me comentaba un amigo que Sony está perdiendo exclusivas como «GTA» o «Virtua Fighter». Sin embargo, esta situación ha obligado a la compañía japonesa a "ponerse las pilas" y crear nuevas franquicias («Resistance», «Motorstorm»...) o reanimar títulos como «Killzone», lo que nos beneficia aún más.

DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

El logro de 360. Parece mentira que lo que más me llame la atención de 360 no sea ni la HD ni el sonido de cine, sino la posibilidad de obtener "puntos de logros" al cumplir ciertas tareas en los juegos. La idea recupera el antiguo pique por superar los "high scores" de las recreativas. En EEUU plantean cambiarlos por premios. ¿Para cuándo aquí?

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

PREESTRENO

Déjate sorprender por Metal Gear Portable OPS

NOVEDAD

A correr con Test Drive Unlimited

Carreras vibrantes en una enorme isla tropical que nunca duerme. Pisad el acelerador en PlayStation 2.

SUMARIO

8 El sensor

Seguro que muchos queréis haceros con una PS3, pero no tenéis la pasta suficiente. ¡Tranquilos! Nosotros os mostramos unos sencillos trucos para ahorrar en un "plis plas".

16 Noticias

«Juiced 2», el regreso del espectacular simulador "tunero", protagoniza nuestras noticias de este mes. Atentos también a los nuevos «Final Fantasy», «Moto GP» y «Driver».

30 Big in Japan

Kagotani, nuestro incansable corresponsal, ha conseguido toda la información sobre «No More Heroes», un juego de acción para Wii con gráficos sorprendentes. ¡Y también nos acerca las noticias de más actualidad en Japón!

43 Preestrenos

No sólo de Playstation 3 vive el jugón. Aquí tenéis unos cuantos titulazos para las demás consolas, con una calidad que no se la salta un galgo:

95 Novedades

Montones de héroes con superpoderes, coches de lujo en trepidantes carreras... No, no es la última película de Hollywood, sino la temática de muchas de las novedades de este mes. Pero tampoco faltan los títulos "made in Nintendo". Mario regresa por partida doble a nuestras DS.

PÁGINA 50

La próxima aventura de Snake va a romper moldes con su historia y un apartado técnico nunca visto en PSP. ¡Descubridla!

PÁGINA 96

ESPECIAL

PÁGINA 64

Los primeros juegos para PS3

Os presentamos los 30 títulos de estreno para la nueva máquina de Sony

RESISTANCE FALL OF MAN

RIDGE RACER

VIRTUA TENNIS 3

CALL OF DUTY 3

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!

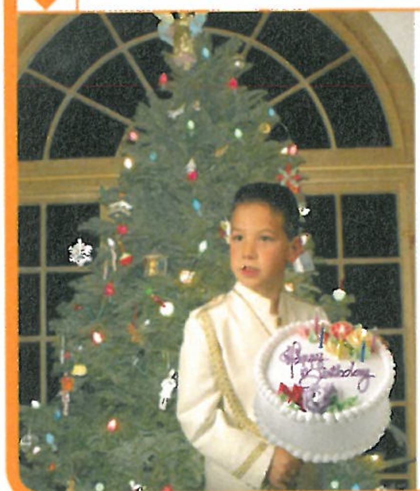
Mira en la página 137

GRANDES IDEAS PARA CONSEGUIR LA CONSOLA

Ahorra para comprar tu PS3

El precio de PlayStation 3 puede convertirse en un pequeño problema para que algunos jugones den el salto a esta consola de nueva generación. Por eso hemos pensado en unos cuantos consejos que les pueden ayudar. Así se ahorra para comprar una consola:

...EN CELEBRACIONES



Una fiesta recopilatoria

SI JUNTÁIS VUESTRA COMUNIÓN con los regalos de las próximas Navidades y vuestros cumpleaños (hasta cumplir los cuarenta) seguro que conseguís dinero de sobra para comprar la consola y un buen puñado de juegos.

LO MALO es que, como ya habréis "gastado" todas vuestras fiestas, no os quedará dinero que reunir para haceros con una máquina de la siguiente generación...

...EN TRANSPORTE

Corriendo detrás del bus

CON TODO EL DINERO QUE GASTÁIS EN EL BUS para ir a clase, al curro o de marcha, podéis montar un fondo de ayuda para la compra de PS3. Sólo tendréis que pasar un año corriendo y la ansiada máquina será vuestra.

EN CONTRA de este sistema sólo se nos ocurren las lesiones musculares, las "duchas" los días de lluvia, el frío y, sobre todo, el ridículo frente a vuestros compañeros.

...EN LLAMADAS

Métodos tradicionales

SE ACABÓ EL LLAMAR DESDE EL MÓVIL, ahora podemos enviar cartas, usar palomas mensajeras, tam tam o gorronear a los amigos... para contarles lo cerca que estamos de conseguir nuestra flamante PlayStation 3.

LA PEOR PARTE de este sistema consiste en que nos enteraremos tarde de todas las noticias, no podremos quedar con nuestros colegas y no tendremos ningún politono.

...EN AGUA Y JABÓN

Mancharse es bueno

UN POQUITO DE OLOR CORPORAL no mata a nadie ¿verdad? Si pasáis el próximo año sin acercaros a la ducha os ahorraréis una pasta en agua y champú y podréis comprar desahogadamente vuestra nueva consola.

EL PRECIO de este "ahorro" es que perderéis a vuestros amigos, nadie se os acercará por la calle, y vuestra madre tendrá que fumigar la habitación cada poco tiempo.

SUBEN

▲ **NINTENDO DS,** que, ha superado la marca de los 10.000.000 de consolas en Europa, y que vendió la friolera de 1.700.000 unidades en Navidad.

▲ **«METAL GEAR».** Al tiempo que descubrimos su nueva entrega para PSP, se ha anunciado la producción de una película basada en esta popular saga.

▲ **PLAYSTATION 3,** que llegará finalmente el día 23 de marzo a nuestro país, y lo hará acompañada por un catálogo de lanzamiento de 30 juegos.

▲ **LA CONSOLA VIRTUAL DE Wii,** que alcanza el millón y medio de descargas, y que, día a día, aumenta el catálogo de juegos disponibles.

▼ **SONY,** que no lanzará en nuestro país la versión de 20 Gb de PS3, por lo que reduce las posibilidades de elección de los usuarios respecto a EE.UU. y Japón.

▼ **EL NUEVO RETRASO DE HALF-LIFE 2** para PlayStation 3 y Xbox 360. El esperado juego no llegará, como mínimo, hasta finales de este año.

▼ **EL SUMINISTRO DE Wii,** porque dos meses después del lanzamiento encontrar una consola en nuestras tiendas sigue siendo muy complicado.

▼ **MARIO BROS,** cuyos últimos títulos para Nintendo DS, «Mario Vs Donkey 2» y «Slam Basketball» no están a la altura de su reputación.

BAJAN

¡¡LO CONSEGUIMOS!!

Si seguís estos consejos...

■ **PODRÉIS COMPRAR LA CONSOLA** y de paso presumir ante vuestra familia y amigos. Preparaos para llegar a casa, conectar PS3 al televisor y disfrutar con la sensación del deber cumplido. Seguro que todos los sacrificios habrán merecido la pena.

■ **AUNQUE QUIZÁ HAYÁIS SIDO PREVISORES** y ya tengáis los 600 pavos ahorrados para la consola No importa, seguro que estos consejos os valen para comprar la tele de plasma...

VIÑETA CONSOLERA

POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

@ Que un profesor de mi instituto se parece a un monstruo de «Dragon Quest».

Quizá se ha transformado tras muchos años soportandoos en clase. Habría que oír lo que piensa él de vosotros...

@ Que a pesar del frío que hace en EDN III («Lost Planet») Luka se permite llevar ¡ese escote! ¡Va a pillar anginas la pobre!

Es que todo lo que muestra lo tiene tras pasar por quirófano. ¡La silicona protege del frío!

@ Poder disfrutar de la Play3 en el Gamer´s Day antes que nadie y que tus amigos se mueran de envidia.

¡Ey, antes que nadie, no! Que nosotros ya la habíamos probado primero, "espabilao".

@ Que salga «Final Fantasy XII» el 23 de febrero y lo tenga reservado desde febrero del año pasado.

¿A tí por qué te suena esa fecha? Porque Tejero ya intentó un golpe de Estado en 1981 precisamente para reservar la primera copia del juego, amiguete.

@ Que una amiga mía, al ver la portada del mes pasado dijese "¡anda, si es mi novio!" Qué más quisiera ella.

Hombre, eso todavía es creíble. Mientras no diga que su novio es el que sale en la portada de este mes...

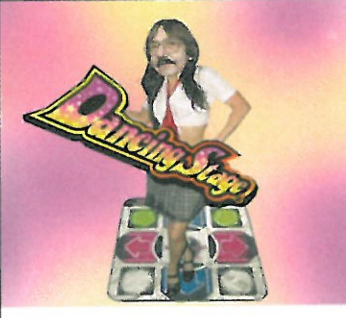
@ Meterle un siete a cero a un amigo jugando al «Pro» y podérselo restregar por la cara todos los días.

Pues no deberías restregar el juego en la cara de tu amigo. Al final se va a ensuciar y no lo vas a poder utilizar más.

@El reportaje de «Final Fantasy» del mes pasado. Ya no sé si era la historia de un juego o de un culebrón en plan «Falcon Crest»

De hecho, se está pensando en adaptar el juego a los tiempos modernos y que los protagonistas salgan en "Rebelde" o "Yo soy Bea".

NO MOLA



@ Que en el preestreno de «Dancing Stage Supernova», en vez de poner a una japonesa jugando, pongáis a una niña horripilante.

Muy bien, hombre, ya has deprimido a la muchacha para toda su vida. Pero, ¿tú qué entiendes por horripilante?

@ Que la bella Lara tenga que verse rodeada de asquerosos dinosaurios carnívoros.

A lo mejor preferirías que la rodearan lectores de Hobby carnívoros... ¡Menudo listo!

@ Que me llame exactamente igual y viva en la misma ciudad que uno que ganó la Wii y creyera que era para mí.

Peor lo llevo yo, que me llamo David Bisbal. ¡Imagina el lío que se arma cuando anuncian que llego a la discoteca!

@ La cara de tonto que se te queda al pasarte «Rainbow Six» para 360 en dificultad Realista y que no se te desbloquee el logro de 100G.

Es que estás jugando en dificultad Realista, chaval. En la realidad nadie te da premios por pasarte un videojuego.

@ Que no haya chicas en vuestra redacción (lo decía por llamarla y echar un café).

Sí que hay, pero no las ponemos en el "staff" para que no vengan los moscones como tú a intentar robárnoslas.

@ Que lleve buscando «Ridge Racer 6» mucho tiempo. Al mencionarlo en las tiendas, ni saben de qué les hablo.

Prueba a ir a una tienda de juegos en vez de una mercería y a lo mejor hay suerte.

@ La misión imposible que supone encontrar una consola Wii en las tiendas.

Lo peor de todo es cuando te toca jugar a la consola colgado de los cables, como sucedía en la película.

@ El precio de juegos de Wii.

Da igual, según el otro lector no están en ninguna tienda...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Comprarás PlayStation 3 cuando salga o esperarás ?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Yo pienso esperar para comprar PlayStation 3, porque a su precio actual no puedo comprarla. Cuando hagan una buena rebaja pienso hacerme con ella, pero por el momento nada de nada.
Anónimo

- Bastante hemos esperado ya desde noviembre como para esperar más. Yo quiero disfrutarla a tope en Semana Santa. Además, seguramente tarde en bajar de precio.
David Balsera (Barcelona)

- Mejor espero, pues el precio es bastante alto y los juegos que salen con ella no me atraen mucho. Si la compro dentro de tres años, tendré tiempo para

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

Acelera. Salta. ¡Vuela!

El mando de Wii es el volante. Agárralo y pisa a fondo. Siente cómo el terreno se transforma en una plataforma de lanzamiento. Vibra con las constantes descargas de adrenalina de Excite Truck. Con Wii de Nintendo, vive la velocidad como nunca lo has hecho.

El mando de Wii también responde a movimientos cortos y precisos.

www.wii.com

EL PADRE DE «GUITAR HERO» VISITÓ MADRID... ¡Y SÓLO NOSOTROS ESTUVIMOS CON ÉL!

Kai Huang, el creador del juego musical del momento, estuvo en nuestro país hace unos días y pudimos charlar con él en exclusiva sobre la nueva versión para Xbox 360. Nos dijo que estaba muy ilusionado con el éxito de la saga en España y que esperaba lanzar nuevos juegos mejor localizados a nuestro mercado. ¡Es un tipo de lo más "salao"!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, 10 de febrero

"Investigadores de Barcelona desarrollan un nuevo programa que permite utilizar el superprocesador de la novedosa PlayStation 3 para acelerar y abaratar el desarrollo de nuevos medicamentos".

HC: ¡Para que digan que los videojuegos son malos para la salud! Bravo por nuestros compatriotas barceloneses.

El País, 6 de febrero

"El consejero delegado de Sony ha señalado que en 2006 se vendieron 675.000 PS2 y espera que en 2007 se coloquen entre 500.000 y 600.000".

HC: ¿Alguien pensaba que PS2 estaba agonizando? Estas cifras demuestran el peso que aún tiene esta consola.

LA POLÉMICA DEL MES

Películas en alta definición: ¿PS3 o Xbox 360?

PS3 trae un reproductor Blu-Ray de serie, y Xbox 360 vende aparte el HD-DVD. ¿Qué estrategia es mejor para suceder al DVD?

PS3

David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

Imagen superior sin "parches"

Puede que incluir el Blu-Ray de serie haya encarecido un poco el precio de PS3 (el mismo que la combinación Xbox 360 + HD-DVD), pero así permite usar este soporte para los juegos, no sólo para ver películas. Además, el lector integrado se beneficia de la fuente de alimentación y de la salida HDMI de la consola (no como el HD-DVD player, que tiene salida analógica) y no requiere que instalemos drivers adicionales. Por supuesto hay más ventajas: es menos ruidoso, se ahorra espacio, consume menos energía... La idea de sacar periféricos adicionales nunca ha funcionado en las consolas (Famicom Disk, Mega CD, 64 DD...) y mucho me temo que la tendencia no va a cambiar.

¿Prefieres una consola a la última, que aproveche toda su tecnología para juegos y películas, o una que intenta ponerse al día con "parches" y actualizaciones? Yo lo tengo claro.

Xbox 360

Carlos Hergueta
Colaborador de Hobby Consolas

No es bueno imponer

No niego que el Blu-Ray esté bien, David, pero la cuestión es que es una imposición, por 200 euros más "del ala", para ganar "la guerra de los formatos". Para los juegos no se suele necesitar más memoria que la de un DVD, además de que las películas abundan más baratas en este formato porque es el actual estándar. No se sabe qué formato se impondrá en el futuro, pero si no es el de Sony, ¿para qué querremos el reproductor de PS3? Es imposible saber qué pasará, pero yo me quedo con la idea de 360 y optar por hacerme con un reproductor de nueva generación si fuera necesario, que ahora no lo es. Es la opción que tenía que haber ofrecido Sony en vez de "colarnos" su formato.

Gastar tanto dinero por un formato que puede estrellarse es una propuesta demasiado arriesgada. 360 te permite elegir que hacer. ¿Y si sólo quieres la consola para echar unas partidas?.

Y tú ¿qué opinas?

...exprimirla a tope, como ya he hecho con Playstation 2.
Sergio Frutos

■ Yo estoy en la lista de espera... Sin duda, el mismo día que salga yo quiero sacarle todo el jugo. Aunque el mercado está mucho más competitivo con Wii y 360, me decanto por Sony y por la hegemonía que ha tenido durante tanto tiempo.
Sukubo

■ Sin duda esperaré. Por ese precio prefiero jugar con la Wii y sus juegos o comprando viejas glorias en la Consola Virtual. Cuando esté a un precio más asequible, veré si merece la pena por el catálogo de juegos que tenga.
Álvaro Fernández

■ No me compraré la PS3 porque no ofrece nada nuevo respecto a Xbox 360 y la diferencia de precio es notable. Me quedo con la combinación de Xbox 360 y Nintendo Wii.
Anónimo

EL MES QUE VIENE: ¿ES «FINAL FANTASY XII» EL MEJOR JUEGO DE PS2?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO:
David Balsera, Sergio Frutos, Álvaro Fernández, Raúl Navarro, Héctor Molina,Sergi Calcher, Ricardo Gómez, Álvaro Reyes, JACHi y 7 mails anónimos.

La isla esconde un secreto. Descúbrelo con Vodafone live!
Descárgate en exclusiva en tu móvil Vodafone live! el videojuego "Perdidos" y vivirás toda la emoción y las aventuras de esta serie. Sobrevive a las trampas y descifra el misterio que se esconde tras la corporación Dharma.
Encuéntralo en tu Menú Vodafone live! → Videojuegos
o envía JUE PERDIDOS al 521
Recuerda que sólo pagas 50 cents. al entrar al Menú y navegas gratis sin límite.
SAMSUNG
Vodafone live!
vodafone
vodafone
gameloft
PERDIDOS
TOUCHSTONE
TELEVISION

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE ENERO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 6	PS2	1	4
2	Need for Speed Carbono	PS2	2	3
3	Brain Training	NDS	3	2
4	Pro Evolution Soccer 6	PSP	4	2
5	Tekken 5	PS2	-	1
6	Buzz Sports Quiz	PS2	-	1
7	Nintendogs	NDS	-	1
8	FIFA 07	PS2	7	5
9	New Super Mario Bros.	NDS	8	2
10	Singstar La Edad de...	PS2	9	2

PRO EVOLUTION SOCCER 6
El deporte rey continúa a la cabeza de las listas de éxitos consoleros. Las dos versiones de «Pro Evolution Soccer» (para PS2 y PSP) llevan tres meses "apalancadas" entre los juegos más vendidos. ¿Hasta cuando aguantarán?

NEED FOR SPEED CARB.
El tuning más arriesgado continúa, por tercer mes consecutivo, cautivando a los usuarios de PlayStation 2. Una saga de velocidad que ya es sinónimo de éxito.

TEKKEN 5
La última entrega de esta serie clásica de lucha se encuentra a precio reducido. Así no es de extrañar que haya vuelto a los primeros puestos en la lista de ventas.

Por consolas

PS2
1 Pro Evolution Soccer 6
2 Need for Speed Carbono
3 Tekken 5
4 Buzz Sports Quiz
5 FIFA 07

PSP
1 Pro Evolution Soccer 6
2 GTA Vice City Stories
3 Los Sims 2
4 Daxter
5 WWE Smackdown

NDS
1 Big Brain Academy
2 Nintendogs
3 New Super Mario Bros.
4 Pokémon Mundo Mist.
5 Mario Kart DS

XBOX 360
1 Lost Planet
2 Gears of War
3 Call of Duty 3
4 Pro Evolution Soccer 6
5 Need for Speed Carb.

Wii
1 Red Steel
2 Wario Ware
3 Zelda Twilight Princess
4 Wii Play
5 Rayman Raving Rabbids

GAMECUBE
1 Donkey Konga
2 Animal Crossing
3 Zelda Twilight Princess
4 Starfox Assault
5 Battalion Wars

XBOX
1 Pro Evol. Soccer 5
2 Half-Life 2
3 Future Tactics
4 Un Vecino Infernal
5 Rainbow Six 3

GB ADVANCE
1 Pokémon Mundo Mist.
2 2x1 Buscando a Nemo
3 Pokémon Esmeralda
4 Los Sims 2
5 Colegas en el bosque

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 29 de enero al 4 de febrero — Datos cedidos por MagicBox

1. J-League Pro Soccer Club 5 (PS2)
2. Bokujou Monogatari (NDS)
3. Dragon Quest Monster Joker (NDS)
4. Grand Theft Auto San Andreas (PS2)
5. Wii Sports (Wii)
6. Hajimete no Wii (Wii)
7. Kawashima Ryuuta Kyouju Kanshuu... (NDS)
8. New Super Mario Bros (NDS)
9. Wish Room Tenshi no Kioku (NDS)
10. Himasara Hito ni wa Kikenai Otona... (NDS)

GTA SAN ANDREAS
Aunque ha llegado a Japón con un par de años de retraso, la aventura de Rockstar también levanta pasiones en el país del sol naciente.

En EE.UU.

Del 22 al 29 de enero — Datos cedidos por Gamedaily

1. Lost Planet (Xbox 360)
2. Crackdown (Xbox 360)
3. Battlestations Midway (Xbox 360)
4. Rainbow Six Vegas (PS3, Xbox 360)
5. Wario Ware Smooth Moves (Wii)
6. Rogue Galaxy (PS2)
7. Call of Duty 3 (PS3, Xbox 360)
8. WWE Smackdown VS. Raw 2007 (PS2, Xbox)
9. NBA Street Homecourt (Xbox 360)
10. FEAR (PS3, Xbox 360)

LOST PLANET
La combinación entre robots acorazados e insectos gigantes les ha encantado a nuestros amigos americanos. Aquí tenéis al nuevo rey de las listas de ventas en USA.

En Gran Bretaña

Del 3 al 10 de febrero — Datos cedidos por ELSPA

1. Battlestations Midway (Xbox 360)
2. Pro Evolution Soccer 6 (PS2, Xbox 360)
3. FIFA 07 (PS2)
4. Lost Planet (Xbox 360)
5. Need for Speed Carbon (PS2, Xbox 360)
6. The Sims 2 (PS2)
7. New Super Mario Bros (NDS)
8. Lego Star Wars II: the Original Trilogy (PS2)
9. Avatar: The legend of Aang (PS2)
10. Call of Duty 3 (PS2, Xbox 360)

BATTLESTATIONS MIDWAY
Parece que no hay un inglés que se resista a pilotar un avión en las batallas aéreas más importantes de la 2ª Guerra Mundial.

La cifra

10.000.000 DE JUEGOS DE LA SERIE «KINGDOM HEARTS» SE HAN VENDIDO DESDE QUE NACIÓ LA SAGA EN PS2.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – TODAS LAS CONSOLAS

El tuning vuelve a las calles

Visitamos las oficinas de Juice Games, en Manchester, para descubrir «Juiced 2 HIN».

Las "Hot Import Nights" son unas fiestas de fama internacional donde se juntan la mejor música, las chicas más guapas y, por supuesto, los coches más espectaculares. Por eso «Juiced 2» recuperará el estilo de estas fiestas y nos ofrecerá la posibilidad de viajar por 11 ciudades reales (desde Londres o París a Sidney) para que compitamos en **carreras urbanas al volante de nuestros coches "tuneados"**. Sus creadores nos contaron que piensan suavizar la simulación de la primera entrega, y el complicado sistema del calendario de eventos dará paso a una sucesión de competiciones, mucho más accesible, que nos permitirá disfrutar de **distintos tipos de conducción: contrarreloj, carreras convencionales, competiciones de derrape, online...**

Nuestro garaje contará con 92 vehículos reales, que podremos modificar con centenares de piezas licenciadas. Una vez hayamos puesto a punto el "buga", podremos competir a través de Internet (con 10 pilotos simultáneos) para aumentar nuestra reputación, que en el juego figurará como ADN.

«Juiced 2» aparecerá en todas las plataformas, aunque **serán las versiones de nueva generación, PS3 y Xbox 360, las que se beneficien de un apartado técnico más cuidado**, en el que destacarán los modelos de los coches y los daños en tiempo real. Eso sí, por desgracia habrá que esperar a septiembre para disfrutar de este esperado regreso.

EL HONDA será uno de las 92 coches reales que podremos pilotar en el juego. Cada uno estará formado por 40.000 polígonos y se podrá modificar al máximo. Podremos aplicar hasta 50 capas de pintura y pegatinas.

NUEVOS DATOS–XBOX 360

Combates épicos

«Unreal Tournament 3» saldrá también en la consola de Microsoft

Uno de los títulos estrella de Epic para 2007 es la nueva entrega de «Unreal Tournament», saga que basa su éxito en ofrecer los combates online más salvajes unidos a un gran apartado gráfico. Hasta hace poco este título era exclusivo para PS3, pero después de ver el éxito de «Gears of War» (también de Epic), la compañía acaba de anunciar que «UT 3» saldrá en Xbox 360.

NOTICIAS BREVES

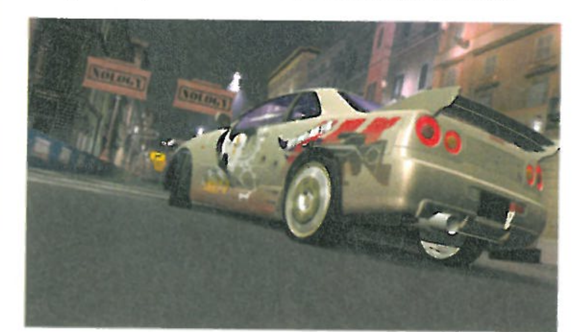
MARC GENÉ "PILOTA" UNA XBOX 360

Microsoft y el equipo Peugeot han unido sus fuerzas para presentar a Marc Gené como piloto oficial para competir en la próxima edición de las 24 horas de Le Mans. En la ceremonia de presentación, el piloto español aprovechó para echar unas carreras virtuales con «Project Gotham Racing 3» y el volante inalámbrico de Xbox 360. Al final nos dio sus impresiones: "Es muy realista. Es lo más parecido a un Gran Premio".

¿PROBAREMOS «FFXIII» ESTE MISMO AÑO?

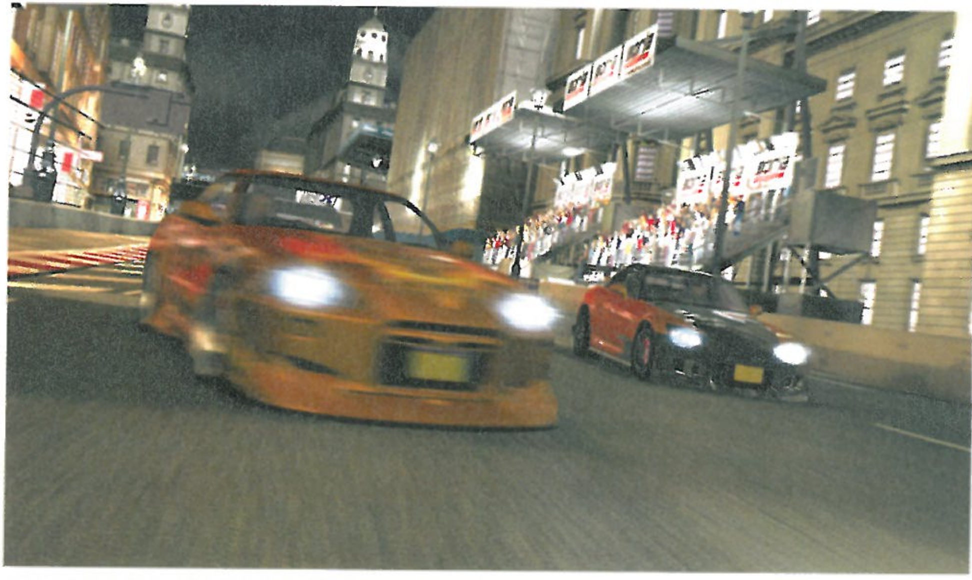
Pues es muy probable que sí, aunque sólo sea en forma de demo jugable. Al menos eso es lo que se desprende de la información que Square-Enix, la compañía creadora del juego, le ha dado recientemente a una revista japonesa. Según esas fuentes, la demo estaría lista para debutar en la próxima edición del E3, que como sabéis se celebrará el próximo mes de julio. Eso sí, eso nos hace pensar que el juego final no llegará a nuestras PS3 hasta el año 2008.

LAS CARRERAS DE DERRAPE tendrán una física "exagerada" para resultar más divertidas y accesibles.


EL APARTADO VISUAL mejorará respecto al primer juego. Los coches tendrán 10 veces más polígonos.

NUESTRO PERFIL como pilotos estará reflejado en el menú: el coche, las chicas, la ropa... indicarán nuestro nivel.

PODREMOS CONTROLAR A 10 CONDUCTORES con diferentes habilidades. En algunos casos apostaremos por ellos, en otros nos limitaremos a darles órdenes, y en las carreras por equipos nos echarán una mano.


CORREREMOS POR 11 CIUDADES REALES, como Roma o San Francisco, con distintas condiciones climáticas. Eso sí, todas las competiciones tendrán lugar de noche, al contrario que en el primer «Juiced».

MÁS VAMPIROS PORTÁTILES

La saga Castlevania está a punto de hacer su debut en PSP. «The Dracula X Chronicles» será un remake en 3D del sensacional «Rondo of Blood» que apareció en exclusiva para PC Engine. Además, este UMD, que aparecerá a finales de año, incluirá el juego original y, como extra, «Castlevania Symphony of the Night», que arrasó en PSone.

LOS ANILLOS SE HAN DETENIDO

EA ha anunciado recientemente la congelación de «El Concilio Blanco», un nuevo juego de rol ambientado en la trilogía de "El Señor de los Anillos" de Peter Jackson. Su lanzamiento estaba previsto para PS3 y Xbox 360.

JUSTICIA RÁPIDA EN LAS CONSOLAS DE SONY

«Extreme Justice» será el nombre de la secuela de «Pursuit Force», que muy pronto aparecerá en PS2 y PSP. Como novedad, este juego incluirá nuevos vehículos controlables, como un helicóptero o un hovercraft, y niveles multijugador a pantalla partida.

EL ROCK SONARÁ FUERTE EN NINTENDO

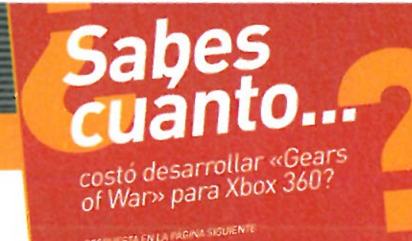
Las dos consolas de Nintendo, Wii y DS contarán con su propia versión de «Guitar Hero». Este juego musical, que ha arrasado en PS2, tendrá un desarrollo ligeramente distinto, ya que gracias al mando inalámbrico, no será necesario hacerse con una guitarra para poder jugar. La fecha de lanzamiento aún no se ha confirmado.

CONVERSIÓN – PLAYSTATION 3

Pandilleros multiplataforma

«Saints Row» también saldrá en Playstation 3

Una de las aventuras de acción más notables que hemos visto en Xbox 360 también aparecerá en la nueva consola de Sony, según ha confirmado THQ. El juego mantendrá todo lo visto en el original: gráficos muy detallados, una libertad de acción comparable a la de los «GTA» y muchas reyertas callejeras. Esperadlo para mayo de este mismo año.



en voz baja

por javier abad

→Hola amigos, ¿qué tal os va? Os noto con ganas de conocer últimos cotilleos del sector, así que vamos directos "al lío". ¿Oís esa música? Pues sale de la sede de Activision, que ha registrado dos títulos en la oficina de patentes norteamericana: **«Guitar Villain» y «Drum Villain».** No hace falta ser muy avispado para pensar que el primero será **una secuela de «Guitar Hero»,** mientras que el segundo irá en esa línea, pero con **una batería en vez de la guitarra.**

→El nuevo **«Killzone» para PS3** sigue dando que hablar. Lo último que he oído es que **Sony planea publicar una demo en primavera,** justo cuando Microsoft lance la suya del esperado «Halo 3».

→Mis antenas espía han captado rumores de que **Bioware,** los creadores de títulos como «Jade Empire» (Xbox) o el esperado «Mass Effect» (Xbox 360), **también trabajan en un juego para PS3.**

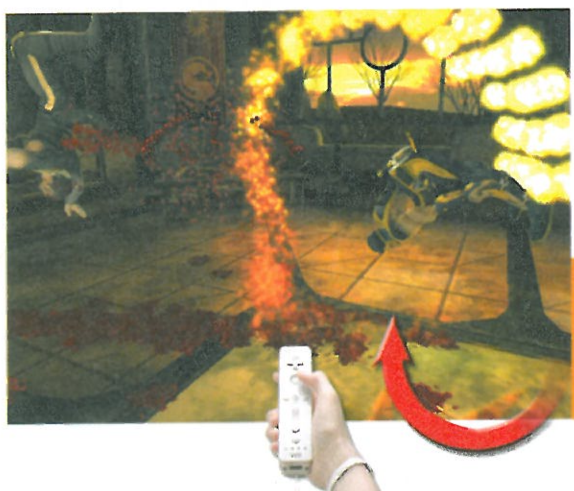
→Como despedida os traigo el **supuesto diseño de la nueva PSP, también llamada Cobalt,** que incorpora dos joysticks, una pantalla mejorada, y una cámara para transmitir vídeos a PS3. Está bien, ¿verdad? Pues no os hagáis ilusiones, porque Sony ha dicho que es falsa. ¡Os veo en 30 días!

COBALT, la supuesta evolución de PSP, es fruto de la imaginación de algún internauta.

NUEVOS DETALLES-Wii

Bofetadas "controladas"

«MK Armageddon» se acerca también a Wii.



«Mortal Kombat Armageddon», la última entrega de esta clásica saga de lucha, va a llegar en abril a Wii tras su paso por PS2. Nada menos que 60 luchadores estarán disponibles en varios modos de juego, entre los que destacará el modo "Konquest", que mezclará los combates típicos de la saga con un desarrollo en plan "avanza y pega". Por supuesto, los golpes especiales y los Fatalities estarán presentes, pero la gran novedad es que se realizarán de una forma muy natural usando el mando de Wii. Aunque, si no nos convence, tendréis la posibilidad de jugar con el pad clásico o el mando de GameCube.

EL MANDO DE Wii nos servirá para hacer golpes especiales y Fatalities. Como podéis ver en la imagen, los movimientos que realicemos se reflejarán en las acciones de nuestro luchador.

¡Qué flash!

"Miro los juegos y me siento a gusto con nuestro catálogo, todavía están definiendo el servicio online... en realidad no encuentro nada reseñable en PS3 que a nosotros nos falte".

PETER MOORE, Vicepresidente Corporativo de Microsoft

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PSP

Valiente como un espartano

La historia más épica espera en «300: March to Glory».

En la batalla de las Termópilas, el rey Leónidas lideró un ejército de 300 espartanos que logró detener el avance del ejército persa, formado por 200.000 soldados. ¿Y que tiene que ver esta clase de historia con los videojuegos? Todo comienza con un cómic de Frank Miller, el creador de "Sin City", y pasa por la película basada en él que se estrenará el próximo marzo, hasta llegar a la adaptación en forma de juego de acción que llegará a PSP por las mismas fechas. Jugaremos en el papel de Leónidas, en solitario o liderando una falange espartana, y libraremos multitud de combates armados con una espada, una lanza y un escudo.

LA ACCIÓN será constante en el juego, que seguirá la estética del cómic y de la próxima película.

Menos de 10 millones de dólares

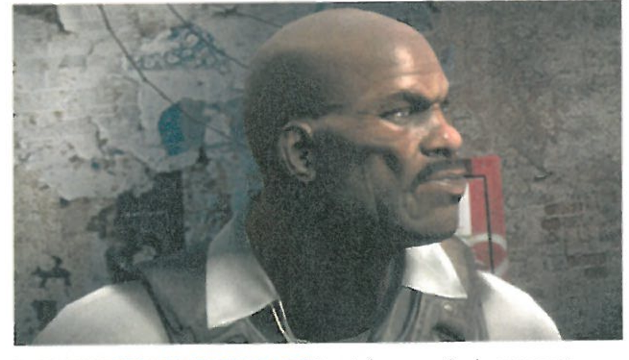
Un precio "pequeño", si tenemos en cuenta que el desarrollo medio para un juego de nueva generación se estima en 25 millones. «Lost Planet», por ejemplo, costó más del doble.

¿Te atreves a entrar en este club?

Visitamos en exclusiva la sede de Bizarre en Liverpool para conocer a los miembros de «The Club».

Los creadores de «Project Gotham Racing» nos han presentado su último proyecto para PS3 y Xbox 360. Se trata de **«The Club», un "shooter" en tercera persona** en el que tendremos que meternos en la piel de uno de los ocho participantes de un "juego" que consistirá en enfrentarnos a un montón de rivales en escenarios cerrados. El desarrollo estará dividido en **40 niveles y cada uno de ellos tendrá unas reglas especiales,** como un tiempo límite o un tipo de armas determinado. Y más nos vale ser rigurosos, porque nuestra vida dependerá de ello: ¡todos irán contra nosotros! «The Club», que también tendrá un emocionante modo online, llegará a las consolas de nueva generación a final de año.

EL APARTADO TÉCNICO estará muy cuidado, sobre todo en lo que se refiere a la física y el manejo de las distintas armas de fuego.



CADA UNO DE LOS PERSONAJES tendrá una serie de armas y características exclusivas, aunque todos estarán muy equilibrados.

INTERNET ONLINE

Casino Royale, gratis con PS3

Sony acaba de anunciar que los primeros 500.000 usuarios europeos que se registren en PlayStation Network después del lanzamiento de PlayStation 3, recibirán completamente gratis la película "007 Casino Royale" en formato Blu-Ray.

Nace una liga de espías por internet

Se trata de la primera liga europea de «Metal Gear 3 Subsistance». Este torneo, al que podéis inscribiros en la dirección **www.mgs3league.com** ofrece suculentos premios para los mejores espías del viejo continente.

Estrenos de leyenda en Wii

Los fans de los juegos clásicos ya pueden descargarse desde la consola virtual de Wii tres "pesos pesados" de la historia de los videojuegos. Se trata de «Zelda II» para NES, «Super Mario World» de Super Nintendo y «Vigilante», en versión Turbografx.

Nuevo contenido en Xbox Live Arcade

Ya se hay disponibles tres packs de actualizaciones para «Lumines Live». Los usuarios de Xbox live Gold podrán descargar gratis un nuevo interfaz llamado Heavenly Star, mientras que los modos "VS CPU" y "Puzzle/Mission" se podrán obtener al precio de 100 Microsoft points. Además se han anunciado los próximos juegos descargables, entre los que se encuentran «Castlevania» o «Worms».

Demo gratuita de «Battles. Midway»

Desde hace días se puede encontrar en el bazar de Xbox Live una demo de «Battlestations Midway» con más de 100 unidades disponibles y soporte para 8 jugadores simultáneos.

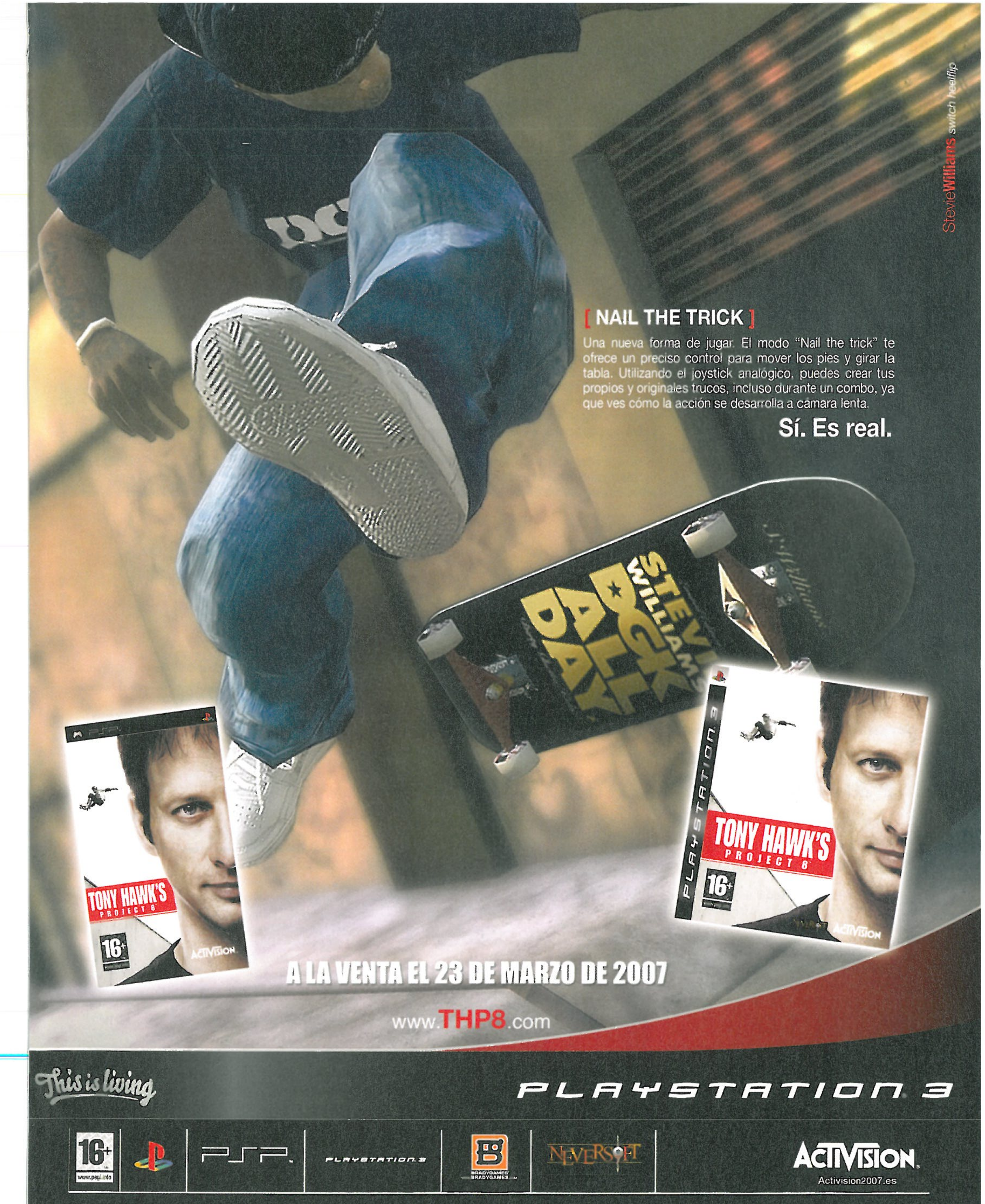
WEB DE MODA

http://www.sm3thegame.com

Esta es la página oficial del videojuego «Spider-Man 3», desde la que podréis acceder a trailers del juego y de la peli, además de noticias sobre el desarrollo y un blog con impresiones de sus creadores.

Otras webs recomendadas:

- www.sega-europe.com/virtuafighter5
- www.miiplaza.net
- www.turok.com


StevieWilliams switch heelflip
[NAIL THE TRICK]
Una nueva forma de jugar. El modo "Nail the trick" te ofrece un preciso control para mover los pies y girar la tabla. Utilizando el joystick analógico, puedes crear tus propios y originales trucos, incluso durante un combo, ya que ves cómo la acción se desarrolla a cámara lenta.
Sí. Es real.
TONY HAWK'S
PROJECT 8
16+
ACTIVISION
PLAYSTATION 3
A LA VENTA EL 23 DE MARZO DE 2007
www.THP8.com
This is living
PLAYSTATION 3
www.pegi.info
PSP
PLAYSTATION 3
BRADYGAMES
NEVERSOFT
ACTIVISION
Activision2007.es

ANUNCIO – XBOX 360

Potencia sobre dos ruedas

«Moto GP 07» calienta motores para la próxima primavera.

Con el próximo inicio de una nueva temporada del Mundial de Moto GP se acerca a Xbox 360 la nueva entrega del juego oficial. Este simulador, desarrollado por Climax, alcanza ya su quinta edición, y con ella volverá a sus orígenes: un estilo de juego más accesible, **que aprovechará la licencia oficial para poner en nuestra pantalla las motos más rápidas** y realistas que podáis imaginar. Sus creadores aseguran que multiplicará por 5 el nivel de detalle del juego anterior, incluyendo **el modo Extreme, que nos permitirá modificar nuestra moto y apostárnosla** en emocionantes carreras por Internet.

LAS MOTOS DE 800 CC. los pilotos, los circuitos y el color de las escuderías estarán totalmente actualizados.

EL MODO EXTREME nos permitirá apostarnos nuestra montura en unas entretenidas carreras online.

PRESENTACIÓN – NINTENDO DS

Fantasía en pantalla doble

Viajamos a Londres para la presentación de «Final Fantasy III».

A finales del pasado enero tuvimos el honor de ser invitados a la sede londinense de Square-Enix, donde pudimos jugar a una versión definitiva de «Final Fantasy III», por fin en castellano y lista para desembarcar en nuestro país. Además, allí tuvimos la oportunidad de conversar con Hiromichi Tanaka, director y productor tanto del juego original como de esta nueva adaptación para DS. Tanaka-san se mostró entusiasmado ante el éxito que está teniendo la saga en Europa y espera que esa bonanza continúe con este capítulo, al que tiene especial cariño. En cuanto al juego en sí, la cosa pinta muy bien: toda la jugabilidad y la magnífica historia del original, pero con unos gráficos (y una traducción) de lujo. Estará disponible en primavera.

LOS GRÁFICOS serán poligonales, pero respetarán el estilo del juego original.

HIROMICHI TANAKA es todo un veterano en el sector. ¡Por eso lee las mejores revistas!

GANADORES CONCURSO SCARFACE

Estos son los premiados

20 JUEGOS SCARFACE PARA PSP

Mario González Fierro	Asturias
Antonio Fernando García Gómez	Badajoz
Ester Calero López	Barcelona
Toni Llorens Molina	Castellón
Carlos Pasarin Mila	Guipuzcoa
Rubén Solans Corredera	Huesca
Adrián López Esteban	Madrid
Alberto Candeira Coron	Madrid
Jose Luis León Salas	Madrid
Juan Carlos Carra De La Torre	Madrid
Raul Gallego Algualcil	Madrid
Borja Martín Blanco	Málaga
Francisco Bru Romero	Málaga
Mateo Clares García	Murcia
Fernando Jaudenes Llombart	Palma De Mallorca
Jose Luis Muñoz Gudiel	Toledo
Jose Luis Melero Vidal	Valencia
Jose Angel Sánchez Hoyo	Vitoria
Carlos Hernandez Peña	Zaragoza
Rubén Calvo Gasca	Zaragoza

RAINBOW ISLANDS
★ EVOLUTION ★
- Nuevos gráficos y estilos.
- 10 islas para explorar, cada una con su personaje jefe.
- Modo cooperativo y multijugador competitivo.
Vuelve el clásico juego de 8 y 16 bits completamente renovado para tu PSP
3+
www.pegi.info
PSP
PlayStation Portable
Rising Star Games
Virgin PLAY

EVENTO-PLAYSTATION 3

Nuestros lectores ya han probado una PS3

Primer contacto con la consola de los ganadores del "Sony Gamer's Day".

El pasado 2 de febrero se celebró en Madrid el "Sony Gamer's Day", un evento dirigido a que los lectores de los principales medios especializados españoles probaran PS3 antes que nadie. Óscar Bermúdez (Móstoles) y Alejandro Santamarina (Vigo), los ganadores de Hobby Consolas, demostraron que son todos unos expertos jugando a títulos como «Virtua Fighter 5», «Resistance», «Virtua Tennis 3» o «Gran Turismo HD» (y también comiendo pizza). Entre partida y partida charlamos con ellos y nos contaron que son unos jugones "de toda la vida", lo que no impidió que fliparan con los primeros lanzamientos de PS3 y con la "particular" decoración de la PlayStation Suite, el local donde se celebró el acto.

VIRTUA FIGHTER 5 fue uno de los títulos que se pudieron probar en primicia en este evento.

LOS GANADORES de Hobby Consolas y PlayManía posan con nosotros y con una PlayStation 3, que, lamentablemente, no nos dejaron llevarnos a casa .

PRIMEROS DATOS - PS3 Y XBOX 360

Se desvela el misterio

Por fin sale a la luz toda la verdad acerca de los extraterrestres del «Area 51».

«Blacksite: Area 51» es el título del nuevo "shooter" subjetivo que está preparando Midway para el próximo verano. Se trata de la secuela de uno de los títulos más originales del género, que apareció hace un par de años en PS2 y Xbox, y que volverá a estar ambientado en la base secreta de Rosswell. En este juego manejaremos a un veterano líder de un grupo de fuerzas especiales, cuya misión será liarse a tiros con los extraterrestres que nos invadieron en los años 50. Por supuesto, «Blacksite» también contará con modos online para repartir plomo a través de Internet.

UNA INVASIÓN ALIENÍGENA volverá a ser la base de este juego de disparos, que tendrá un apartado técnico mejorado en todos los niveles.

PRÓXIMO LANZAMIENTO - PLAYSTATION 2

Se acerca la hora del dios de la guerra

El próximo mes de abril llegará a PS2 el esperado «God of War II».

Ya falta muy poco para que Kratos, el poderoso guerrero espartano, vuelva a "repartir cera" entre las criaturas del Olimpo. El juego tiene una pinta excepcional, como lo demuestra la demo que Sony nos envió recientemente: planteaba una épica batalla contra el Coloso de Rodas, y tanto la mecánica de la pelea como el enorme tamaño del Coloso nos dejaron boquiabiertos. Un consejo: no os perdáis el espectacular preestreno que daremos el mes que viene.

KRATOS se las verá con el Coloso de Rodas en su próxima aventura.

EN DESARROLLO – XBOX 360

¿Listo para alistarte?

La Segunda Guerra mundial estallará de nuevo en nuestras Xbox 360

Midway acaba de confirmar el desarrollo de un nuevo shooter para 360. «Hour of Victory» llegará en verano y se apoyará en el poderoso motor gráfico "Unreal Engine 3. 0", para recrear de la forma más espectacular el conflicto. La acción se desarrollara en distintos puntos de Europa y el Norte de África, donde elegiremos entre 3 soldados: un francotirador, un comando o un especialista del camuflaje. La forma de superar las fases será distinta según con cuál juguemos, y podremos usar cualquier vehículo que veamos en el campo de batalla.

LOS GRÁFICOS de este nuevo juego bélico prometen dejarnos con la boca abierta gracias al motor "Unreal Engine 3.0", el mismo de «Gears of War».

ANUNCIO – Wii, PSP

Más crimen motorizado

La saga «Driver» volverá a entrar en acción con dos nuevos capítulos.

Tras el buen resultado obtenido con «Driver Parallel Lines», esta famosa saga de acción y velocidad está preparando su regreso, esta vez a PSP y Wii. La versión para la portátil de Sony se llamará «Driver 76» y tendrá lugar en Nueva York, dos años antes de los eventos que vimos en «Parallel Lines». Por tanto, las 27 misiones que veremos serán totalmente nuevas, y además encontraremos varios modos multijugador y contenido descargable. En el caso de Wii se tratará de una conversión del «Driver Parallel Lines» visto en PS2 y Xbox. Tendremos 30 misiones y 80 coches que podremos modificar, además de un control optimizado para aprovechar el "wiimote". Los dos juegos llegarán en marzo.

EL JUEGO DE Wii será una versión de «Driver Parallel Lines» con el control optimizado

EN LA VERSIÓN DE PSP nos encontraremos 27 misiones completamente nuevas.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

PRIMEROS JUEGOS DE PS3

LA NUEVA CONSOLA DE SONY llega a nuestro país, esta vez definitivamente, el próximo 23 de marzo. Junto a ella tendremos 30 títulos como «Resistance» o «Motorstorm». A partir de la página 66 podéis verlos todos.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Prince of Persia Rival Swords	PSP	Aventura	1 de marzo
	Xiaolin Showdown	PS2, DS	Acción	1 de marzo
	Castlevania: Portrait of Ruin	DS	Acción	8 de marzo
	Ghost Recon Ad. Warfighter 2	Xbox 360	Shooter	8 de marzo
	Piratas del Caribe	PS2	Aventura	8 de marzo
	Bullet Witch	Xbox 360	Acción	9 de marzo
	Mario VS Donkey Kong 2	DS	Puzzle	9 de marzo
	Asphalt 2	PSP	Velocidad	15 de marzo
	Lunar Knights	DS	Rol	15 de marzo
	Rayman Raving Rabbids	DS	Varios	15 de marzo
	Spectrobes	DS	Acción	15 de marzo
	EA Replay	PSP	Varios	16 de marzo
	MTV Tunning	Xbox 360	Velocidad	16 de marzo
	Samurai Warriors 2 Empires	PS2-360	Acción	16 de marzo
	Sid Meier´s Pirates	PSP	Estrategia	16 de marzo
	Burnout Dominator	PS2-PSP	Velocidad	20 de marzo
	Dancing Stage SuperNOVA	PS2	Musical	22 de marzo
	Teenage Mutant Ninja Turtles	PS2-Wii-DS-PSP	Acción	22 de marzo
★	Juegos de lanzamiento	PS3	Varios	23 de marzo
	Call of Duty 3	PSP	Shooter	23 de marzo
	Capcom Puzzle World	PSP	Puzzle	23 de marzo
	Tamagotchi Con. Corner 2	DS	Aventura	23 de marzo
	Tony Hawk´s Project 8	PSP	Deportivo	23 de marzo
	UEFA Champions League	PS2-PSP-360	Fútbol	23 de marzo
	Wing Island	Wii	Simulador	23 de marzo
	Def Jam Icon	PS3-360	Lucha	27 de marzo
	Descubriendo a los Robinson	PS2-360	Aventura	29 de marzo
	Driver ´76	PSP	Acción	29 de marzo
	Driver Parallel Lines	Wii	Acción	29 de marzo
	After Burner: Black Falcon	PSP	Acción	30 de marzo
	Pokémon Ranger	DS	Rol	30 de marzo
	Dragon Ball Z Budokai Ten. 2	Wii	Lucha	Marzo
P	FIFA Street 2	PS2	Varios	Abril
	Guitar Hero II	Xbox 360	Musical	Abril

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista

NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
© 2007 Nintendo ©2007 SQUARE ENIX. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.
MARIO SLAM BASKETBALL
EL STYLUS
DECIDE LA JUGADA
JUEGA AL BASKET DE
UNA FORMA ORIGINAL
Compite en un tres contra tres eligiendo a tu personaje preferido, disfruta del modo multijugador y acaba con tus adversarios en pistas asombrosas. Con la pantalla táctil podrás pasar, proteger, atacar y realizar espectaculares lanzamientos. Marca un triple con tu personaje favorito.
3D
OPCIÓN RUMBLE
MARIO SLAM
¡A TOCAR!

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

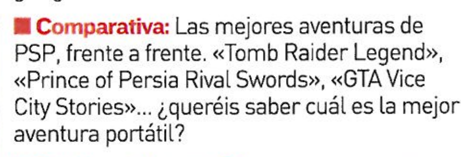
→ PLAYMANÍA

Todo sobre el lanzamiento de PS3

En portada, Burnout Dominator: PlayManía adelanta todos los detalles de este espectacular arcade de velocidad, en sus versiones PS2 y PSP.

Final Fantasy XII: Analizan a fondo uno de los juegos de rol más esperados de PS2. Tras dedicar más de 100 horas al juego final en castellano dan su veredicto... ¿os lo vais a perder?

God Of War: Descubrid la última hora sobre el esperado regreso de Kratos a PS2. ¿Estáis preparados para volver a la más impresionante recreación de la mitología griega?



Comparativa: Las mejores aventuras de PSP, frente a frente. «Tomb Raider Legend», «Prince of Persia Rival Swords», «GTA Vice City Stories»... ¿queréis saber cuál es la mejor aventura portátil?

Suplemento especial: Si estáis pensando en compraros una PS3 no podéis perderos el suplemento especial que ha preparado PlayManía, 36 páginas repletas de información con todos los juegos del lanzamiento, un amplio reportaje sobre el funcionamiento de la consola, sus periféricos...

→ MICROMANÍA

De espada y brujería

The Witcher: Descubrid uno de los juegos de rol del año. Basado en las novelas de Andrzej Sapkowski, reunirá fantasía medieval, acción e intrigas apasionantes.

The Burning Crusade: La expansión del popular «World of Warcraft» abre el apartado de reviews, que incluye también análisis de otros títulos como «ArmA», «Sims Historias de la Vida» y muchos más.

Empire Earth III: Micromanía os presenta el recién anunciado «Empire Earth III» en un exclusivo avance, antes que nadie...

Navy Moves: ¿Lo recordáis? Fue un éxito de Dinamic de la era de los 16 bits, de hace quince años nada menos. Inolvidable, ahora regresa en un espectacular remake.

DVD de regalo: Este mes, os podéis llevar el juego completo «Earth 2150 The Moon Project», acompañado como siempre de las mejores demos, previews, actualizaciones, etc.

Micromanía 146, a la venta el día 23 de febrero por 3,99 €

→ NINTENDO ACCIÓN

Así es el nuevo Pokémon para DS

Pokémon Ranger, ¡a fondo! Reportaje con todos los detalles del nuevo juego de «Pokémon». ¡Vais a flipar con la forma de atrapar Pokémon en la pantalla táctil!

Wii y DS a tope: Tenemos las reviews más esperadas para vuestra consola. La de «Wario Ware», el rey de los minijuegos en Wii, la del todo terreno «Excite Truck», la de «Castlevania» y «Mario Basket» para DS...

¡Guía Zelda Twilight Princess! Segunda entrega de la guía con mapas de «Zelda» de Wii, y de «Pokémon Mundo Misterioso».

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Rol para dar y tomar!!

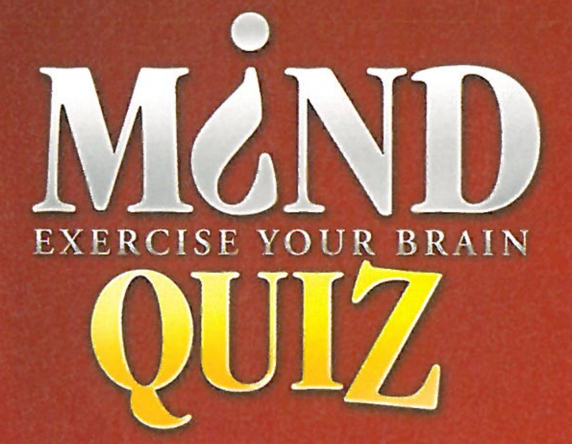
Las novedades más espectaculares: Si algo define al PC es su amor por el rol. Por eso, este mes Computer Hoy Juegos os revela dos de los mejores títulos de este año 2007: «Two Worlds» y la primera expansión del exitazo «Titan Quest: Inmortal Throne». ¿No estáis impacientes por conocerlos?

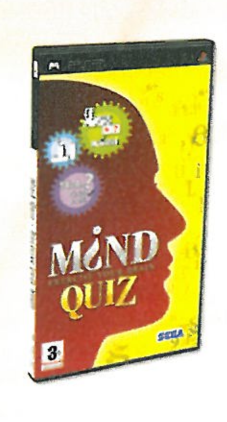
Test: 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «Supreme Commander», «Silverfall», «Los Sims 2 Las Cuatro Estaciones», «Top Spin 2»... ¡¡Y muchos más!!

Juego de regalo: «Freelancer», un espectacular juego de rol espacial en el que podréis labraros un futuro por toda una galaxia: ¿contrabandista, comerciante, cazarrecompensas o héroe?

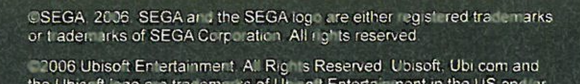
A la venta el 2 de marzo

¡POR FIN PUEDES MANTENER EN FORMA EL CEREBRO CON TU PSP!



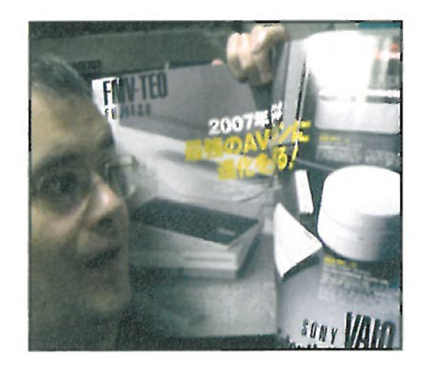


- Mide la edad mental de tu cerebro y mejórala.
- Diviértete con más de 50 juegos y test diferentes.
- Creado específicamente para los controles de PSP.
- Reta a tus amigos en el modo multijugador.



aquí Tokio

por christophe kagotani



➔¡Un saludo desde Tokio! Aquí estoy, "empollándome" las novedades técnológicas que arrasarán en 2007... entre las que por supuesto, se cuentan las consolas de nueva generación. Antes de decidirme os dejo con **uno de los títulos más originales que saldrán para Wii, «No More Heroes».**

➔Y es que el éxito de Wii en Japón sigue siendo abrumador. Desde su lanzamiento **se han vendido 1.400.000 consolas, comparadas con las 614.000 PS3** que se colocaron en el mismo periodo. Según algunos analistas, esto podría llevar a una bajada de precio de la consola de Sony que haga mejorar esta tendencia dentro de unos meses.

➔ Aún más sorprendente es el furor que se ha despertado con **el lanzamiento de «GTA San Andreas» en Japón,** porque ha vendido, en la primera semana, más de 227.000 unidades. Esto es más del doble que su inmediato competidor, pese a que llega aquí con varios años de retraso y además está censurado.

➔Y para despedirme, más noticias en la lista de ventas: **«Gears of War» alcanzó el séptimo puesto entre los juegos más vendidos del país nipón,** todo un récord para tratarse de un título occidental y de Xbox 360. ¡Sayonara amigos!

PATRULLAREMOS POR LA CIUDAD en busca de delincuentes, como si estuviésemos en el salvaje oeste, aunque armados con una espada láser. .

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ GRASSHOPPER ■ Lanzamiento: **Verano** (Japón) **¿Navidad?** (España)

ESPADAZOS DE DIBUJOS

NO MORE HEROES

Para llevarle la contraria al título del juego, ha llegado el momento de sacar nuestra espada y salvar la ciudad.

EL DESARROLLO

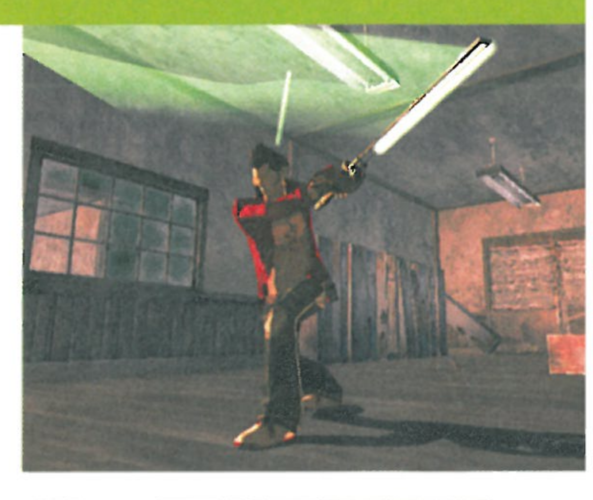
A la caza y captura

LA CIUDAD DE SANTA DESTROY es un lugar de más de 3 kilómetros cuadrados por los que Travis Touchdown, nuestro protagonista, patrullará en busca de criminales. A pies o a lomos de su moto "Schpeltiger", tendremos que dirigir a esta especie de cowboy moderno mientras lucha contra los delincuentes armado con una espada láser. En total, tendremos que ayudarle a superar cerca de 100 misiones, algunas ambientadas en la ciudad y otras en una especie de "mazmorras" subterráneas, como si se tratase de un «Zelda».

EL SISTEMA DE COMBATE

Una espada inalámbrica

TRAVIS IRÁ ARMADO CON UNA ESPADA DE LUZ muy similar a las que hemos visto en "Star Wars". Para enfrentarnos a nuestros enemigos, bastará con que seleccionemos el punto de impacto (apuntando con el mando de infrarrojos) y presionemos el botón A. De esta manera podremos ejecutar combos más complejos, cambiando el lugar de nuestras estocadas sobre la marcha y presionando el botón repetidas veces. Cuando consigamos llenar la barra de tensión de nuestro enemigo, podremos ejecutar un movimiento final, agitando el mando, que acabará definitivamente con él.



« EL SISTEMA DE CONTROL CON EL MANDO DE Wii Y UN ARRIESGADO APARTADO VISUAL SERÁN LAS SEÑAS DE IDENTIDAD DE ESTA AVENTURA »

LOS COMBATES con nuestra espada láser se librarán utilizando el mando inalámbrico de Wii. Además, el apartado gráfico en cel-shading será todo un espectáculo.

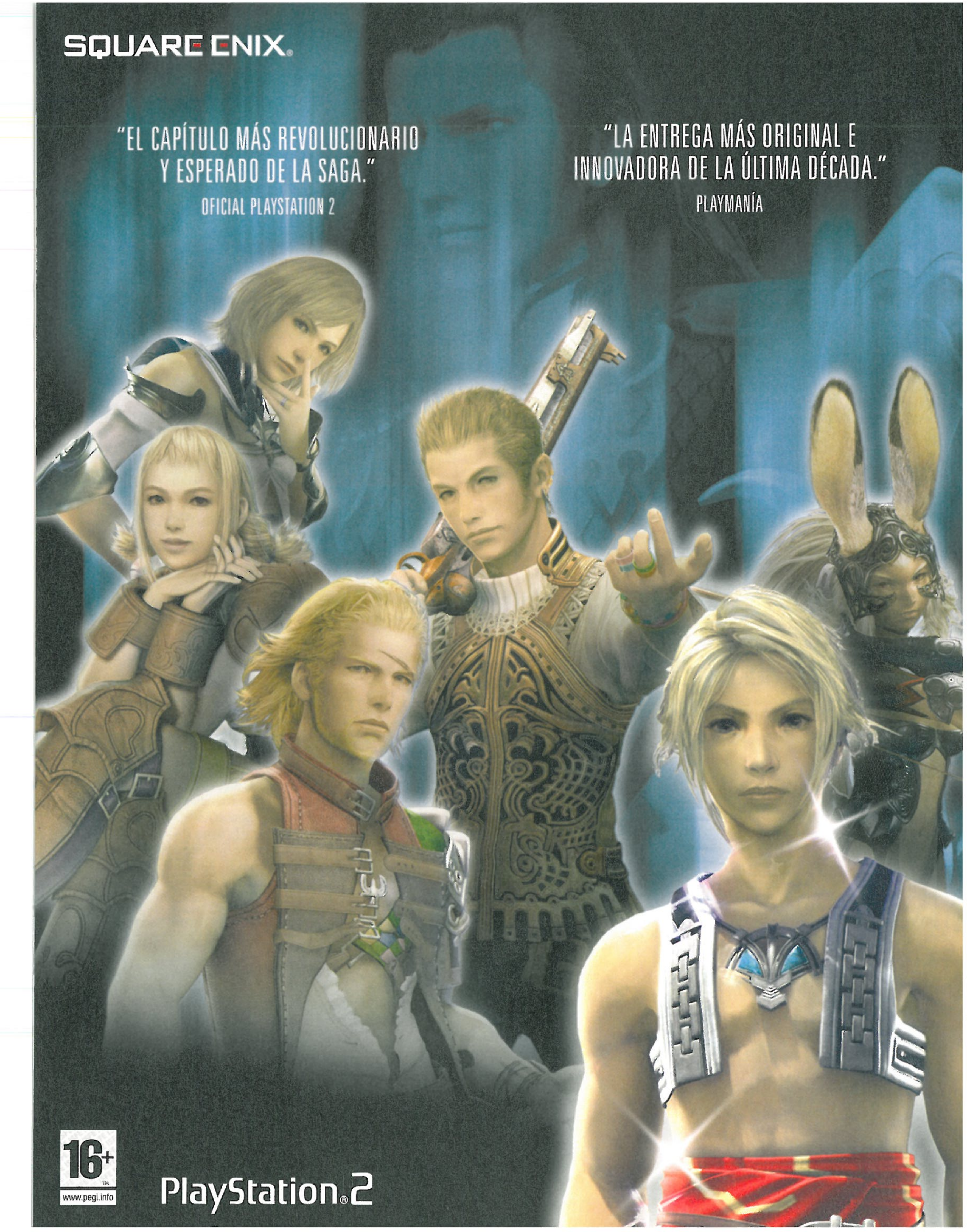
EL APARTADO VISUAL

La ciudad se anima

COMO EN ANTERIORES PROYECTOS DE GRASHOPPER (creadores de «Killer 7» y «Samurai Champloo Sidetracked» entre otros), el estilo visual será uno de los puntos fuertes de «No More Heroes». Todo estará realizado en cel-shading (dibujos animados tridimensionales), aunque con unas texturas mucho más detalladas de lo acostumbrado. En cuanto a las animaciones, los efectos de luz y la física de los personajes, podéis apostar a que aprovecharán al máximo la potencia de Nintendo Wii. Para rematar este excelente apartado, el tamaño de los escenarios será abrumador.

SUDA GOICHI, UN JEFE CON "ARTE"

EL DIRECTOR DEL PROYECTO es conocido por lo excéntrico de sus desarrollos. De todos sus juegos sólo «Killer 7», «Michigan: Report from Hell» y el reciente «Contact» de Nintendo DS han llegado a nuestro país. En todos ellos se puede observar un excepcional trabajo artístico, fruto de su colaboración con los principales productores de anime de todo Japón.


SQUARE ENIX
"EL CAPÍTULO MÁS REVOLUCIONARIO Y ESPERADO DE LA SAGA."
OFICIAL PLAYSTATION 2
"LA ENTREGA MÁS ORIGINAL E INNOVADORA DE LA ÚLTIMA DÉCADA."
PLAYMANÍA
16+
www.pegi.info
PlayStation®2

PlayStation 2
FINAL FANTASY XII
16+
SQUARE ENIX

ASÍ SERÁ EL ESPECTACULAR REGRESO DE «TUROK»

VUELVE LA ACCIÓN JURÁSICA

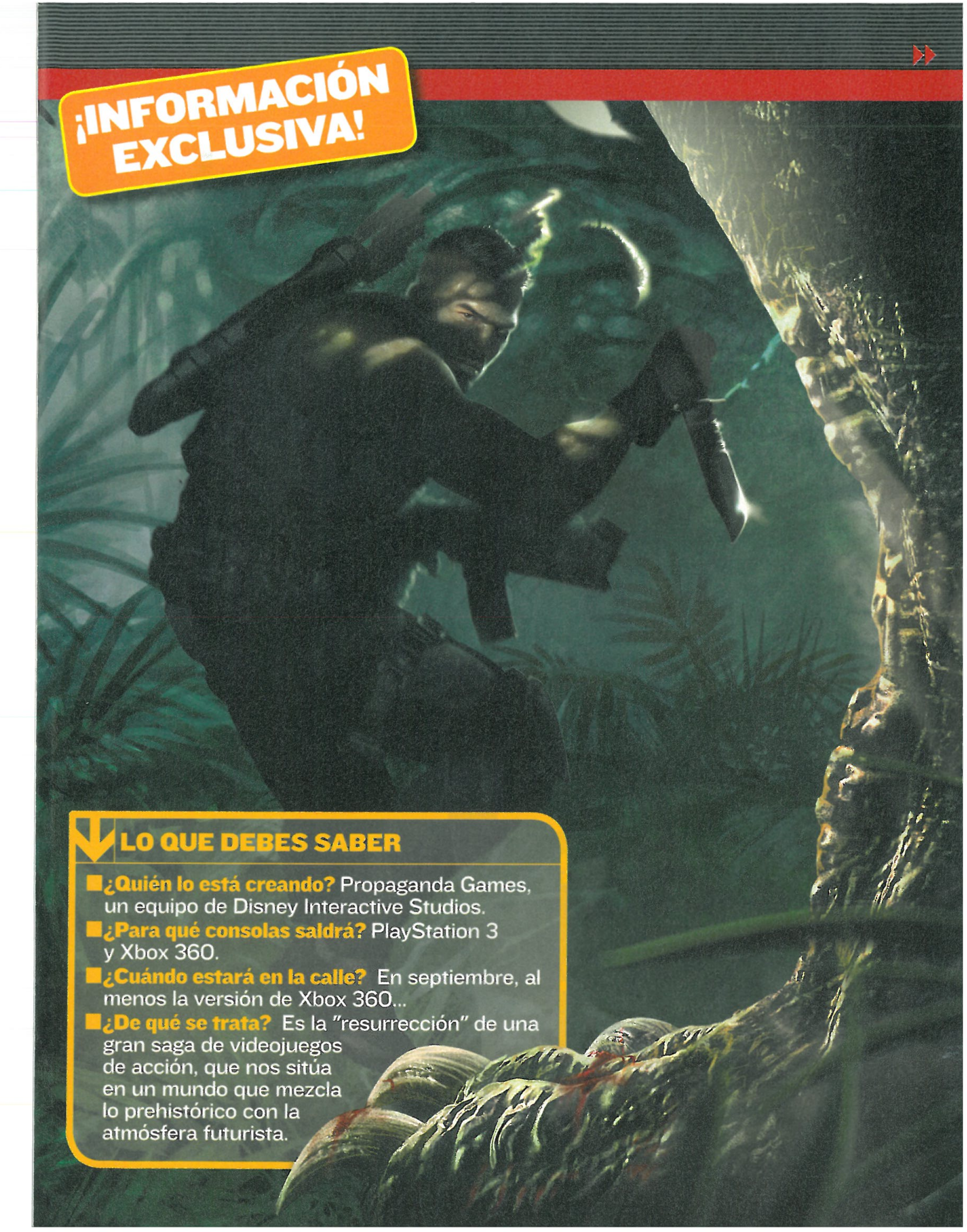
Sus aventuras fueron enormemente alabadas en el panorama de los videojuegos, pero hacía tiempo que no sabíamos nada de él. Turok, el indio cazador de dinosaurios, está preparando su retorno con el que promete ser el episodio más potente de la saga. Un nuevo descendiente ya tensa la cuerda de su arco...

En el género de los juegos de disparo subjetivo, hay un antes y un después de la llegada de la estirpe de los Turok. Cuando en 1997 vimos «Turok: Dinosaur Hunter» en movimiento en nuestra Nintendo 64, supimos que iba a ser un clásico instantáneo: la increíble inteligencia artificial de los enemigos, la excelente ambientación, que mezclaba lo primitivo y lo futurista, y la acción tan descarnada le sirvieron para catapultarse hasta el éxito. Sus secuelas continuaron por ese camino, pero el paso a PS2, Xbox y GC supuso un traspiés para la trayectoria de la saga. Hasta entonces, Acclaim se encargaba de los juegos, pero la compañía desapareció en 2004 y Disney se quedó con los derechos de «Turok». Ahora, esta desarrolladora perfila el renacer de la franquicia a través de su grupo Propaganda Games.

→ FUIMOS INVITADOS A LA SEDE DE DISNEY en Londres para ver, en exclusiva, cómo está avanzando el proyecto hacia su salida en septiembre de este mismo año. Allí pudimos examinar en acción la versión de Xbox 360, que parece que es la que va más avanzada, pero el plan es lanzarla conjuntamente con la de PlayStation 3. Por supuesto, nuestras impresiones se vieron complementadas por los datos que nos aportaron los mismos creadores del juego, y a continuación os "desmenuzamos" todos los detalles.

Para que os pongáis en situación, en el juego tomaremos el papel de Joseph Turok, descendiente del famoso linaje de cazadores de dinosaurios, aunque no se sabe el parentesco exacto que tendrá con los protagonistas de anteriores juegos. Nuestro héroe fue un comando de las Black Ops, pero ahora se ha alistado en las Fuerzas Especiales, y su misión es dar caza a un criminal de guerra, que parece haberse escondido en un planeta donde se experimenta con alteraciones genéticas.

Cuando Turok y su pelotón están a punto de llegar a su destino, la nave es derribada y se estrellan en mitad de una espesa jungla, que está plagada de soldados enemigos y dino- ▶▶



¡INFORMACIÓN EXCLUSIVA!
LO QUE DEBES SABER
¿Quién lo está creando? Propaganda Games, un equipo de Disney Interactive Studios.
¿Para qué consolas saldrá? PlayStation 3 y Xbox 360.
¿Cuándo estará en la calle? En septiembre, al menos la versión de Xbox 360...
¿De qué se trata? Es la "resurrección" de una gran saga de videojuegos de acción, que nos sitúa en un mundo que mezcla lo prehistórico con la atmósfera futurista.

LOS VEHÍCULOS que podremos coger serán de tipo militar (jeeps o tanques) y servirán para salir con vida de situaciones tan chungas como la que veis al lado.

LAS CLAVES, SEGÚN SUS CREADORES

Estos serán los puntos fuertes del juego

Para conocer a fondo el título viajamos hasta Hammersmith, en pleno Londres, a la sede de Disney Interactive. Allí pudimos ver "en directo" los primeros niveles del juego, mientras Neena Williams, la jefa de comunicaciones, y otros miembros de la compañía nos ponían al día de los aspectos fundamentales de «Turok»:

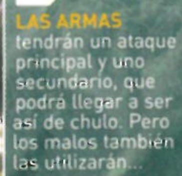
- **SE BUSCA UNA EXPERIENCIA DE JUEGO ABSORBENTE,** por encima del argumento, que mezcle lo mejor de los juegos previos con las posibilidades tecnológicas de la "next-gen".
- **QUIEREN REPRODUCIR EL AMBIENTE SELVÁTICO COMO NUNCA.** Para ello, están poniendo mucho énfasis en el sonido ambiente, el follaje e incluso las criaturas salvajes que habrá en los escenarios.
- **BUSCAN CREAR UN ENTORNO RELATIVAMENTE ABIERTO** en el que no haya una sola forma de resolver cada situación. Optar por un ataque lento y sigiloso o un asalto a lo loco será sólo cosa nuestra.
- **LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS** siempre ha sido "marca de la casa" y en este episodio quieren potenciarla. La interacción entre personajes y la forma de aprovecharla serán fundamentales.
- **SOBRE LAS DIFERENCIAS ENTRE AMBAS VERSIONES,** han confesado que no habrá casi ninguna a excepción de los contenidos que descargables desde Internet, que diferirán de PS3 a Xbox 360.
- **COMO ERA DE ESPERAR, HABRÁ MULTIJUGADOR,** pero como quieren dedicarle toda su atención, ahora se están centrando en acabar del todo la campaña para un solo jugador. Son conscientes de que los de los juegos anteriores fueron muy alabados y quieren estar a la altura.

LA SIMPÁTICA NEENA leyó extasiada nuestra última revista (bueno, o eso nos pareció).

LOS EFECTOS GRÁFICOS NOS HAN SORPRENDIDO. Las explosiones, llamaradas y detalles lumínicos que pudimos ver daban la sensación de ser reales. ¡Esto quema!

saurios de aspecto aterrador. Desde ese momento, la misión de Turok y sus compañeros será sobrevivir. Y para rematar, se encontrarán con un extraño niño de aspecto salvaje que parece saber bastante sobre el misterio que oculta el planeta.

CUANDO NOS TOQUE ENTRAR EN ACCIÓN, el juego se parecerá a sus antecesores. Tendremos que recorrer en perspectiva subjetiva los enormes escenarios mientras damos buena cuenta de los diferentes "malotes" que encontremos, ya sean animales o humanos. Para ello podremos hacer uso de numerosas armas de fuego, pero la herencia india de Turok también jugará un papel importante en su supervivencia: dispondremos de un arco que podremos mejorar en su versión Tek (la cual incluso tendrá mira telescópica). Por supuesto, acabar con los enemigos con el estilo "artesanal" que supone el arco será toda una gozada. Po-


LAS ARMAS tendrán un ataque principal y uno secundario, que podrá llegar a ser así de chulo. Pero los malos también las utilizarán...

LA INTELIGENCIA DE LOS RIVALES será de órdago. Incluso se organizarán para atacar a otros enemigos que no sean de su bando.

dremos ver detalles como las flechas clavadas en las extremidades de nuestras víctimas e incluso podremos usarlas para empalarlos contra un árbol.

Además del arco, el cuchillo será una interesante alternativa que nos permitirá atacar por la espalda y con sigilo no sólo a los enemigos humanos, ¡sino también a los dinosaurios! Si, por ejemplo, un velocirraptor salta sobre nosotros para pegarnos una dentellada, podremos usar el cuchillo para forcejear con él y quitárnoslo de encima. En ese momento (y sólo en ese momento) la cámara pasará a una perspectiva en tercera persona para que podamos seguir la acción con más claridad.

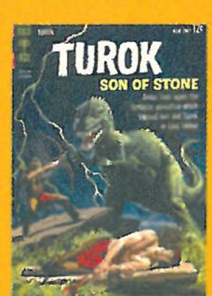
A este completo arsenal habrá que añadir la novedad del uso de vehículos. Nosotros vimos un jeep equipado con ametralladora y una tanqueta, que protagonizará momentos tan vibrantes como la persecución de un brutal T-Rex. Entre nuestras "herramientas" también contaremos con un lanzador de bengalas, que servirán para iluminar las zonas oscuras o para distraer la atención de los saurios, que se moverán hacia la luz para descubrir de qué se trata.

→ **LAS ESCARAMUZAS EN EQUIPO** también aparecerán por primera vez en la saga. Esta vez no tendremos que enfrentarnos a los enemigos en solitario, sino que en muchas ocasiones nos ayudarán nuestros compañeros de las Fuerzas Especiales ▸▸

¿PERO QUIÉN ES TUROK?

Algunos datos curiosos

Los que llevéis un tiempo en esto conoceréis a Turok. Es un personaje con años de historia, pero su mayor popularidad se alcanzó con los juegos. Aquí tenéis algunas anécdotas sobre él. Y es que Turok no es un héroe más.



■ **EL CÓMIC EN QUE SE BASA** fue publicado por Dell Comics en 1954. La franquicia fue comprada por Valiant Comics, que a su vez fue absorbida por Acclaim.

■ **REX MAXON**, el ilustrador de los cómics originales, se estaba encargando previamente de dibujar los tebeos de Tarzán. La influencia de este personaje es visible.

■ **A RAÍZ DE LOS JUEGOS**, la imagen de Turok tuvo un gran impulso y se lanzaron muchos objetos de merchandising. Entre ellos, diversas figuras de acción que pudimos ver en nuestro país.

■ **UN LLAMATIVO CONCURSO** tuvo lugar en 2002. Si alguien cambiaba su nombre por el de Turok durante un año, recibiría 500 libras y juegos. 5 fueron los ganadores, pero curiosamente todos ellos eran actores de segunda fila...

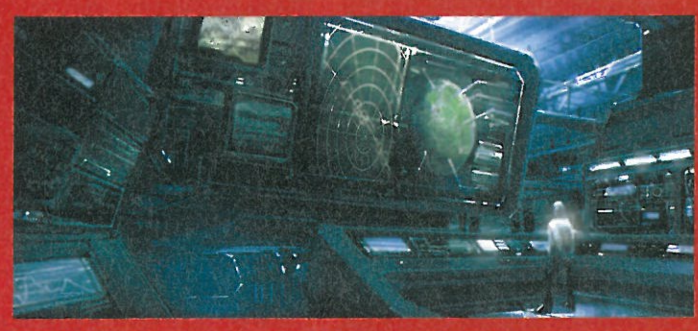
EL T-REX será uno de los peores enemigos. Como veis, será descomunal y no se andará con chiquitas a la hora de atacar a quien se ponga delante.

ASÍ SE DISEÑA UNA GRAN AVENTURA

Desde el concepto hasta el producto final

En un juego de este tipo, los diseños son fundamentales para crear una buena atmósfera, y el departamento de arte de Propaganda Games se lo está currando en la creación de enemigos y escenarios. Su idea es crear un ambiente selvático angustioso que vaya evolucionando a entornos más oscuros y artificiales, algo parecido a lo que vimos en «Turok 2». En cuanto a los enemigos, los animales no tendrán un aspecto tan "humano" como en juegos previos, sino que resultarán más salvajes y agresivos. Para un mejor resultado, tras los bocetos se realizan maquetas reales que dan una idea precisa del aspecto en 3D de los enemigos que veremos.

LAS MAQUETAS son el paso previo al modelado 3D en el ordenador. Así se ve con más fiabilidad cómo serán los monstruos que nos van a atacar dentro del juego.



LOS ESCENARIOS experimentarán una transición de lo selvático a lo tecnológico. En los bocetos se muestran naves e instalaciones militares.

A PESAR DEL DISEÑO DE CIENCIA FICCIÓN DE LOS ENEMIGOS, TODOS SE COMPORTARÁN DE UNA FORMA MUY REALISTA

dando fuego de cobertura o atacando "a saco" las instalaciones enemigas. Por lo que pudimos ver, estos momentos se parecerán mucho a las batallas masivas de juegos como «Gears of War» o «Rainbow Six», solo que aquí nuestros colegas serán más independientes y no necesitarán de nuestras órdenes para atacar con efectividad. Pero los compañeros no sólo protagonizarán esos momentos jugables, sino que además serán los que aporten los diálogos y el "factor humano" a las numerosas escenas cinemáticas, todas hechas con el propio motor del juego.

EL APARTADO GRÁFICO SE ESTÁ CUIDANDO MUCHO. Pese al estado algo temprano del desarrollo (en el momento de la presentación sólo tenían dos niveles listos al 100% y partes de los demás), ya se ve que los modelos de los personajes estarán magníficamente detallados. Las animaciones también serán muy realistas, y en particular nos llamó la atención la expresividad de los rostros, muy alejada de los "tíos de gesto inalterable" propios del género. Algo muy similar pasará con los dinosaurios, que además tendrán un aspecto espectacular y amenazador que reflejará las alteraciones genéticas de las que habla el argumento.

Para seguir con las virtudes visuales, se están introduciendo efectos gráficos de última generación: humo volumétrico, llamaradas sorprendentemente realistas o potentes explosiones se mezclarán con rutinas de sombreado muy impactantes. Así, cuando nos escondamos entre las plantas de la jungla para atacar a alguien por sorpresa, podremos ver cómo el sol se filtra entre las hojas de los árboles y estas proyectan su sombra sobre nuestras manos. Ahora imaginad todos estos

LA VEGETACIÓN no será meramente decorativa. Será un obstáculo a la hora de atacar, tanto para los enemigos como para nosotros.

LA RAILGUN será una de las armas futuristas que podremos coger. Será una de las más usadas, junto a la ametralladora.

LOS ATAQUES SIGILOSOS se podrán llevar a cabo con el arco o con el machete. El silencio podrá solucionarnos más de un problema.

efectos puestos en movimiento de forma simultánea y os haréis una idea aproximada de la buena sensación que nos dio el juego cuando lo vimos.

La gran ambientación selvática merece una mención especial. Los programadores están muy interesados en que creamos estar en una jungla de verdad, y por eso podremos encontrar todos los elementos que veríamos si estuviéramos perdidos en una área como la del Amazonas: la vegetación será muy abundante y reaccionará a nuestro paso, a la vez que servirá como escondite improvisado. También veremos animales salvajes no agresivos pululando e incluso oiremos el zumbido de los mosquitos al pasar por ciertas zonas. Poco a poco, la ambientación de los escenarios cambiará hacia entornos más oscuros (pasaremos por grutas y lagos subterráneos) e incluso nos internaremos en laboratorios de alta tecnología y naves. Esta progresión será muy similar a lo que vimos en los otros episodios de la serie. De hecho, en Propaganda Games quieren que la sensación de juego recuerde a los «Turok» clásicos, pero con más posibilidades y un mejor apartado técnico.

→ **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL** de los enemigos que nos encontraremos es otro elemento que se quiere optimizar ▸▸

LOS JUEGOS ANTERIORES

Un indio con tradición

Sin contar las versiones portátiles, han aparecido cinco juegos de la saga hasta ahora. En todos había unas pautas constantes: ¡acción incesante y muchos dinosaurios por aniquilar!

■ LA SAGA SE ESTRENÓ EN N64 y fue muy popular. «Turok: Dinosaur Hunter» y en especial «Turok 2: Seeds of Evil» sorprendieron con unos gráficos portentosos y un planteamiento épico y bastante violento. Después vinieron «Turok 3: Shadow of Oblivion», que no innovó tanto, y «Turok Rage Wars», basado en el multijugador.

■ EN GAME BOY recibimos versiones en 2D de los juegos de N64, que pretendían imitar los originales. Desarrollados por los españoles Bit Managers, fueron una agradable sorpresa y unas de las mejores aventuras de acción para la portátil.

■ EL PASO A LOS 128 BITS no sentó muy bien a la saga. Tras años de espera, «Turok: Evolution» llegaba a PS2, Xbox y GameCube, pero ni su desarrollo ni su apartado técnico estaban a la altura, por lo que el éxito fue bastante discreto.

LOS OTROS SOLDADOS de nuestro pelotón nos darán fuego de cobertura para que avancemos con más facilidad. Claro, que con ese arma cualquiera...

EL ARSENAL DE UN SUPERVIVIENTE

Las armas que veremos en el juego

¿Qué sería de un «Turok» sin su armamento? Aquí nos reencontraremos con "viejos amigos" y algunas incorporaciones nuevas. El regreso más lógico es el del arco, que también contará con su versión "Tek". Con él podremos disparar a un enemigo y dejarlo clavado contra un árbol, como veis en la ilustración. Menudo flipe, ¿no? Hemos visto en funcionamiento un cuchillo, pistolas gemelas, un lanzacohetes, un lanzallamas, un rifle y una ametralladora, que podremos apoyar para tener más precisión. Todas tendrán un disparo secundario. Por si os lo preguntáis: no se sabe si volverá el Taladro Cerebral...

CLAVAR A LOS ENEMIGOS contra un árbol será una acción fácil de conseguir, por cortesía del Arco Tek.

al máximo. Los dinos protegerán el entorno donde se encuentren y no dudarán en atacar a otros enemigos, aunque sean de su propia especie, si suponen una amenaza para su territorio. Además, si detectan a alguien extraño, podrán organizarse para atacar en grupo y así hacer más daño. Lo mejor es que podremos aprovecharnos de esa "espontaneidad" de los enemigos en nuestro favor. Por ejemplo, será posible lanzar una bengala de posición para atraer a un dinosaurio hasta otro de una especie distinta, hacer que se peleen entre ellos y pasar tan tranquilos por una zona antes infestada de amenazas. No está mal pensado, ¿verdad? Pero el plantel de enemigos no acabará sólo en los dinosaurios o los astutos soldados acorazados...

LOS JEFES DE FINAL DE FASE NO FALTARÁN a su cita, como era de esperar, y resultarán tan amenazadores y difíciles de derrotar como los que custodiaban los niveles de capítulos anteriores. En concreto, nosotros pudimos ver en movimiento un combate en el que una gigantesca serpiente marina intentaba dar caza a Turok, mientras él atacaba con una "minigun" (una

LAS BENGALAS ya aparecían en los juegos anteriores. No harán daño, pero iluminarán y distraerán la atención de los dinos más tontos.

EL ASPECTO TAN AGRESIVO de los "bichos" que veremos se deberá a modificaciones genéticas. Con el zoom de la mirilla darán más miedo.

ARMAS CONTUNDENTES Y SU MISTERIOSO LINAJE INDIO SERÁN LA AYUDA DE TUROK PARA SOBREVIVIR

de esas ametralladoras con cañones enormes) acoplable al suelo. A pesar de la contundencia del arma que usaba el protagonista, el enorme engendro resultaba verdaderamente difícil de eliminar. Y, sin embargo, los chicos de Disney nos aseguraron que esa era solo una pequeña muestra y que habrá algunos jefes finales mucho más impactantes que ella. ¡Espectacular!

→**ADEMÁS DE JUGAR AL MODO PRINCIPAL**, también podremos participar en una modalidad multijugador que intentará superar la completa oferta que vimos en capítulos previos. Aún no se saben demasiados detalles a ese respecto, si bien ya se ha confirmado el modo Versus a través de Internet y están trabajando en el resto de alternativas para disfrutar con los colegas. También nos confirmaron que habrá una buena cantidad de contenido descargable a través de la red (como nuevos escenarios o trajes para nuestros personajes), de forma que podremos seguir actualizando nuestro juego con nuevos extras a medida que vaya pasando el tiempo. Además, este contenido podría ser distinto en cada versión, según el personal de Propaganda Games. De hecho, esa sería prácticamente la única diferencia que vamos a encontrarnos entre el juego de Xbox 360 y el de Playstation 3, ya que la idea original es que sean idénticos entre sí (les preguntamos acerca del reconocimiento de movimientos del mando Sixaxis, pero dijeron que en un principio no tienen pensado utilizarlo).

Tras conocer todos estos datos, coincidiréis con nosotros en que este «Turok» de nueva generación apunta muy buenas maneras, que esperemos se confirmen cuando se produzca el lanzamiento y sirvan para volver a colocar a esta saga a la altura que se merece. Mientras llega ese momento, ¿por qué no practicáis vuestro grito de guerra? HC

BATALLAS EN GRUPO

Por primera vez, no estaremos solos

Una constante de la saga es que siempre hemos tenido que luchar por sobrevivir en solitario. Sin embargo, en esta ocasión Joseph contará con la ayuda de soldados de su escuadrón. En varias misiones protagonizaremos ataques en grupo. Los desarrolladores están haciendo hincapié en ellos, pues quieren que sean los momentos más memorables. Los soldados tendrán personalidades muy definidas y actuarán por su cuenta, llegando a colaborar cuando haga falta.

LAS ESCARAMUZAS en grupo serán muy espectaculares y recordarán a otros títulos como el gran «Gears of War».

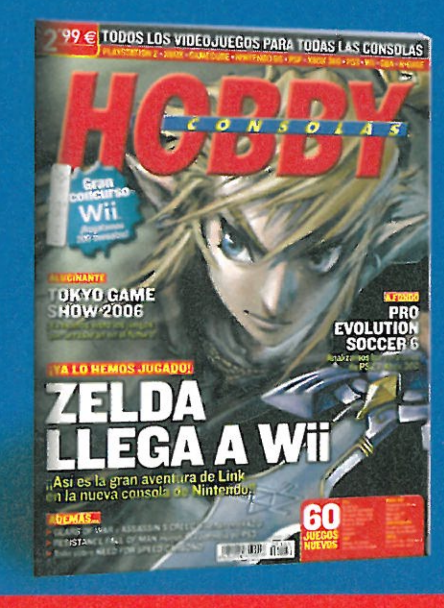
ESTE SERÁ NUESTRO PELOTÓN en la aventura. El de la derecha es Turok, y el resto son los otros soldados destinados a sobrevivir en este raro planeta.

HOBBY CONSOLAS

¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Hobby Consolas, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en
www.hobbyconsolas.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!
REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

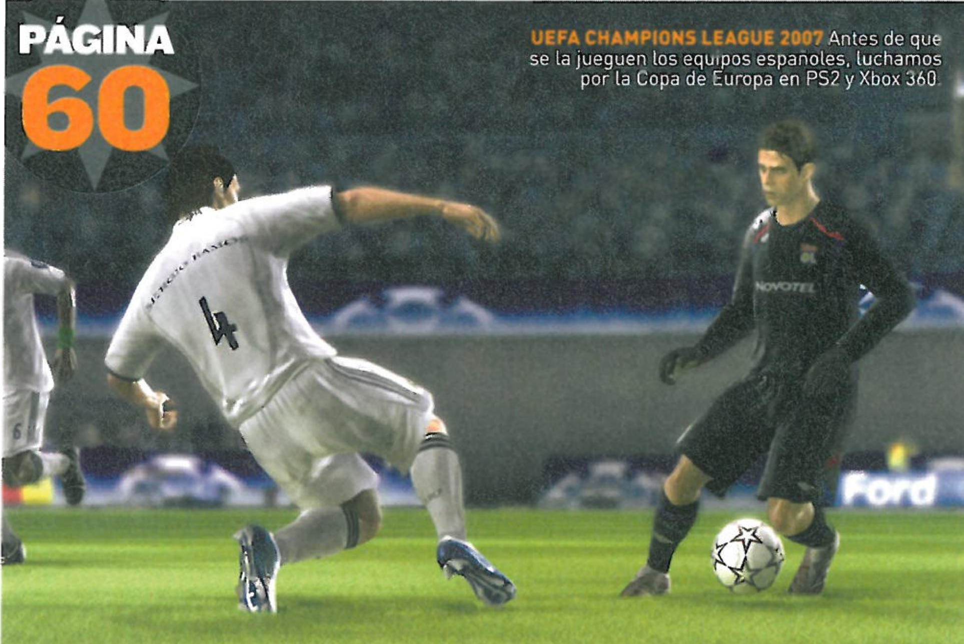
PÁGINA 44

BURNOUT DOMINATOR Sólo después de probar esta última entrega de la saga «Burnout» sabemos el verdadero significado de la expresión "conducción temeraria". ¿Os atrevéis a cruzar nuestro preestreno?

MGS PORTABLE OPS

Os ofrecemos nuestra primera impresión sobre la aventura de espionaje más esperada de PSP. ¡No os lo podéis perder!

PÁGINA 50



PÁGINA 60

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2007 Antes de que se la jueguen los equipos españoles, luchamos por la Copa de Europa en PS2 y Xbox 360.

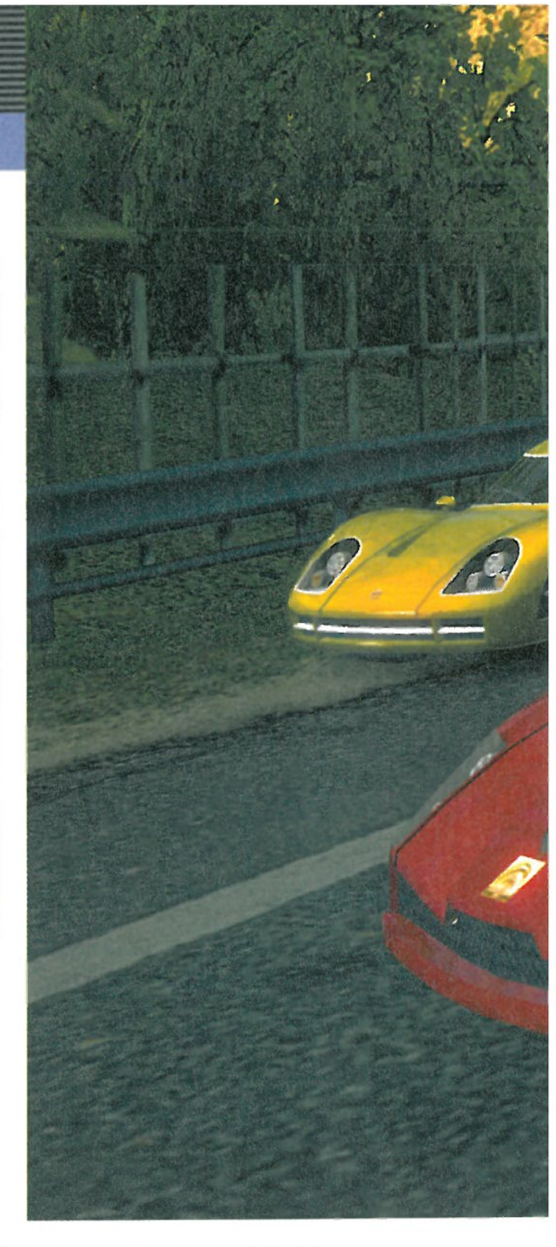
PÁGINA 56

PRINCE OF PERSIA El rey de las plataformas da el salto a Wii. ¿Sabrá desenvolverse con el mando de control?

EN ESTE NÚMERO...

La primavera es la estación de las flores, las minifaldas, las alergias... y, por la calidad de los lanzamientos anunciados, pronto se convertirá en la estación de los videojuegos.

LAS CARRERAS MÁS SALVAJES regresarán el mes que viene a PS2 con más fuerza que nunca. Como siempre en esta saga, será fundamental realizar maniobras de conducción así de arriesgadas para progresar en el juego.



LAS CLAVES

1 LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será enorme, y resultará emocionante a tope.

2 LA VARIEDAD de las pruebas, que siempre nos instarán a realizar maniobras arriesgadas.

3 EL APARTADO GRÁFICO será uno de los más vistosos del catálogo de PS2. Todo lucirá de auténtico lujo.

Marzo
Electronic Arts
Velocidad

BURNOUT DOMINATOR

Las carreras en este juego son como los coches de choque pero a una velocidad de vértigo y con unos bólidos de lo más flipante... y sin tener que echar la fichita en la ranura para competir.

CONDUCIR A TODA PASTILLA DE FORMA SALVAJE ha sido siempre la premisa principal de la saga «Burnout». Desde que salió en 2001 ha ido introduciendo nuevas y espectaculares variantes en su particular mecánica, que nos premia por circular de la forma más alocada posible. Ahora esta quinta entrega va a servir como despedida de la serie en PS2 y tomará lo mejor de cada uno de los anteriores juegos para potenciar ese lado "salvaje" hasta límites insospechados. Así, una vez más tendremos por delante un buen número de vehículos y circuitos urbanos en los que hacer "el cabra" al volante, y cada carrera se convertirá en un festival de adelantamientos imposibles, saltos y tortazos.

→EL MODO PRINCIPAL SERÁ EL TOUR MUNDIAL. En él encontraremos 5 categorías distintas, diferenciadas por la potencia de los vehículos y divididas a su vez en distintas pruebas. Al principio sólo tendremos abierta la "serie clásica" y un único coche disponible, con lo que para desbloquear las siguientes competiciones habrá que empezar a "darlo todo" en las distintas pruebas, que irán desde las típicas carreras a pruebas contrarreloj, pasando por otras mucho más "hardcore". Hablamos de competiciones como "furia al volante", en las que tendremos que hacer el mayor número de "Takedowns" (adelantamientos con cierre) en un determinado intervalo de tiempo; carreras de eliminación, en las que el

¡OJO AL DATO!

No hay quinto malo... ES UNA SAGA CON MUCHA SOLERA

En el año 1991 nacía «Burnout», un espectacular arcade de conducción que daba un gran protagonismo a los accidentes. El tremendo éxito que cosechó ha propiciado un buen número de secuelas.

Habrá versión portátil... EN PSP TAMBIÉN IREMOS AL LÍMITE

La consola portátil de Sony recibirá su particular entrega de «Burnout Dominator». Este título mantendrá intacto todo el espíritu de su "hermano" mayor e incluso contará con varias opciones Online, como las partidas vía Wi-fi.

Burnout Dominator (PSP)

SEREMOS PREMIADOS POR CONDUCIR AL LÍMITE Y HACER LAS MANIOBRAS MÁS ARRIESGADAS

COCHES

LOS VEHÍCULOS serán todos ficticios, pero contarán con cierto parecido con modelos reales. Estarán divididos en categorías según la potencia de sus motores.

LOS BURNOUT serán posibles de ejecutar si llenamos a tope la barra de "nitro", y consistirán en explosiones de velocidad brutal que podrán encadenarse.

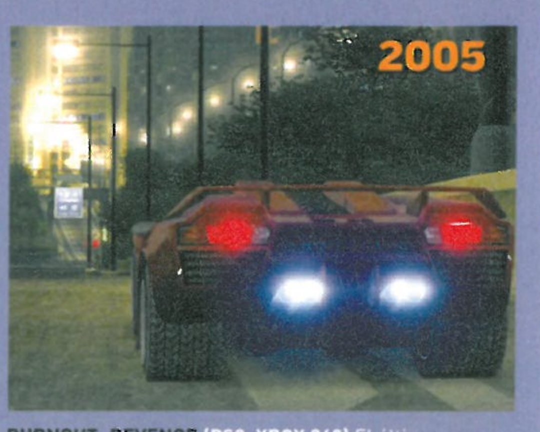
UN CLÁSICO "POR ACCIDENTE"

Cuando PS2 llevaba muy poquito tiempo en el mercado apareció un juego de conducción que revolucionó el concepto de "carreras extremas", cediendo el protagonismo a una velocidad endiablada y a los tortazos. Su éxito fue total, lo que propició el nacimiento de una de las mejores sagas de velocidad de todos los tiempos.

BURNOUT (PS2, XBOX, GC) No dejó a nadie indiferente y su planteamiento creó escuela. Además, sirvió para sentar las bases de las siguientes entregas de la saga.

BURNOUT 2: POINT OF IMPACT (PS2, XBOX, GC) Se amplió el número de vehículos y circuitos, e incluyó las persecuciones, en las que corríamos contra la policía.

BURNOUT 3: TAKEDOWN (PS2, XBOX) En él nacieron los "Takedowns", o maniobras para eliminar rivales, que se han convertido en la seña de identidad de la saga.



BURNOUT: REVENGE (PS2, XBOX 360) El último «Burnout» es el más salvaje y bestia hasta la fecha, y cede el protagonismo a la "lucha contra el tráfico".

último de cada vuelta queda fuera, o las carreras maníacas, en las que tendremos que realizar las maniobras más arriesgadas, como invadir el carril contrario a toda velocidad, adelantar rozando a otros vehículos o entrar derrapando de forma exagerada en las curvas. Además, cuando realicemos alguna de estas maniobras iremos acumulando "nitro", que después nos permitirá activar un

■ SU SENSACIÓN DE VELOCIDAD SERÁ UNA DE LAS MÁS IMPRESIONANTES DEL CATÁLOGO DE PS2 ■

EL APARTADO GRÁFICO será vistosísimo. Destacará la velocidad y fluidez con la que se moverá todo, a pesar del grado de detalle.

LOS TAKEDOWN serán de muchos tipos. Habrá de muro, de tráfico... y también algunos nuevos, como los que abrirán nuevos atajos.

LOS OBJETIVOS SECUNDARIOS de las pruebas nos servirán para desbloquear nuevos vehículos, y serán extremos a tope.

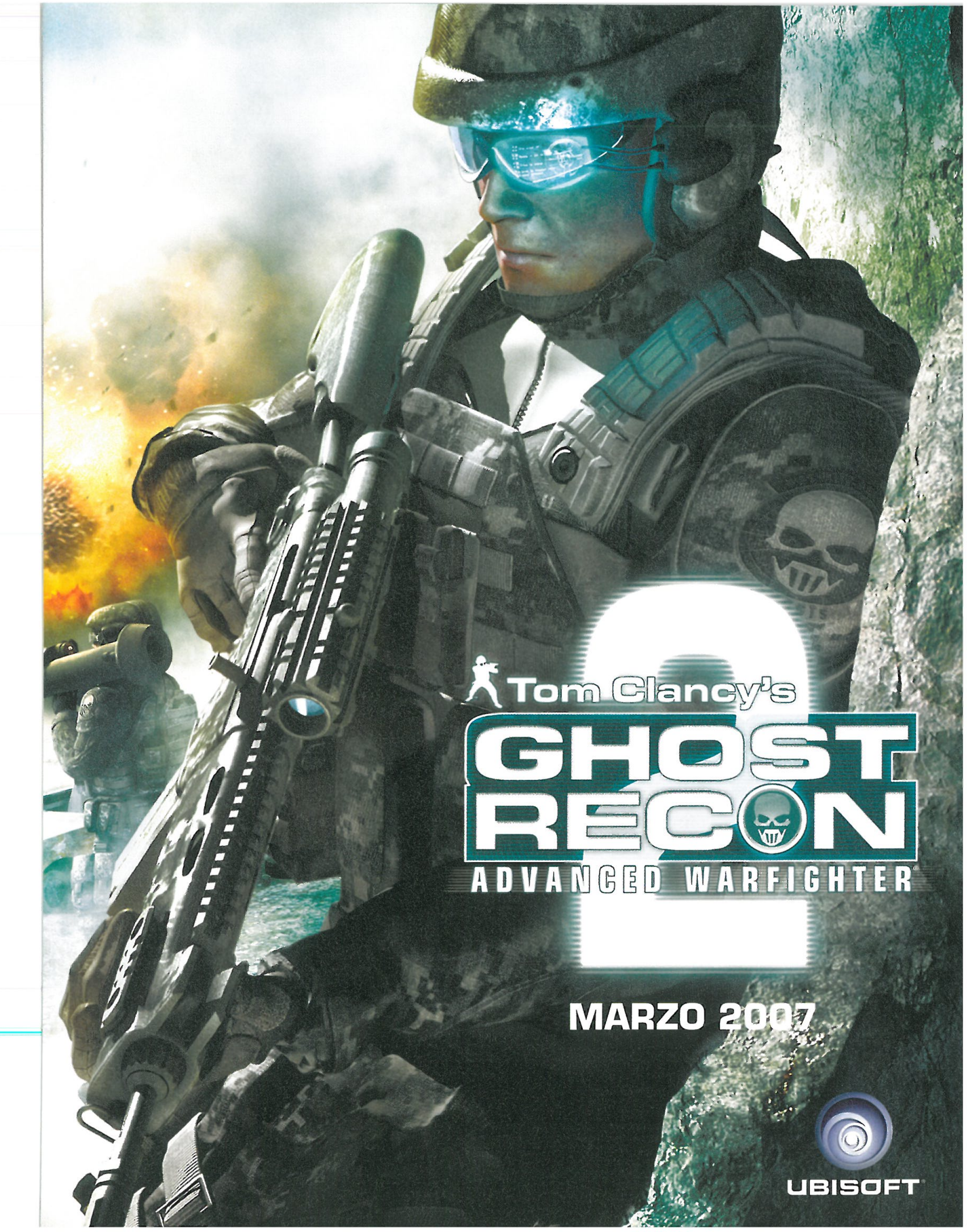
turbo y elevar nuestra velocidad de manera extraordinaria.

En ciertas pruebas también nos encontraremos objetivos secundarios indicados de antemano, y si los realizamos con éxito nos servirán para añadir nuevos vehículos a nuestro garaje. Estos "logros" alternativos siempre estarán relacionados con la conducción extrema y nos propondrán retos como derrapar más de mil metros durante una carrera o rozarnos con un determinado número de vehículos. Como veis, la variedad estará más que garantizada, a pesar de la desaparición en esta entrega del "modo choque", que nos incitaba a provocar tortazos espectaculares en lugares conflictivos como cruces o intersecciones, y de la ausencia del juego online, que será compensada por un completísimo modo multijugador a pantalla partida en el que podremos enfrentarnos a tres amigos.

→ EL APARTADO TÉCNICO SERÁ IMPRESIONANTE, sobre todo por la enorme sensación de velocidad, que hará que muchas veces tengamos dificultades para seguir el trazado de unos circuitos repletos de posibilidades, como atajos, desniveles o un fluidísimo tráfico. Los coches serán ficticios, pero tendrán un diseño inspirado en modelos reales y contarán con un modelado genial. Será una despedida por todo lo alto de esta gran saga. ¿Os la vais a perder?

→ PRIMERA IMPRESIÓN

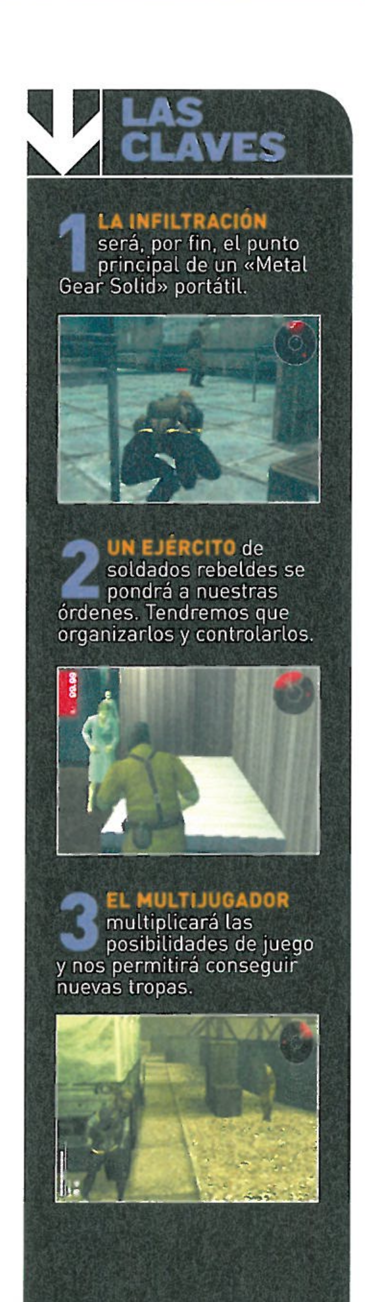
Va a ser una de las entregas más salvajes de la saga. Nos morimos por ver qué tal le sientan todas las novedades.



Tom Clancy's
GHOST RECON
ADVANCED WARFIGHTER
2
MARZO 2007
UBISOFT

LA AVENTURA DE SNAKE continuará en esta secuela para PSP, que no tendrá nada que envidiar a sus "hermanos mayores" de PS2.

LAS CLAVES



1 LA INFILTRACIÓN será, por fin, el punto principal de un «Metal Gear Solid» portátil.

2 UN EJÉRCITO de soldados rebeldes se pondrá a nuestras órdenes. Tendremos que organizarlos y controlarlos.

3 EL MULTIJUGADOR multiplicará las posibilidades de juego y nos permitirá conseguir nuevas tropas.

Abril
Konami
Aventura de acción

METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS

Después de dos juegos de estrategia y un cómic digital, Snake por fin va a poder disfrutar en PSP de una aventura de infiltración en toda regla, aunque para ello tenga que reclutar su propio ejército.

EL ESTUPENDO GUIÓN DE «SNAKE EATER» (PS2) va a continuar dentro de muy poco en nuestra portátil. Así que, casi un año después del lanzamiento de la versión «Subsistance» para PS2, Naked Snake (también conocido como Big Boss) volverá a enfrentarse con los terroristas que pusieron al mundo en jaque en la anterior entrega.

Esta vez la acción estará ambientada durante los años 70, y tendrá lugar en una península de Colombia que ha sido tomada por Gene, un militar rebelde, y por sus tropas de élite. Aunque, como ya es costumbre, esto sólo será el punto de partida para un guión legendario, que nos desvelará importantes claves sobre su protagonista y también sobre la línea argumental de toda la saga.

SNAKE COMENZARÁ LA AVENTURA PRISIONERO en un complejo enemigo, abandonado por sus superiores y acusado de traición, pero pronto tendremos que escapar y limpiar nuestro nombre poniendo a prueba nuestras dotes para la infiltración en distintos escenarios. Y es que «Portable Ops» conservará el desarrollo de los juegos de PS2: infiltración en tercera persona, disparos en perspectiva subjetiva y, sobre todo, cientos de sorpresas y detalles que harán las delicias de los fans de «Metal Gear».

La principal novedad del juego consistirá en hacer prisioneros entre las tropas enemigas. Bastará con dejar inconscientes a los centinelas y arrastrar sus cuerpos hasta un camión situado al comienzo de cada nivel. Entonces tendremos que "lavarles el cerebro" y esperar hasta que se pasen a nuestro bando. Así podremos formar varios equipos (de cuatro soldados cada uno), que se podrán infiltrar a la vez en una localización, o que trabajarán

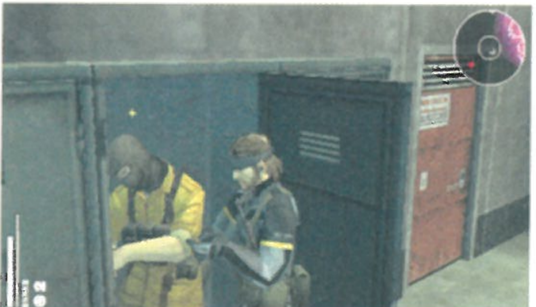
La nueva versión PAL... TENDRÁ CONTENIDO EXCLUSIVO PARA EUROPA
En total serán 12 personajes extra (que se unirán al gran abanico del original) y dos mapas adicionales para jugar en el modo multijugador. Además, incluirá un nuevo minijuego: Boss Battle.

Sigilo de nueva generación... «MGS 4» SALDRÁ EN PLAYSTATION 3
Continuará la línea argumental de «Sons of Liberty» y estará protagonizado por un anciano Solid Snake y un Raiden mucho más maduro. El juego, que tiene una pinta impresionante, aparecerá a lo largo del 2008.

Metal Gear Solid 4.

SNAKE

EL "BIG BOSS" protagoniza este juego, en el que descubriremos los motivos que le hicieron cambiar de bando para convertirse en el archienemigo de Solid Snake.



LA PERSPECTIVA SUBJETIVA, como en el juego de PS2, servirá para apuntar con mayor precisión o para interrogar a los guardias que hayamos pillado por la espalda. Además es una buena muestra del gran nivel técnico que alcanzará este juego.

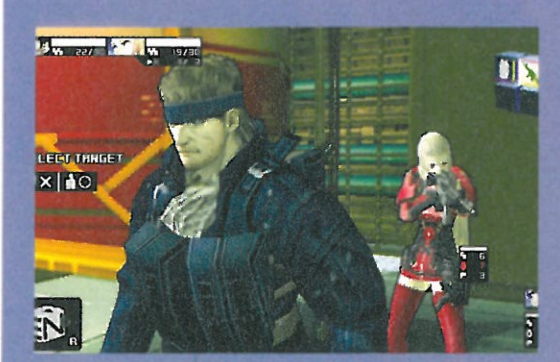
LOS SOLDADOS REBELDES que se pasen a nuestro bando podrán infiltrarse en la base enemiga sin llamar la atención de sus antiguos compañeros... siempre que nadie nos pille llevando a cabo cualquier "actividad sospechosa".

UNA SERPIENTE EN NUESTRO BOLSILLO

Aunque Snake se ha hecho famoso con sus apariciones para PlayStation y PS2 (además de «Twin Snakes» para GameCube), a lo largo de su historia también ha protagonizado unas cuantas entregas portátiles. Aquí tenéis un repaso a su breve, pero intensa, andadura por Game Boy Color y PSP:

METAL GEAR SOLID GHOST BABEL (GBC) recordaba al primer juego de la serie (el de MSX) aunque con gráficos mejorados y personajes sacados del juego de PSOne.

METAL GEAR ACID (PSP) cambiaba las secuencias de infiltración por el uso de cartas en un juego de estrategia que, pese a la novedad, encantó a los fans del personaje.



METAL GEAR ACID 2 (PSP) era un juego de estrategia basado en el mismo sistema del primer juego, pero con gráficos "cel-shading" y secuencias en tres dimensiones.

METAL GEAR DIGITAL NOVEL (PSP) representa el mejor modo de conocer la historia completa de esta gran saga, a través de sus viñetas animadas y con sonido.

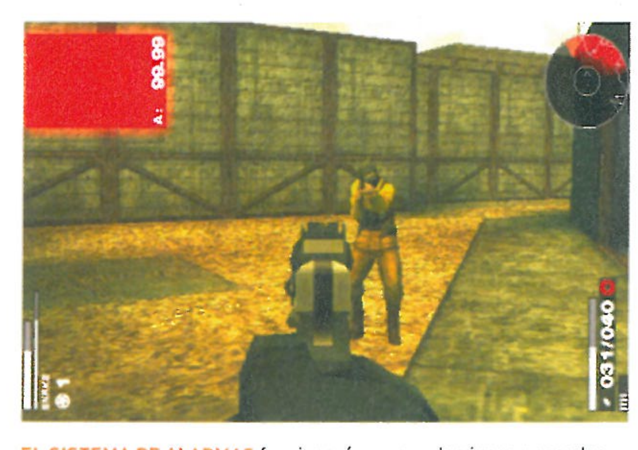
como espías en las instalaciones enemigas y nos irán pasando la información poco a poco.

Nosotros alternaremos el control entre cualquiera de estos soldados, que pasarán desapercibidos entre sus compañeros, y podremos utilizar sus diferentes habilidades (cada uno tendrá un cargo: tirador, experto en comunicaciones, transportista...) y además tendremos que repartir el equipamiento entre todos ellos, porque en «Metal Gear Solid Portable Ops» nuestro inventario estará limitado a cuatro objetos por soldado.

→ TAMBIÉN PODREMOS INTERCAMBIAR SOLDADOS en el modo multijugador. El UMD incluirá varios minijuegos con los que en-

ADEMÁS DE INFILTRARSE, NAKED SNAKE TENDRÁ QUE RECLUTAR SU PROPIO EJÉRCITO DE ESPÍAS

EL SENTIDO DEL HUMOR y los detalles ocultos volverán a ser una parte crucial del juego. ¡No os dejéis nada por explorar!



EL SISTEMA DE ALARMAS funcionará como en los juegos pasados: si un guardia nos ve, pedirá refuerzos por radio y nos atacará.

LOS CÓMICS EN MOVIMIENTO sustituirán a las secuencias de vídeo para desvelar el argumento. Su estilo visual será impecable.

frentarnos con un amigo aprovechando la conexión inalámbrica de nuestra consola para "robarle" sus soldados. Este sistema es perfecto para conseguir reclutas especiales, aunque no será el único: «Portable Ops» también escaneará las conexiones Wi-Fi de la zona y generará soldados aleatorios cuyas características dependerán de la fuerza de la señal, la hora, el lugar o el nombre del operador. ¡E incluso será compatible con un GPS para generar nuevas tropas!

Y ojo, que las sorpresas no acabarán ahí. Algunos personajes conocidos, como Sigint, Roy Campbell o Paramedic regresarán al juego, así como los detalles de humor y los guiños a otros títulos "de la casa". Lo mismo ocurrirá con el indicador de hambre junto al de nuestra salud (aunque ya no será necesario cazar animales para alimentarnos) y los gadgets y armas más representativos de los «Metal Gear», que repetirán su presencia para mayor disfrute de los fans. Como dato curioso, el radar no mostrará los clásicos "conos de visión", aunque sí nos indicará el nivel de ruido que hacen nuestros enemigos (y el que hacemos nosotros al movernos).

➔ EN LO QUE RESPECTA AL APARTADO TÉCNICO, preparaos para alucinar. El juego estará realizado con el mismo motor gráfico de «Metal Gear Solid 3», lo que nos permitirá disfrutar de los modelos y animaciones más detallados que hayamos visto en una consola portátil, y lo mismo podríamos decir de la banda sonora o de las voces (en inglés). La cámara, como en la versión «Subsistance», se podrá mover libremente con la cruceta, lo que mejorará sustancialmente el sistema de infiltración, y la construcción de los escenarios, divididos en pequeñas zonas que podemos visitar varias veces, será más variada que en los juegos anteriores.

Para narrar la historia, en lugar de los numerosos vídeos que han aparecido en los capítulos precedentes, el juego recurrirá a unos cómics en movimiento (siguiendo la estela de «Digital Novel») que mejorarán todavía más la línea estética de esta aventura.

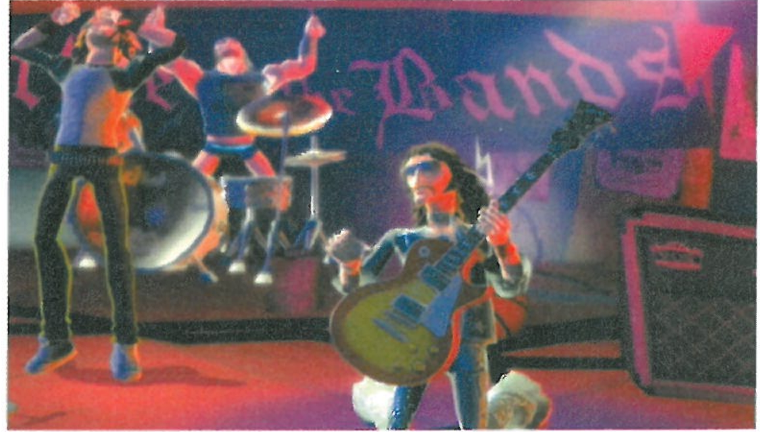
«Portable Ops» promete, en definitiva, convertirse en un digno sucesor de una de las mejores sagas de acción de todos los tiempos, ¿no os morís de ganas por comprobarlo? Pues tendréis que ser pacientes hasta su salida definitiva, a lo largo del mes de abril. De momento os dejamos con esta primera aproximación a un título que ya ha batido récords de ventas en Japón y Estados Unidos, y que para colmo va a llegar a nuestro país con algunas mejoras, como nuevos personajes, niveles extra y algunos cambios en el modo multijugador.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

«Portable Ops» promete convertirse en uno de los mejores juegos que hayamos probado para cualquier consola portátil. Una digna continuación de esta excelente saga.

DOMINAR CANCIONES CLÁSICAS con nuestra guitarra eléctrica ha sido siempre el objetivo de esta saga. Pronto se estrenará en Xbox 360, con las mismas posibilidades que en PS2 más algunas opciones nuevas y mejores gráficos.

LA GUITARRA que vendrá con el juego nos permitirá sentir la música de la forma más realista. Tiene un diseño diferente a la de PS2, aunque el funcionamiento será el mismo.



LAS CLAVES

1 **EL ESTILO DE SIEMPRE.** Música súper cañera, fácil de aprender, pero difícil de llegar a dominar.

2 **LAS VENTAJAS DE XBOX 360.** Nueva guitarra, canciones descargables, logros... ¡Más posibilidades que nunca!

■ Abril ■ Red Octane ■ Musical

GUITAR HERO II

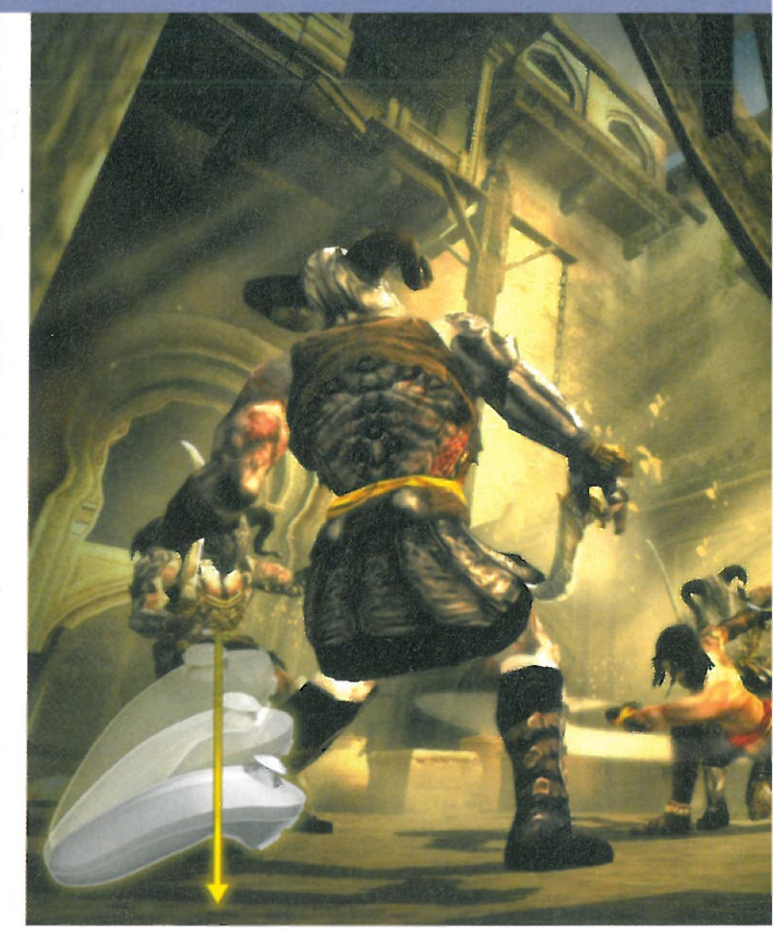
¡El concierto no ha acabado! El público pide más caña, así que volveremos a tocar la guitarra con nuestro mejor aspecto.

EL JUEGO MUSICAL MÁS CAÑERO REGRESA con una conversión de su último éxito de PS2. Al igual que en el juego original, nuestro objetivo será superar una serie de temas rockeros clásicos valiéndonos del mando especial que incluirá el juego: una réplica de una guitarra eléctrica Gibson X-Plorer real. Tendremos que tocar las mismas notas que bajarán por el mástil de la pantalla, y a la vez marcar el ritmo pulsando una palanca que simulará ser la púa de una guitarra. Podremos tocar acordes de hasta tres notas, hacer efectos de distorsión y hasta conseguir multiplicadores de puntos para volver loco del todo al público.

LOS CAMBIOS QUE SE VAN A INTRODUCIR en esta versión no se quedarán sólo en la guitarra. Tendremos un total de diez temas nuevos (como "Billion Dollar Babies", de Alice Cooper, o "Life Wasted", de Pearl Jam). En total, 74 canciones, más otras que podremos descargar de Xbox Live desde el mismo día del lanzamiento y cuyo catálogo irá creciendo poco a poco. También habrá ránking online, más personajes y escenarios y algunos retoques gráficos para que todo luzca como nunca. ¿Listos para tocar de nuevo?

PRIMERA IMPRESIÓN

Promete llegar aún más allá que la magnífica versión de PS2. No le perdáis ojo... ni oído.

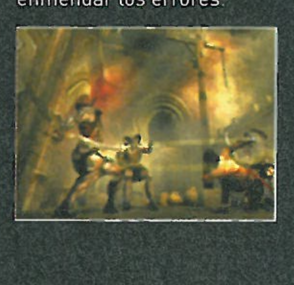


GRACIAS AL MANDO INALÁMBRICO DE Wii podremos repetir el último «Prince of Persia» de PS2, con un control más intuitivo y el mismo (y espectacular) desarrollo.

1 EL CONTROL usará el sistema de detección de movimiento de Wii, y ofrecerá una experiencia más intuitiva y realista.

2 LOS SALTOS y las acrobacias (con movimientos tipo "Matrix") son el alma de esta saga de acción.

3 PODREMOS PARAR EL TIEMPO durante los combates o retroceder unos segundos para enmendar los errores.



Marzo
Ubisoft
Aventura de acción

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS

El Príncipe de Persia va a renovar su arsenal. Esta vez, en lugar de una espada, irá armado con el mando inalámbrico de Wii.

LA TRILOGÍA DE «PRINCE OF PERSIA» se cerró el año pasado con el lanzamiento de «Las Dos Coronas» en PS2, pero las aventuras del Príncipe no han hecho más que comenzar. Dentro de muy poco podremos revivir su lucha contra el Visir en nuestra Wii, y aunque el desarrollo será idéntico al del juego original, el control, que aprovechará el sistema de detección de movimientos, será toda una revolución.

Nuestra aventura transcurrirá por las calles de la antigua Babilonia. Un lugar plagado de trampas y enemigos, a quienes sólo podremos superar gracias a las habilidades de nuestro protagonista: trepar, balancearse, subir por las paredes... Así, cada estancia se convertirá en un puzzle, que sólo podremos resolver si seguimos una combinación de movimientos adecuada.

GRACIAS AL PODER DE NUESTRA DAGA MÁGICA podremos retroceder en el tiempo para deshacer nuestros errores. Esta ayuda será vital para acabar con los mastodónticos enemigos finales que guardan cada nivel. Aunque este nos es el único peligro que nos espera: también tendremos que participar en persecuciones de carros, o usar el sigilo para eliminar a determinados centinelas.

Por suerte, el Príncipe podrá transformarse en una versión oscura de sí mismo y emplear movimientos especiales, que realizaremos agitando el mando de Wii y el Nunchaku como si se tratase de nuestras dos espadas. Para rematar este estupendo planteamiento, el apartado técnico será clavadito al original, es decir, que tendrá un nivel soberbio.

PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo no parece muy innovador, aunque respeta el excelente juego en el que está basado. Además el control "made in Wii" parece accesible para todo el mundo.

¡OJO AL DATO!

Ya ha lanzado 6 juegos...
UBISOFT SE HA VOLCADO CON NINTENDO Wii

Entre sus lanzamientos para Wii se encuentran superéxitos como «Red Steel» o «Rayman Raving Rabbids», junto a las últimas entregas de sagas conocidas como «Splinter Cell» y «Far Cry» o los juegos de velocidad «GT Pro Series» y «Monster 4X4».

Aventura multiplataforma...
EL JUEGO ACABA DE APARECER EN PSP

Aunque el argumento y el desarrollo se mantienen , la versión portátil incluye un modo extra, y las carreras de cuádrigas se han convertido en un minijuego independiente.

PoP Rival Swords (PSP)

ESTE SENSACIONAL "REMAKE" DE «LAS DOS CORONAS» PARA PS2 APROVECHARÁ EL SISTEMA DE CONTROL DE Wii

EL SIGILO también jugará un papel clave a la hora de enfrentarnos a los centinelas. El juego nos indicará cuándo podemos atacar sin ser vistos mediante un destello.

EL PRÍNCIPE OSCURO CONTARÁ CON PODERES especiales, como esta cadena con cuchillas que se controlará con el Nunchaku. Los golpes serán exactos a los de PS2.

LOS ESCENARIOS ambientados en la antigua ciudad de Babilonia estarán llenos de trampas y plataformas.

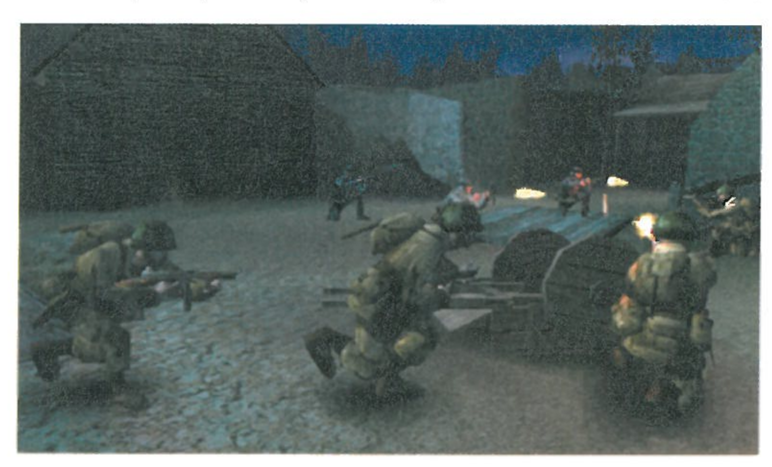
LA CÁMARA se podrá controlar con la cruceta, o bien configurarla en el mando de infrarrojos.

LAS CARRERAS POR BABILONIA estarán integradas en el desarrollo, aunque no serán largas ni numerosas.

EL HORROR DE LA II GUERRA MUNDIAL estará reflejado en este título para la portátil de Sony. Tendremos que acabar con soldados, tomar posiciones y acabar con objetivos tácticos como estos cañones antiaéreos del ejército alemán.

ADEMÁS DE DECENAS DE ARMAS, en ciertas fases usaremos gadgets como estos prismáticos

LOS SOLDADOS NAZIS no tendrán piedad con nosotros, así que id engrasando el gatillo...



LAS CLAVES

1 LA AMBIENTACIÓN. Misiones reales y vídeos del conflicto nos harán sentir dentro de la guerra.

2 LA PUNTERÍA AUTOMÁTICA nos ayudará a acertar a los enemigos, aunque no haya segundo stick en PSP.

Marzo **Activision** **Disparos**

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY

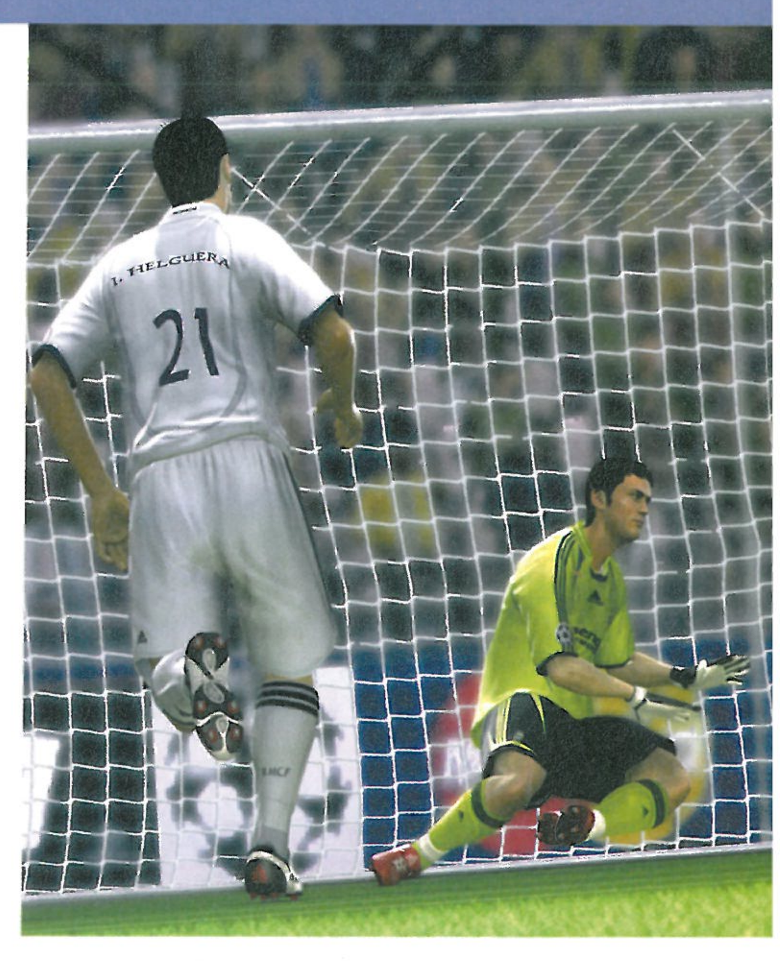
El peor conflicto de la historia se luchó en casi todo el mundo, y a partir del mes que viene podréis revivirlo en cualquier lugar.

LA II GUERRA MUNDIAL VA A ESTALLAR DE NUEVO en PSP. La veterana saga «Call of Duty» se estrenará en la portátil de Sony con una nueva entrega, «Roads to Victory», en la que tres soldados de otros tantos ejércitos (Estados Unidos, Canadá y Gran Bretaña) recorrerán 13 niveles cubriéndose, disparando y lanzando granadas al ejército nazi. Todo ello con unos controles adaptados a los botones de la portátil, con una puntería semiautomática que compensará la ausencia de un segundo stick.

LA AMBIENTACIÓN SERÁ CLAVE EN EL JUEGO. Además de unos gráficos detallados y fluidos, también disfrutaremos de vídeos reales del conflicto en la pantalla panorámica de PSP. Todo esto, coronado por una banda sonora de corte épico, nos permitirá disfrutar de un gran "shooter" en primera persona, así que estad muy atentos, porque la lucha contra el III Reich necesita de soldados valientes como vosotros.

PRIMERA IMPRESIÓN
Con su control, ambientación y nivel técnico promete convertirse en uno de los mejores "shooter" de PSP.

LOS MEJORES CLUBES del viejo continente se ven las caras año tras año en esta mítica competición ansiada por todos, ¡pero que muy pronto será para nosotros solos!



LAS CLAVES

1 SUS MODOS DE JUEGO serán muy variados y divertidos, pudiendo jugar hasta una temporada completa en PS2.

2 EL ESPECTÁCULO está asegurado, pues su estilo de juego es tan vibrante y vistoso como el de la saga «FIFA».

3 LA LICENCIA oficial del torneo estará aprovechada hasta el último detalle. ¡Jugaremos la Champions de verdad!

- Marzo
- EA Sports
- Fútbol

UEFA CHAMP. LEAGUE 2007

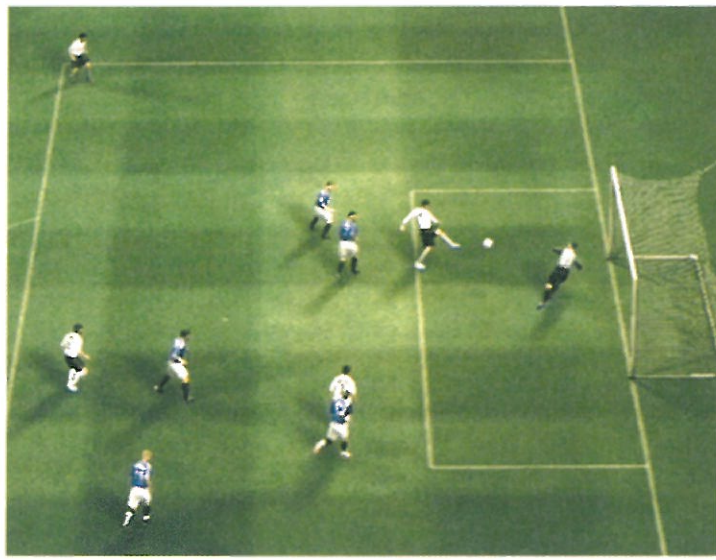
En apenas unos meses, alguien se subirá a esa famosa tarima, mirará al cielo y levantará la "copa de las orejas". ¿Seréis vosotros?

LA COPA DE EUROPA EMPIEZA REALMENTE, para muchos, a estas alturas de la temporada, cuando cada partido es a vida o muerte y un gol puede dejarte fuera o darte la gloria. Precisamente esa emoción es la que quiere transmitir esta nueva entrega del juego oficial de la Champions, en la que disputaremos el torneo desde el principio, pero con unos partidos cargados de tensión. Bueno, de tensión y de infinidad de detalles que explotarán la licencia oficial del campeonato, como su mítico himno, sus rótulos y, por supuesto, todos sus jugadores y equipos reales, más otros muchos clubes que podremos utilizar en sus variados modos de juego. Y es que será posible seguir el torneo "de verdad", con los grupos esta temporada, o inventarnos nuestra propia Champions... ¡con el "Recre" enfrentándose al todopoderoso Milan, por ejemplo!

CADA VERSIÓN TENDRÁ ALGO EXCLUSIVO: mientras PS2 incluirá el modo "Triple Corona" (habrá que cumplir sucesivos objetivos para ganar los 3 torneos de la temporada), en Xbox 360 jugaremos al modo "Equipo Estrella", en el que iremos coleccionando una serie de cromos que servirán para mejorar el rendimiento y cualidades de nuestro equipo.

Pero no todas las virtudes se quedarán en los menús, pues al saltar al césped disfrutaremos de unos modelos excelentes y de un estilo muy fiel al de la última entrega de «FIFA», aunque con jugadores más inteligentes y un sistema de pases más efectivo. ¿Tenéis ya vuestra entrada?

PRIMERA IMPRESIÓN
El ambiente del torneo está perfectamente captado, y los modos de juego exclusivos para cada consola son atractivos.



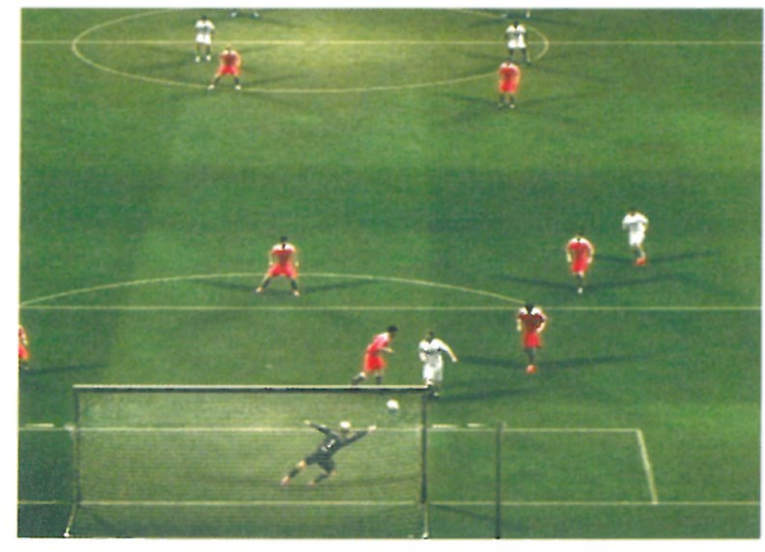
■ ESTE JUEGO TRASLADARÁ A LAS CONSOLAS TODA LA EMOCIÓN DE LA LIGA DE CAMPEONES CON TODO LUJO DE DETALLES ■

¡OJO AL DATO!

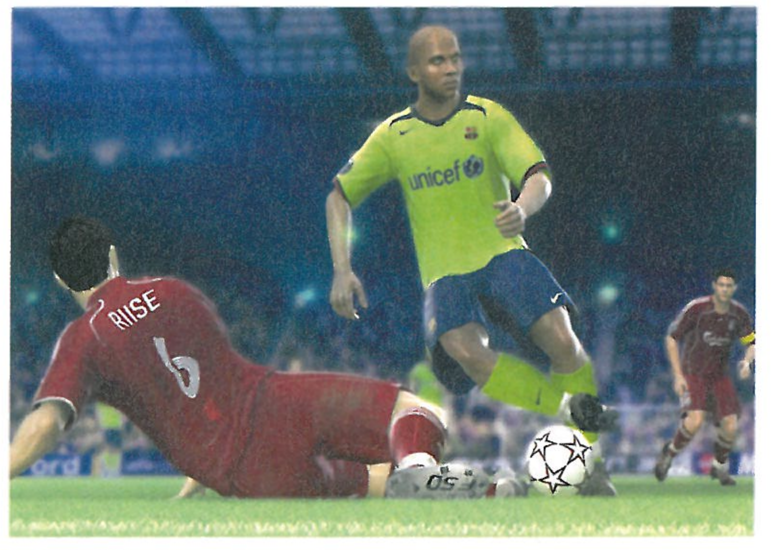
Eidos fue la pionera...
LA "CHAMPIONS" SE HIZO JUEGO EN 1998
La primera compañía que explotó la licencia de este torneo fue Eidos Interactive, para la temporada 98/99, aunque sin demasiado éxito. Tras pasar por manos de Take Two, fue finalmente EA Sports quien se hizo con ella para la temporada 2004/05... y hasta ahora.

También en PSP...
LA VERSIÓN PORTÁTIL TENDRÁ CONECTIVIDAD
Cuando salgan las versiones de PS2 y Xbox 360, hará lo propio la de PSP. Uno de sus alicientes será que podremos transferir los datos del modo "Triple Corona" de PSP a PS2 y viceversa.

UEFA Champions League 07 (PSP)



MARCAREMOS GOLAZOS tan espectaculares como éste y, como es costumbre en las sagas futboleras de EA Sports, sin volvernos demasiado locos pulsando botones.



LAS EQUIPACIONES de todos los clubes estarán perfectamente recreadas, con detalles como la nueva publicidad de Unicef en la camiseta del Barça.

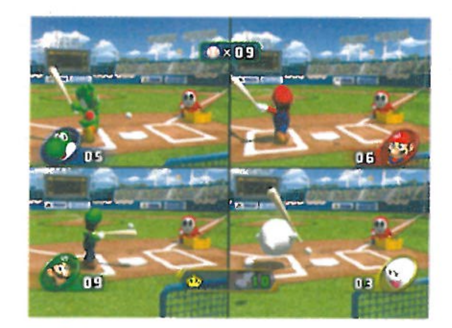
LAS ANIMACIONES serán tan variadas que permitirán a los delanteros rematar de mil y una maneras.

EL SISTEMA DE PASES será bastante asequible, sobre todo si sois seguidores habituales de la saga «FIFA».

LAS REACCIONES de los jugadores en los distintos momentos del partido serán totalmente reales.

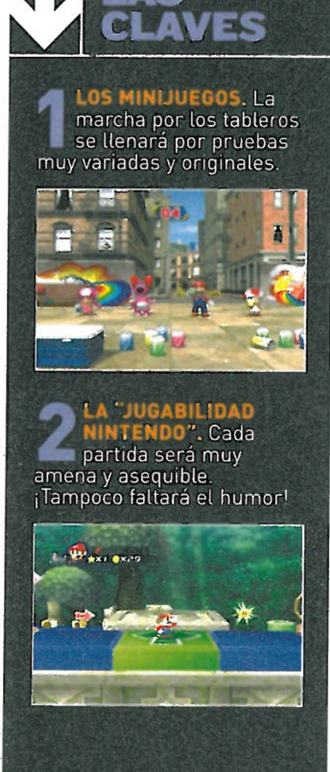
MARIO VOLVERÁ A COMPETIR CON SUS AMIGOS en tableros llenos de divertidas pruebas. Unas serán de habilidad, otras de memoria, de reflejos... Y cada una, con un control distinto.

LOS TABLEROS serán tan coloridos como siempre pero tendrán más detalle que nunca. Además de juegos, habrá casillas con premio, tiendas...



HASTA 4 JUGADORES podrán participar. El uso de pantalla partida dependerá del juego.

LOS ÍTEMS darán ventaja en los jugadores: robar monedas a otro, avanzar más, etc.



LAS CLAVES

1 **LOS MINIJUEGOS.** La marcha por los tableros se llenará por pruebas muy variadas y originales.

2 **LA "JUGABILIDAD NINTENDO".** Cada partida será muy amena y asequible. ¡Tampoco faltará el humor!

■ Marzo ■ Nintendo ■ Minijuegos

MARIO PARTY 8

Si superar los minijuegos más variados ya molaba en las consolas anteriores, ¡imaginad lo que haremos con las prestaciones de Wii!

■ **LOS "PARTY-GAMES" ESTUVIERON DE MODA** hace unos años. Son recopilaciones de minijuegos que hemos de superar a la vez que tiramos los dados para avanzar por un tablero, y su mejor representante siempre ha sido la saga «Mario Party», que por fin se va a estrenar en Wii.

De nuevo serán Mario, Boo, Peach y compañía los que tengan que conseguir el mayor número de monedas y estrellas en cada zona, a base de superar los minijuegos. Habrá 14 personajes en total (el Hermano Martillo y Bloober se estrenan en esta edición), y podrán enfrentarse hasta 4 amigos a lo largo de 6 tableros, cada uno con sus normas propias y con un tema: el espacio, un tren, una casa encantada...

➔ **EL CONTROL APROVECHARÁ EL MANDO DE Wii.** Para lanzar los dados, por ejemplo, bastará con agitarlo. Además, algunos minijuegos se resolverán balanceando el mando, otros apuntando con él como si fuera una pistola, girándolo poco a poco como si vertiéramos agua, etc.

También habrá un modo Duelo para dos jugadores y un combate para que un jugador se enfrente a varias rondas contra la propia consola, así que estad preparados, porque se acerca una avalancha de minijuegos locos.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

La estructura de estos juegos va como anillo al dedo a una consola como Wii, y con el nuevo control divertirá aún más.

LA NUEVA CONSOLA DE SONY ESTÁ A PUNTO DE LLEGAR

COMIENZA LA ERA PS3

Tras unos cuantos retrasos, el 23 de marzo será por fin la fecha en que desembarque en España la esperadísima nueva consola de Sony, Playstation 3. Mucho se ha hablado acerca de sus prestaciones, su precio o sus juegos. No deis más vueltas. Nosotros os mostramos todos los datos y los juegos de lanzamiento de la consola que va a culminar el cambio generacional.

EL PACK

El futuro cuesta 599,99 €

Este será el precio final de la consola en toda Europa, España incluida. Por esa suma de dinero tendréis **PlayStation 3 con disco duro de 60 GB**, un mando Sixaxis con cable de recarga USB, cable de audio-vídeo del tipo RCA (para aprovechar la alta definición hay que comprar un cable por separado), cable de alimentación e instrucciones. No hay ningún pack con juego confirmado por ahora. **La consola con disco duro de 20 GB** (y un precio 100 euros menor) aparecerá más adelante, en función de la demanda que haya.

EL MANDO SIXAXIS

Similar, pero distinto

Tras descartar el primer controlador propuesto para la consola, en Sony crearon un modelo similar a los Dual Shock de PlayStation 2 y PlayStation. Sixaxis, que así se llama, tiene una forma similar, pero hay diferencias. Para empezar, **es inalámbrico (usa Bluetooth), aunque podemos conectarlo a la consola con el cable USB para recargar su batería** mientras jugamos. Es más ligero que los pads clásicos. En cuanto a los botones, tiene los mismos que Dual Shock 2 (los botones L2 y R2 ocupan más espacio y tienen más aspecto de gatillos), además del "Botón PlayStation", que sirve para **acceder al menú de la consola o para encender y sincronizar el Sixaxis con PS3**. Un indicador en el lomo nos señala qué numero de jugador es el nuestro. Además, gracias al **giroscopio integrado detecta si lo hacemos girar (no importa en qué eje) o si lo agitamos**, pero no capta el desplazamiento sobre un plano como el mando de Wii. Eso y la ausencia de vibración son las pegas de un mando comodísimo.

LAS FUNCIONES ESPECIALES

Un mundo de posibilidades

Estas son las prestaciones que incluye la consola de serie:

- **La consola en sí no tiene botones al uso, sino unas zonas táctiles por las que basta deslizar el dedo para activarlas.** Esta chulada se utiliza a la hora de encender PS3 y al expulsar el disco. Los discos se introducen directamente en su ranura y la consola los "absorbe" automáticamente. No hay bandeja, como en la PS2 original.

- Incluye **cuatro puertos USB delanteros que sirven para conectar los Sixaxis o una consola PSP** con el cable correspondiente para descargar juegos en ella. Estos puertos también se usan para conectar un teclado, que podemos usar para navegar por Internet u otros dispositivos futuros.
- Tras la tapa frontal encontramos **tres ranuras para tarjetas de memoria:** una para Compact Flash, otra para SD/mini SD y una última para Memory Stick PRO.

- En la parte de atrás vemos **un puerto HDMI, otro para cable LAN, una salida de audio digital y otra de AV** (que sirve con el cable RCA o también con un hipotético cable de vídeo por componentes).
- La consola soporta de forma nativa vídeo en True HD, lo cual nos permite disfrutar de **imágenes hasta en 1080p, la resolución más alta que existe hasta ahora**. Utilizando esa configuración, los juegos y películas que veamos tendrán una claridad cristalina.
- Desde el menú de la consola (un esquema muy similar al de PSP, que Sony quiere estandarizar en sus productos de gama alta) podemos **reproducir vídeos, música o fotos**, además de gestionar los archivos de partidas salvadas o **acceder a Internet**.
- La Playstation Store será **una tienda online para la consola, desde la que podremos adquirir juegos específicos, demos, trailers de juegos...** Algunos contenidos serán gratis y otros de pago, aunque la propia conexión a Internet no nos costará ni un céntimo.

LOS DISCOS BLU-RAY

Un soporte revolucionario

PlayStation 3 apuesta por el nuevo formato Blu-Ray para disfruta de juegos o de películas (aunque la consola también puede leer DVD). El Blu-Ray **es una creación de Sony que competirá con la otra alternativa de la alta definición: el HD-DVD.** Blu-Ray ofrece unas grandes prestaciones: **hasta 50 gigas de capacidad, sonido 7.1 y, por supuesto, video en alta definición 1080p.** En cuanto a las películas, hay varias disponibles en este formato en nuestro país, como "Los 4 Fantásticos", "Pearl Harbor", "Hitch"...

LOS JUEGOS DE LANZAMIENTO

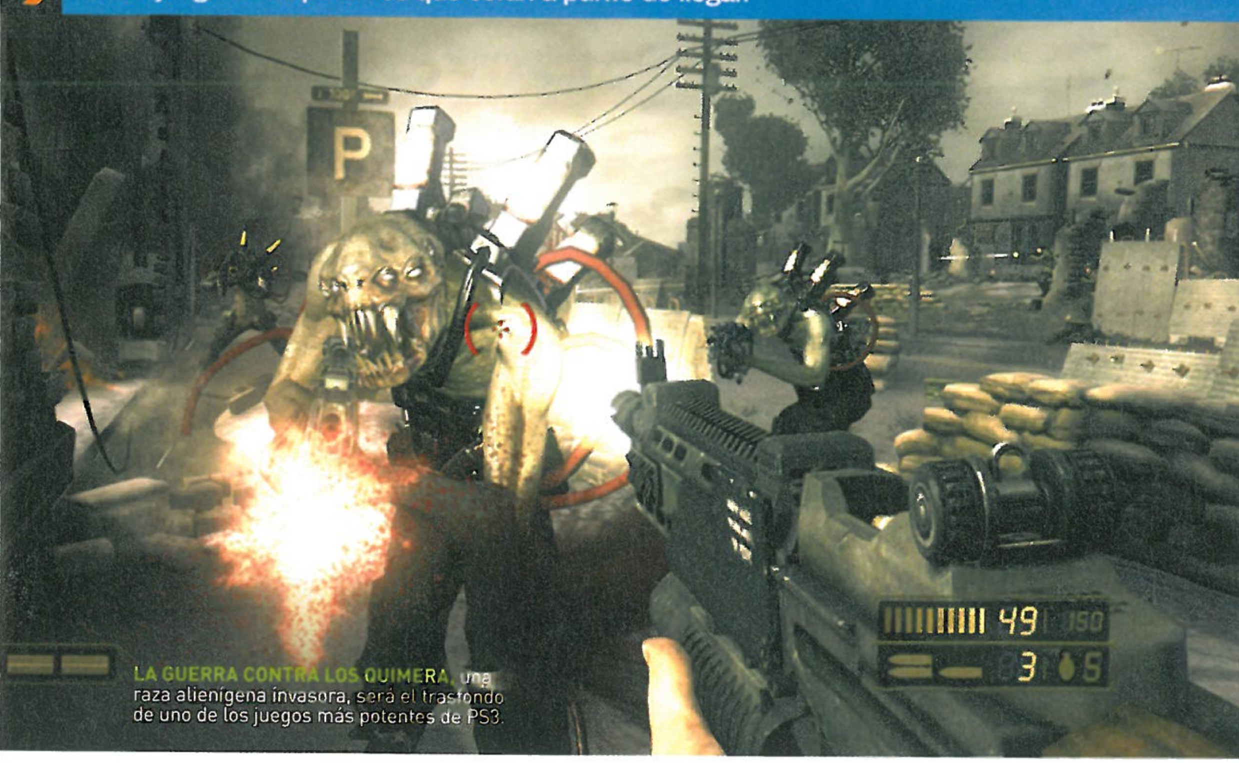
Un gran catálogo para abrir boca

Nada más salir, la consola tendrá una treintena de juegos a la venta. Por un lado habrá títulos que podremos comprar en tiendas, como toda la vida. En las siguientes páginas veréis un adelanto de todos ellos. Por otro lado, habrá juegos descargables que podremos adquirir desde la PlayStation Store. Aquí los tenéis todos en orden.

JUEGOS EN FORMATO DISCO

JUEGOS PARA DESCARGAR

- **Blast Factor**
- **fl0w**
- **Go! Puzzle**
- **Go! Sudoku**
- **Gran Turismo HD**
- **Gripshift**
- **Lemmings**
- **Super Rub´a´Dub**
- **Tekken Dark Resurrection**


LA GUERRA CONTRA LOS QUIMERA, una raza alienígena invasora, será el trasfondo de uno de los juegos más potentes de PS3.

LAS CLAVES

1 EL APARTADO TÉCNICO estará a la altura de la nueva generación de consolas.

2 LA AMBIENTACIÓN, entre bélica y terrorífica, también tendrá un papel crucial en el desarrollo del juego.

3 EL MULTIJUGADOR para 40 jugadores simultáneos nos ofrecerá infinitas posibilidades de acción.

- Marzo
- Sony
- Shoot'em up

RESISTANCE: FALL OF MAN

Hay peores amenazas para los hombres que la falta de alimentos o el calentamiento global. Imaginad una especie alienígena que lleva entre nosotros más de 50 años ¡y quiere quedarse con el planeta!

EN UNA REALIDAD HISTÓRICA ALTERNATIVA, en la que nunca tuvo lugar la 2ª Guerra Mundial, los hombres tuvieron que verse las caras con una amenaza aún peor: la invasión de Quimera, una raza alienígena. Todo ocurrió hace más de 50 años, pero nosotros tendremos que esperar al lanzamiento de PS3, el próximo mes de marzo, para vivir en primera persona este trascendental enfrentamiento.

El campo de batalla se trasladará a las principales ciudades de Inglaterra, el último foco de resistencia que queda en toda Europa (de ahí el título del juego). Allí es donde destinarán al sargento Nathan Hale, nuestro protagonista, un soldado americano que inexplicablemente es inmune a los intentos de contagio de los Quimera. Esta extraordinaria resistencia y su buena puntería le convertirán en el candidato ideal para recorrer lugares reales, como York, Nottingham, Londres o Manchester, repartiendo "plomo" entre un impresionante abanico de criaturas extraterrestres, tan aterradoras por su aspecto como por su elevada inteligencia.

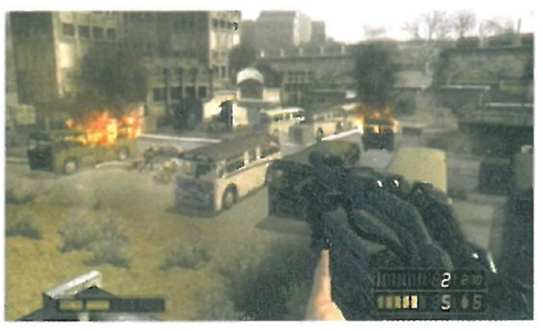
LA AMBIENTACIÓN RESULTARÁ MUY ORIGINAL. Por un lado, al tratarse de un juego que se desarrolla en la década de los cincuenta, tanto las armas humanas (que serán ficticias) como los uniformes o los coches que se puedan ver por las calles tendrán un aire "retro". Sin embargo, estos elementos realistas estarán combinados con estructuras

¡OJO AL DATO!

Un final abierto... ¡LA SECUELA YA ESTÁ EN CAMINO!
Podremos revivir la lucha por el resto de Europa en una segunda parte, en la que se desvelarán nuevos (y misteriosos) datos sobre el sargento Nathan Hale.

Un juego de Insomniac... DE LOS CREADORES DE RATCHET Y SPYRO
Este grupo de programación, afincado en Los Angeles comenzó su andadura en las consolas con un "shooter" para PSone llamado «Disruptor», aunque pronto se pasó a las plataformas. Ahora, con «Resistance Fall of Man», van a regresar a sus orígenes.

Ratchet Gladiator.



NATHAN

ESTE SARGENTO DE LOS RANGERS es el único humano que ha sobrevivido a la infección de los Quimera. Ahora el destino de la guerra está en sus manos.

EL APARTADO TÉCNICO aprovechará la potencia de la consola, especialmente en lo que se refiere a los efectos gráficos y a la inteligencia enemiga.

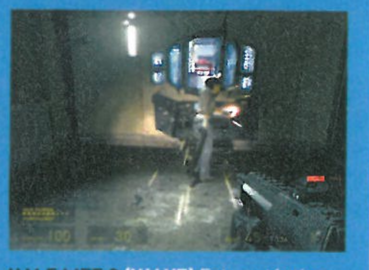
TODAS LAS ARMAS DEL JUEGO tendrán diferentes tipos de disparo, cada uno adecuado para una situación especial.

LA GUERRA DEL FUTURO SE LUCHARÁ EN PS3

«Resistance» será sólo el primero de una larga lista de "shooters" futuristas que van a irrumpir en PlayStation 3 durante los próximos meses. Desde títulos consagrados como «Half Life 2» a nuevas entregas de las sagas «Area 51» o «Killzone», aquí os ofrecemos una muestra de todo lo que se nos viene encima. ¿Estáis preparados?

UNREAL TOURNAMENT III (EPIC) Los creadores de «Gears of War», nos permitirán combatir online con jugadores de todo el mundo.

BLACKSITE: AREA 51 (MIDWAY) El misterio y el sentido del humor volverán en un "shooter" ambientado en la base secreta de Rosswell.


HALF LIFE 2 (VALVE) Esta auténtica leyenda del PC llegará a la nueva generación haciendo gala de una física inigualable y decenas de puzles.

HAZE (FREE RADICAL) El equipo que nos brindó «TimeSplitters» va a volver a la carga con un "shooter" ambientado en medio de la selva.

KILLZONE 2 (GUERRILLA) La guerra entre Helghast y humanos lucirá mejor que nunca en la nueva generación de consolas.

CODED ARMS ASSAULT (KONAMI) Secuela de uno de los primeros "shooter" de PSP, ambientada en un mundo virtual en guerra.

extraterrestres, naves espaciales y armas de alta tecnología, lo que le dará un estilo muy especial a este «Fall of Man».

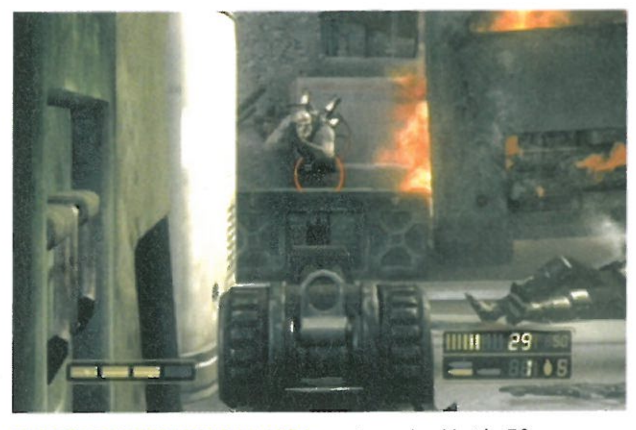
También el desarrollo mezclará elementos de distintos géneros. Los niveles al aire libre, con decenas de soldados luchando a nuestro lado, tanques, barricadas, aviones... parecerán sacados de cualquier juego ambientado en la 2ª Guerra Mundial, mientras que aquellos que se desarrollen en terreno enemigo (como una planta de procesamiento de cuerpos) harán hincapié en el componente terrorífico. Y os garantizamos que las fases a oscuras os van a poner los pelos de punta.

Por si esto fuera poco, el juego también nos ofrecerá la posibilidad de pilotar diferentes vehí-

EL POTENTE MODO MULTIJUGADOR DE «RESISTANCE» SOPORTARÁ PARTIDAS DE 40 JUGADORES

LOS VÍDEOS realizados con el motor del juego (en alta resolución) nos mostrarán la historia del sargento Nathan Hale.

LOS ESCENARIOS alternarán ciudades inglesas reales con escenarios alienígenas, que lucirán un diseño de ciencia-ficción.



PODREMOS DESPLEGAR LA MIRA presionando el botón R3, aunque no todas las armas van a contar con este sistema de puntería.

culos acorazados, bien sean humanos (por ejemplo un tanque inspirado en los Abrahams americanos), o bien extraterrestres.

➔LOS MODOS MULTIJUGADOR SERÁN EJEMPLARES, tanto por su variedad como por la cantidad de jugadores simultáneos que nos van a permitir: nada menos que 40 a través de internet. Para empezar, podremos jugar el modo historia, de forma cooperativa junto a un amigo a pantalla partida, pero si lo nuestro es competir, nada como entrar en un ranking online, crear nuestra partida y disfrutar en los distintos modos: deathmatch, captura la bandera, conversión, etc.

Precisamente en este modo será donde mejor podamos apreciar el diseño de armas del juego, uno de los mejores que hayamos visto durante muchísimo tiempo. Cada uno de los rifles, ya sea humano o alienígena, contará con varios tipos de disparo, lo que nos permitirá usar diferentes estratagemas; desde un tiro preciso y letal, a balas teledirigidas para disparar desde un parapeto, o a una espuma explosiva que se pega en todas las superficies. Cada una estará pensada para un tipo de situación, así que será mejor pararse a pensar antes de ponernos a disparar como locos.

➔LOS GRÁFICOS SERÁN OTRA DE LAS GRANDES BAZAS de «Resistance». Los escenarios tendrán un tamaño impresionante, y además su diseño nos permitirá movernos con mucha libertad. Estos niveles estarán, además, plagados de elementos interactivos que se podrán destrozar con una física inigualable y que también podremos utilizar para ayudarnos en medio de un tiroteo. Por no hablar de los efectos de iluminación en tiempo real, que serán algo fuera de lo común. Aunque las estrellas del juego serán, sin duda, los Quimera. Desde los "cosechadores" que irán desarmados (pero que tratarán de mordernos en cuanto nos acerquemos) hasta las gigantescas arañas-tanque que patrullarán algunas ciudades, su aspecto y su forma de moverse serán sencillamente increíbles.

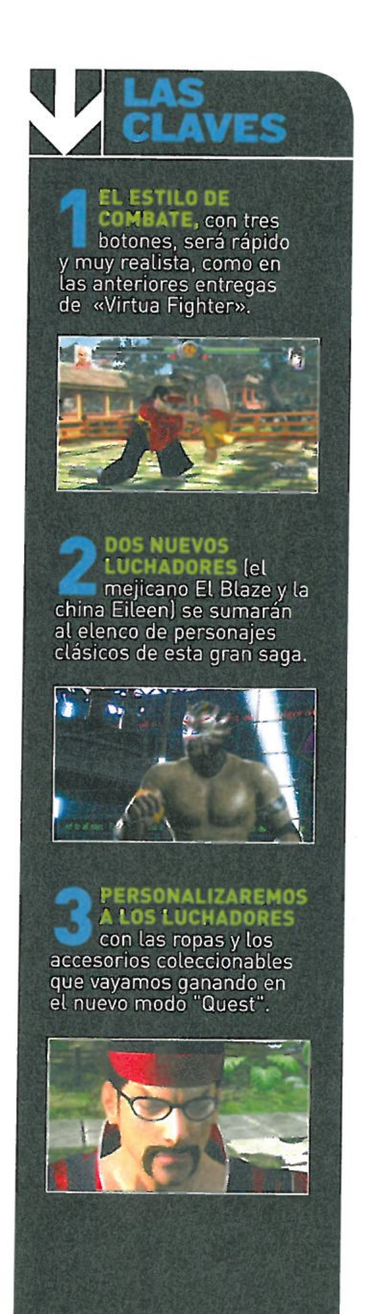
Pero la potencia de esta nueva consola no sólo se aprovechará para mejorar el apartado visual. «Resistance» superará las 15 horas de juego, con decenas de vídeos en alta resolución, un sonido espectacular en 5.1 y funciones especiales para el mando con detección de movimientos, como el combate cuerpo a cuerpo. Por eso no es de extrañar que ya se haya convertido en el juego estrella del lanzamiento de PlayStation 3. Si queréis conocer todas las sorpresas que nos ofrecerá, no os perdáis el completísimo análisis que os ofreceremos en nuestro próximo número.

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Puede ser el juego más importante del lanzamiento de PS3, y además su modo multijugador promete convertirse en una fiebre. Y además estará doblado.

LOS MEJORES LUCHADORES del mundo se enfrentarán en este torneo uno contra uno utilizando diferentes estilos de combate.

LAS CLAVES



1 **EL ESTILO DE COMBATE,** con tres botones, será rápido y muy realista, como en las anteriores entregas de «Virtua Fighter».

2 **DOS NUEVOS LUCHADORES** (el mejicano El Blaze y la china Eileen) se sumarán al elenco de personajes clásicos de esta gran saga.

3 **PERSONALIZAREMOS A LOS LUCHADORES** con las ropas y los accesorios coleccionables que vayamos ganando en el nuevo modo "Quest".

- Marzo
- Sega
- Lucha

VIRTUA FIGHTER 5

¿Alguien duda de lo fuerte que pegará PS3 el día de su estreno? Pues que le pregunte a estos luchadores... y llame una ambulancia.

LOS PIONEROS DE LA LUCHA EN 3D volverán a verse las caras quince años después de su debut. Hasta 17 de estos guerreros se enfrentarán en el torneo definitivo del "uno contra uno", y para celebrar el estreno de la nueva consola, Akira, Kagemaru y los demás (incluyendo dos nuevas incorporaciones: El Blaze y Eileen) lucirán un impresionante aspecto, en el que se reflejará hasta el más mínimo detalle.

Cada personaje tendrá un estilo de combate distinto, pero el juego mantendrá las constantes de toda la saga: habrá un botón para dar puñetazos, otro para patadas, combinaciones de ambos para realizar presas y uno más para cubrirse. Aun así, «Virtua Fighter 5» nos ofrecerá una gama de ataques inabarcable, que le convertirá en uno de los juegos de lucha más técnicos (y profundos) de todos los tiempos.

A LOS MODOS DE JUEGO "TRADICIONALES", como Arcade, Versus y Dojo (para entrenar), se sumará la modalidad Quest. En este modo tenemos que recorrer diferentes salones recreativos participando en torneos y retando a los mejores jugadores de cada zona. Con cada victoria ganaremos créditos y accesorios que usaremos para personalizar el aspecto de nuestros luchadores. ¿Queréis más? Pues «Virtua Fighter 5» contará con escenarios interactivos, nuevos golpes para cada personaje, un control más ágil, y, sobre todo, la misma diversión de siempre.

PRIMERA IMPRESIÓN

Su estilo de lucha nos encanta, pero lo que más impresiona es su innovador apartado técnico, que os dejará boquiabiertos.

■ ESTOS COMBATES DESTACARÁN POR SU IMPRESIONANTE NIVEL DE DETALLE Y SU FLUIDEZ ■

¡OJO AL DATO!

Exclusivo por unos meses...
EL JUEGO TAMBIÉN APARECERÁ EN XBOX 360
Aunque no se conocen las diferencias entre ambas versiones, sí que está confirmado que también habrá un «Virtua Fighter 5» para la consola de Microsoft. Eso sí, no aparecerá hasta finales del próximo verano.

Un estreno a lo grande...
SEGA HA APOSTADO FUERTE POR PS3
La compañía japonesa lanzará varios juegos en los primeros meses de vida de PS3. Entre ellos, las nuevas entregas de sagas del calibre de «Sonic the Hedgehog», «Virtua Fighter» «Virtua Tennis» o «Sega Rally».

Sega Rally (PS3 y Xbox 360)

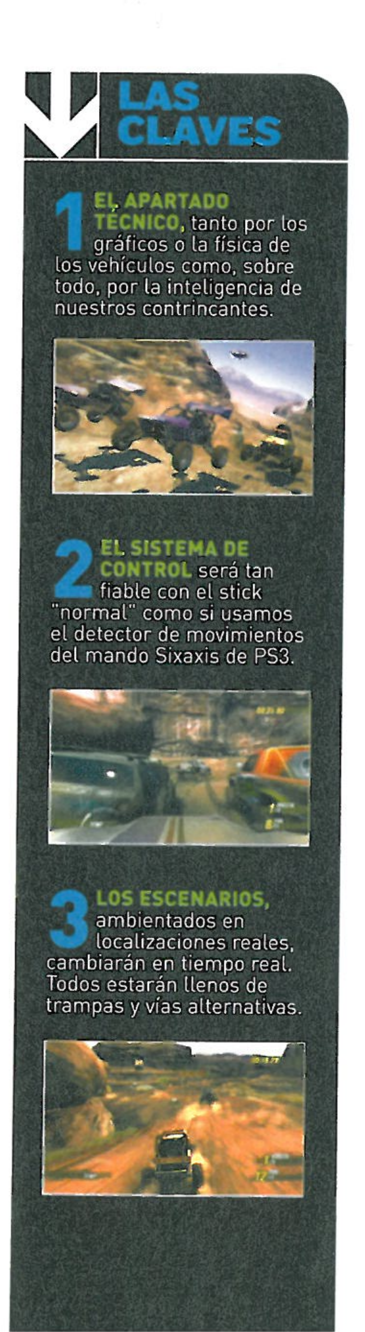
LA INTELIGENCIA DE NUESTROS OPONENTES nos hará pasarlas "canutas" en los últimos combates del modo Arcade. Sus técnicas serán de lo más variado.

LOS ESTILOS DE LUCHA de cada personaje mostrarán diferencias, aunque el sistema de control será de lo más sencillo jugando con cualquiera de ellos.

EL APARTADO TÉCNICO del juego se beneficiará de la potencia de la nueva consola de Sony. Nunca habéis visto unos luchadores tan rápidos y detallados como estos.

LOS ESCENARIOS tendrán elementos interactivos, como la nieve (en la que iremos dejando surcos), los límites (que podremos destrozar a golpes) o el agua.

LAS CARRERAS POR EL DESIERTO lucirán un magnífico aspecto en este arcade de velocidad. ¡El espectáculo está asegurado!



LAS CLAVES

1 **EL APARTADO TÉCNICO,** tanto por los gráficos o la física de los vehículos como, sobre todo, por la inteligencia de nuestros contrincantes.

2 **EL SISTEMA DE CONTROL** será tan fiable con el stick "normal" como si usamos el detector de movimientos del mando Sixaxis de PS3.

3 **LOS ESCENARIOS,** ambientados en localizaciones reales, cambiarán en tiempo real. Todos estarán llenos de trampas y vías alternativas.

Marzo
Sony
Velocidad

MOTORSTORM

La mejor manera de acabar con el tráfico no es ningún túnel, sino estampar a nuestros rivales mientras conducimos un todoterreno.

EL JUEGO DE PS3 MÁS VENDIDO EN JAPÓN llegará a nuestro país con ganas de repetir su hazaña. Y la verdad es que tiene motivos de sobra para conseguirlo, porque en «Motorstorm» tendremos que pilotar nuestro vehículo todoterreno (perteneciente a 7 categorías diferentes, como motos, quads, buggies o camiones) en unas emocionantes carreras en las que todo vale.

Todas las competiciones tendrán lugar en medio del desierto, en Monument Valley (Arizona). Y esta será la manera de asegurarnos unos circuitos llenos de polvo y obstáculos, que se irán deteriorando con el paso de nuestras máquinas. Sí, habéis leído bien, porque una de las novedades del juego serán los cambios en tiempo real: las huellas de los coches sobre el barro, las piezas rotas o las vías alternativas que se hayan abierto en una vuelta se mantendrán así durante el resto de la carrera. ¡Más real imposible!

LA FÍSICA JUGARÁ UN PAPEL FUNDAMENTAL en el desarrollo. «Motorstorm» nos ofrecerá decenas de vehículos que responderán de modos muy diferentes a nuestro control (con el stick o con el sensor de movimientos) y además reflejará con maestría los distintos terrenos disponibles, por no hablar de unos accidentes que nos pondrán los pelos de punta. Pero el juego de Sony no será precisamente un simulador: olvidaos de los ajustes mecánicos o del cuentarrevoluciones, ya que lo único que importará será acelerar a tope y disfrutar con los magistrales modelos (hasta 15 vehículos en la misma carrera) y con los sorprendentes efectos que «Motorstorm» pondrá en nuestra pantalla.

Además, este título aprovechará la potencia de PS3 para multiplicar la inteligencia de nuestros rivales. No sólo conducirán con maestría (escogiendo el terreno según el vehículo que pilotan), sino que además intentarán arrollarnos a la más mínima ocasión. Para rematar este despliegue, el juego contará con una estupenda banda sonora y un modo online del que no os podréis soltar durante mucho tiempo.

PRIMERA IMPRESIÓN

El primer vídeo de este juego que apareció en el E3 nos dejó boquiabiertos, y parece que la versión final va a ser aún mejor.

¡OJO AL DATO!

La estrella del lanzamiento... EL JUEGO MÁS VENDIDO DE PS3 EN JAPÓN
Este título ha conseguido desbancar a otros juegos tan esperados como «Resistance» en el país del sol naciente. Su mérito es aún mayor por tratarse de un juego europeo. ¡Y eso que esta primera versión no tenía modo multijugador!

Un juego de Evolution... SON LOS CREADORES DE LA SAGA «WRC»
Antes de trabajar en este simulador de rallies para PS2, sus creadores pertenecían a Psygnosis, responsables de los primeros «F-1», «Destruction Derby» y el excelente «Wipeout».

WRC Rally Evolved (PS2)

EL SISTEMA DE CONTROL, tanto con los sticks como usando el detector de movimientos, será una delicia. Las diferencias entre vehículos serán muy evidentes.

LOS VEHÍCULOS DISPONIBLES (más de 20 en total) estarán divididos en siete categorías diferentes, de motos a camiones. Eso sí, ninguno de ellos será real.

LA FÍSICA SERÁ MUY REAL, como podremos comprobar por el comportamiento de los vehículos sobre los distintos terrenos y, sobre todo, en los accidentes.

LOS GRÁFICOS os dejarán boquiabiertos, sobre todo en las carreras con mayor número de participantes. Modelos y efectos estarán a la altura de la nueva consola.

LA VELOCIDAD Y LA LICENCIA OFICIAL DE LA F-1 van de la mano en una saga que no va a esperar para sumarse al catálogo de PS3. Lamentablemente, la licencias no estarán actualizadas, así que Alonso seguirá en Renault.

MONTECARLO será, una vez más, el circuito más detallado y exigente en las curvas del campeonato.

LAS DISTINTAS CÁMARAS irán de lo práctico a lo espectacular, como esta desde un lado del bólido.

LAS CLAVES

1 EL CONTROL CON EL SIXAXIS será la mayor aportación jugable de esta nueva entrega en PS3.

2 LA EVOLUCIÓN VISUAL nos sorprenderá con sus efectos gráficos y los detallados monoplazas y circuitos, todos oficiales.

Marzo **Sony** **Velocidad**

FORMULA ONE

El juego oficial del mundial de F-1 se ha convertido en una insignia de las consolas Sony, y Playstation 3 no se quedará sin su ración.

LOS SEGUIDORES DE LA FORMULA 1 se pueden ir frotando las manos, porque Fernando Alonso estará en la parrilla de salida de PS3 el próximo 23 de marzo. En su nueva etapa, el juego oficial del campeonato mantendrá su simulación para los puristas y las numerosas ayudas en la conducción (frenado automático, línea de trazado...) para los amantes del estilo más arcade. Además, también nos permitirá conducir usando el Sixaxis como si fuera un volante, gracias a sus sensores de movimiento lo que aumentará nuestra inmersión en las carreras.

EL SALTO GRÁFICO ESTARÁ A LA ALTURA DE LA SAGA, que había tocado techo en PS2. Veremos bólidos detallados y unos circuitos recreados al dedillo, que completarán un aspecto visual tan espectacular como realista. Además, a todo eso se unirá un modo online con 22 coches en pantalla. Lo único negativo es que se basará en la última temporada, con lo que Alonso seguirá en Renault y Schumacher estará aún en activo. Id arrancando vuestro monoplaza, porque la bandera a cuadros ya está lista para dar la salida.

PRIMERA IMPRESIÓN

Los aficionados a la F-1 no se podrán resistir a las novedades gráficas y de control. Aunque, eso sí, echarán en falta la actualización de las escuderías.

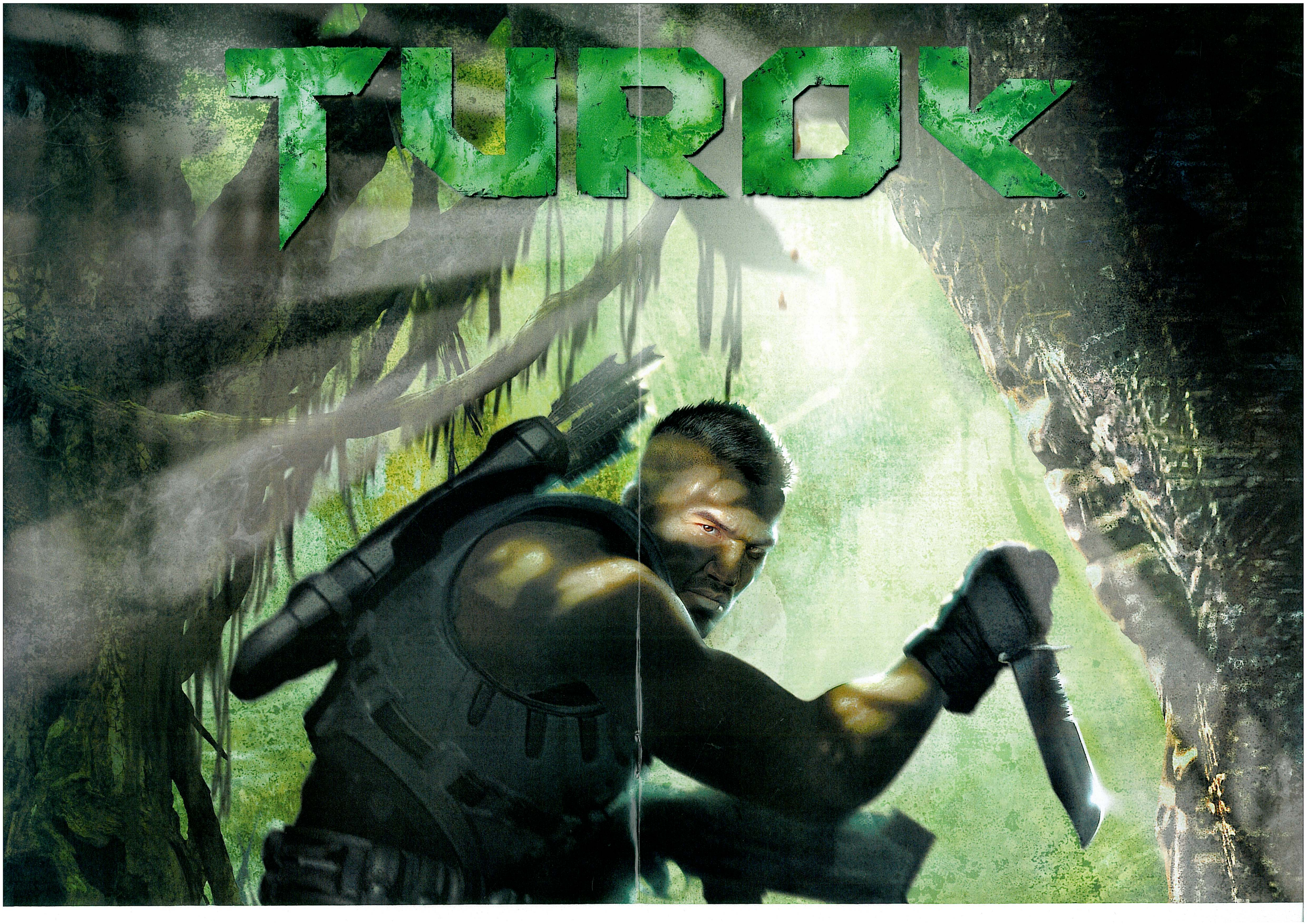
HOBBY
CONSOLAS
MITSURUGI
DiGDU

HOBBY
CONSOLAS
mitsurugi

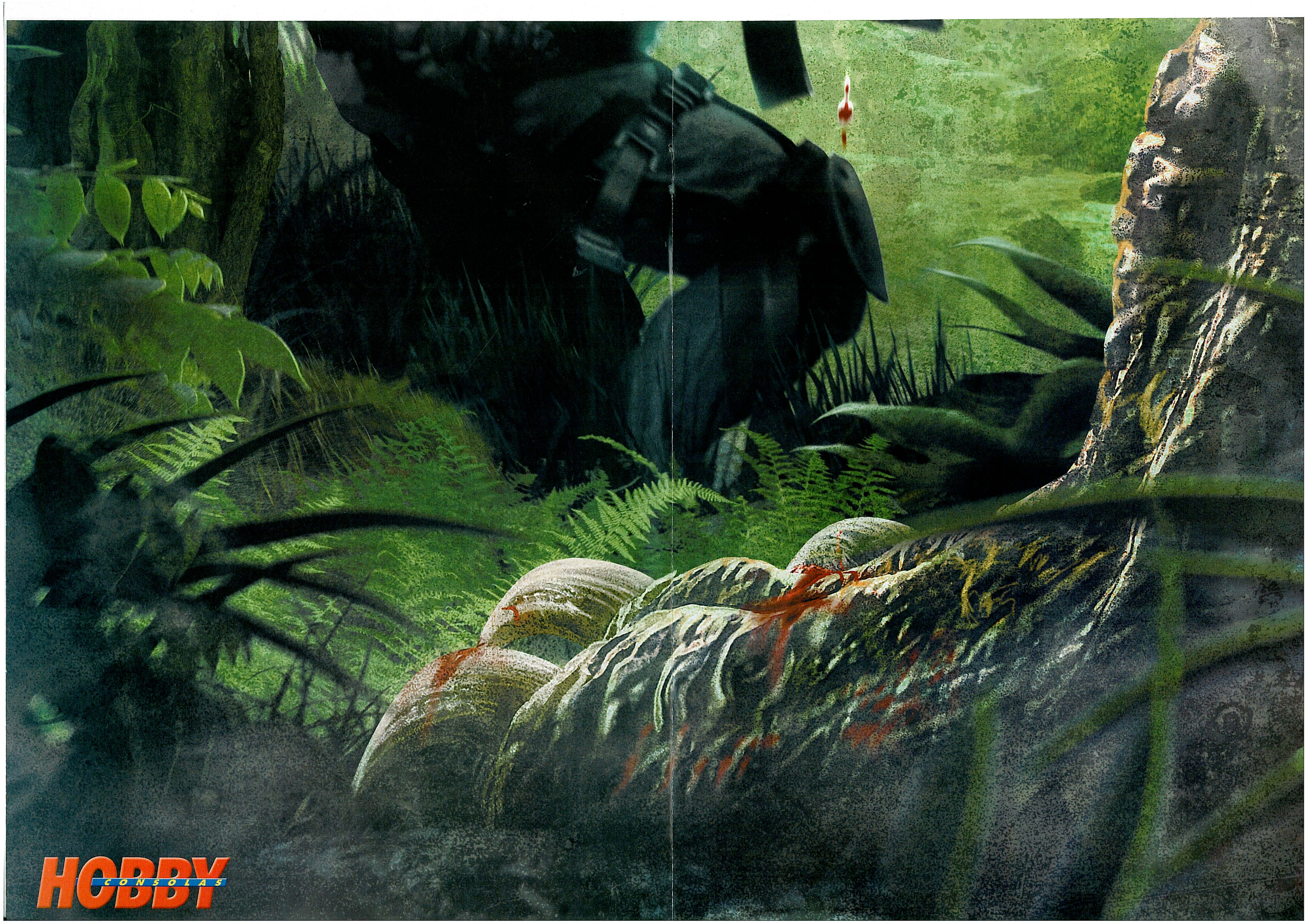
Baraduke
arkbird
namco
DGERACER™ 7
RIDGE RACERTM7 © 2006 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved.
BANDAI NAMCO Games

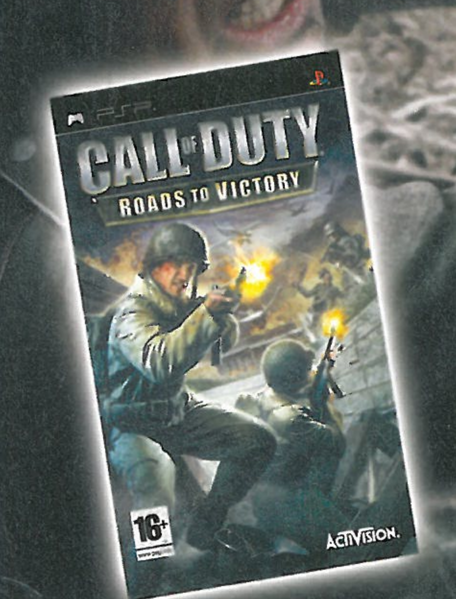
DGE RACER 7 TM
Gaplus
Shootaway
Baraduke
arkbird
namco
RIDGE RACERTM7 © 2006 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved.
BANDAI NAMCO Games
PLAYSTATION 3

TUROK®


TUROK

HOBBY
CONSOLAS


HOBBY CONSOLAS

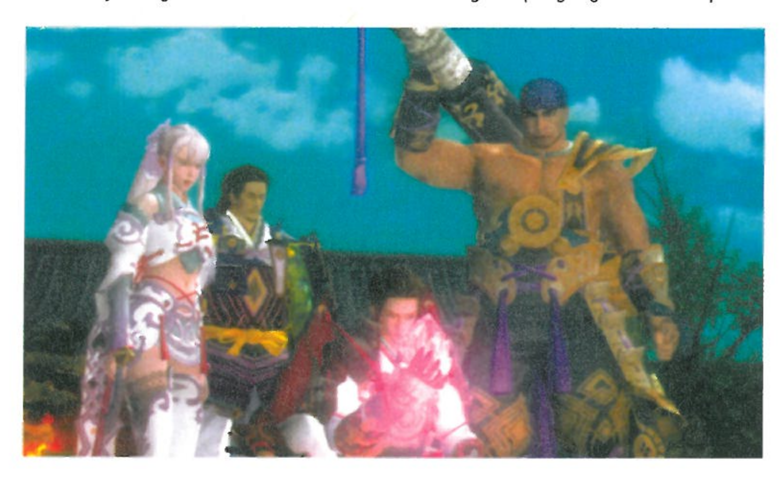

CALL OF DUTY
ROADS TO VICTORY
16+
ACTIVISION

16+
www.pegi.info

GENJI LLENARÁ DE SABOR ORIENTAL e incesantes combates el lanzamiento de la nueva consola de Sony en España. El honor y la seguridad de todo el clan están en un grave peligro ¿Estáis listos para derrotar a los Heishi?

YOSHITSUNE es el primer guerrero al que controlaremos, aunque se le unirán tres más.

LOS COMBATES presentarán unos ataques tan espectaculares y poderosos como éste.



Sony · Marzo · Acción

GENJI: DAYS OF THE BLADE

Aunque den el salto a la consola más moderna, estos samurais seguirán revolviendo sus controversias con las "antiguas" katanas.

LAS PELEAS CON SABOR ORIENTAL acompañarán el lanzamiento de PS3. La saga «Genji», que nació en PS2 hace un par de años, volverá con una secuela de nueva generación en la que la estrella será una renovada calidad técnica. El juego nos pondrá en la piel de Yoshitsune, un guerrero del clan Genji que tendrá que enfrentarse a los Heishi, quienes ansían una misteriosa fuente de poder. Por suerte, junto a él estarán otros guerreros que también podremos controlar.

LOS COMBATES ENTRE SAMURAIS serán el pilar de este juego de acción constante, que nos permitirá usar ataques de todo tipo, esquivar aprovechando el detector de movimientos del mando y emplear técnicas especiales que consistirán en minijuegos. Aunque la primera parte no hizo mucho ruido en nuestro país, «Genji Days of the Blade» ha afilado su katana para intentar ser uno de los juegos insignia de la primera hornada de PS3. ¿Lo conseguirá?

PRIMERA IMPRESIÓN
Gustará a quienes busquen acción intensa en un primer mes de PS3 dominado por los juegos de velocidad.

RESERVA YA TU PLAYSTATION 3 EN ALCAMPO

Sin adelantar ni un euro

Y LLÉVATE ESTE CABLE HDMI-HDMI DE REGALO.

Este cable es un accesorio imprescin-dible para aprovechar todas las prestaciones de la PS3.

Características

Video de alta definición.

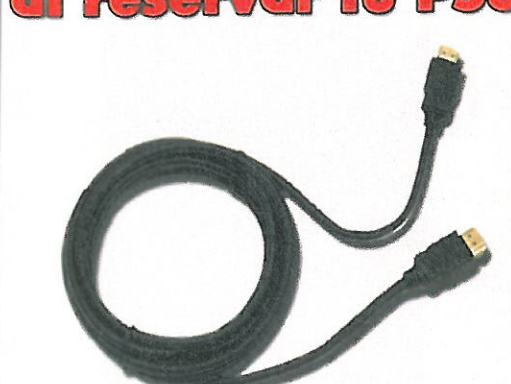
Sonido envolvente

Conexiones de ORO para garantizar la alta calidad de la imagen.

3 metros de longitud para que tengas una total liberta de movimientos.

¡GRATIS!

al reservar tu PS3



Valorado en 39,90 €

¡RESÉRVALA YA!

*El periodo de reservas es del 1 de febrero al 20 de marzo de 2007 o hasta fin de existencias (3000 unidades).

*El vale regalo se podrá canjear a partir del 23 de marzo, para ello tendrás que presentarlo en el momento que retires y abones tu PS3.

RESERVA TU PS3 EN EL STAND DE INFORMACIÓN DE CUALQUIER HIPERMERCADO ALCAMPO Y LLÉVATE EL VALE REGALO DEL CABLE HDMI-HDMI.

✂

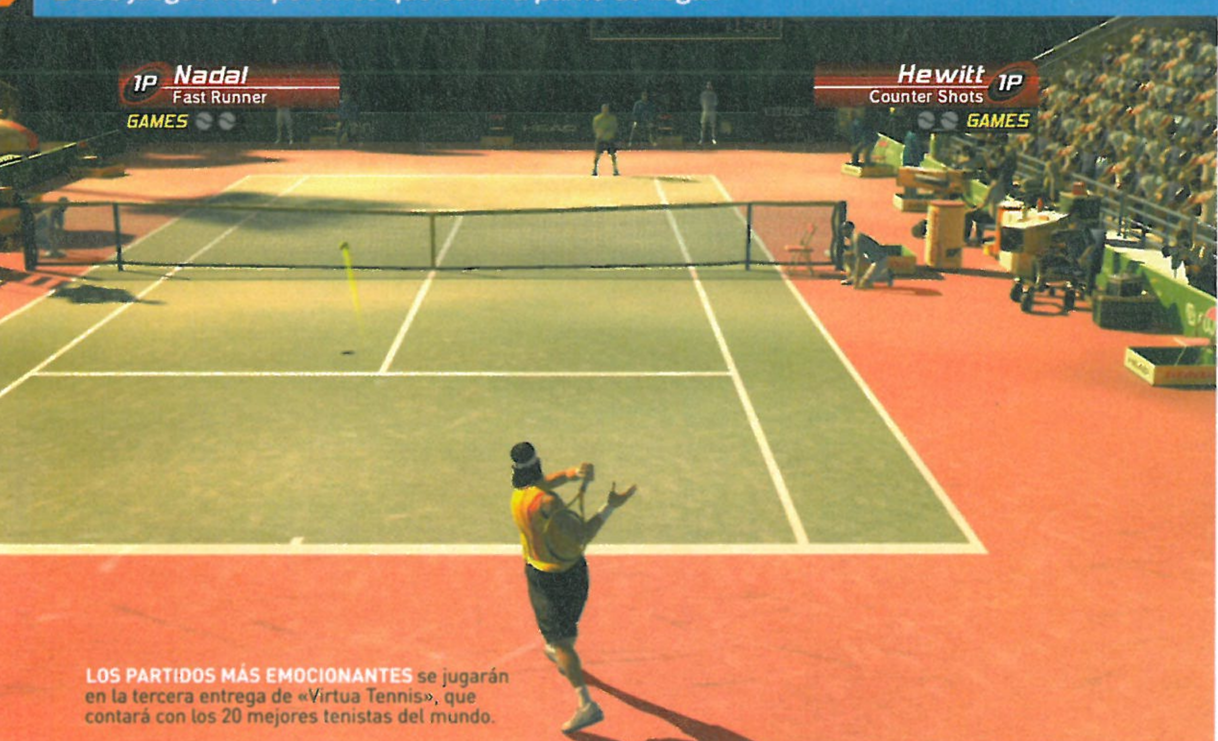
CUPÓN PRERRESERVA PS3 EN ALCAMPO

Nombre ______ Apellidos ______

Dirección ______ Cod.postal ______

Población ______ Provincia ______ Tlf de contacto ______

Tus datos personales no seran incluidos en ningún fichero automatizado, ya que únicamente serán utilizados con la finalidad de contactar contigo cuando la PS3 se encuentre disponible para la venta en nuestros establecimientos.



LOS PARTIDOS MÁS EMOCIONANTES se jugarán en la tercera entrega de «Virtua Tennis», que contará con los 20 mejores tenistas del mundo.

LAS CLAVES

1 LA DIVERSIÓN propia de esta saga se mantendrá en la tercera entrega, que además estará adaptada al control con el Sixaxis.

2 LOS MEJORES TENISTAS del mundo aparecerán fielmente reflejados en el juego. Además de jugar, nos retarán y aconsejarán.

3 EL MODO WORLD TOUR, formado por infinidad de pruebas y competiciones, nos mantendrá enganchados durante muchas horas.

Marzo
Sega
Deportivo

VIRTUA TENNIS 3

Cada día nos parecemos más a Rafa Nadal; jugamos con los mejores tenistas del mundo, desayunamos Cola Cao... ¡sólo falta la melena!

EL DEPORTE DE LA RAQUETA siempre ha mantenido una estupenda relación con las consolas, y las cosas van a mejorar aún más con la llegada de un nuevo «Virtua Tennis» para PS3. Los 20 mejores tenistas del mundo (incluyendo a los españoles Nadal y Ferrero) se verán las caras en un simulador accesible, realista y, sobre todo, increíblemente divertido, que además contará con un apartado visual a la altura de la nueva consola.

El control será una de las principales novedades, ya que nos permitirá jugar al modo tradicional (con el stick y un botón para cada golpe: drive, liftado, globo y cortado) o inclinar el mando Sixaxis para mover a nuestros tenistas y dar golpes de muñeca para devolver la bola (como si fuera un partido de verdad).

EL MODO PRINCIPAL, LLAMADO WORLD TOUR, nos permitirá crear a nuestro tenista desde cero y participar en un decena de minijuegos (con distintos niveles de dificultad) para mejorar sus características. En cuanto estemos "a punto", podremos alternar las sesiones de entrenamiento con distintos torneos, mientras escalamos en el ranking mundial y conseguimos nuevos objetos con los que modificar nuestro aspecto.

Por supuesto, también podremos participar en torneos rápidos y, sobre todo, retar a unos amigos en uno de los modos multijugador más irresistibles que hayáis probado nunca.

PRIMERA IMPRESIÓN
El renovado modo World Tour y las mejoras visuales le van a sentar de maravilla a una saga que sigue siendo tan divertida como el primer día.

LA DIVERSIÓN DE LA SAGA «VIRTUA TENNIS» SE VESTIRÁ CON GRÁFICOS DE NUEVA GENERACIÓN

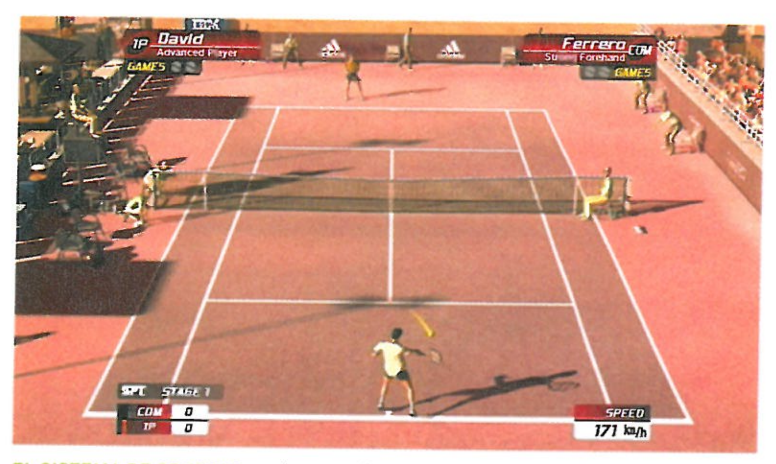
¡OJO AL DATO!

Una saga con historia...
EL PRIMER JUEGO APARECIÓ EN 1999
Se estrenó en los salones recreativos, y su éxito fue tan grande que después dio el salto a las consolas. Además de arrasar en Dreamcast y PS2, también apareció para consolas portátiles: N•Gage, GBA y PSP.

Habrá más versiones...
TAMBIÉN APARECERÁ EN XBOX 360 Y PSP
Sega lanzará las tres versiones de este juego a finales del mes de marzo, coincidiendo con el lanzamiento de PS3. Aunque la versión portátil estará "recortada", resultará igualmente divertida.

Carátulas de Xbox 360 y PSP

PODREMOS CREAR A NUESTRO TENISTA partiendo desde cero. Nuestras habilidades irán mejorando a medida que superemos las pruebas del World Tour.



EL SISTEMA DE CONTROL será una auténtica gozada, tanto si utilizamos el sistema tradicional (stick y botones) como si aprovechamos la detección de movimientos.

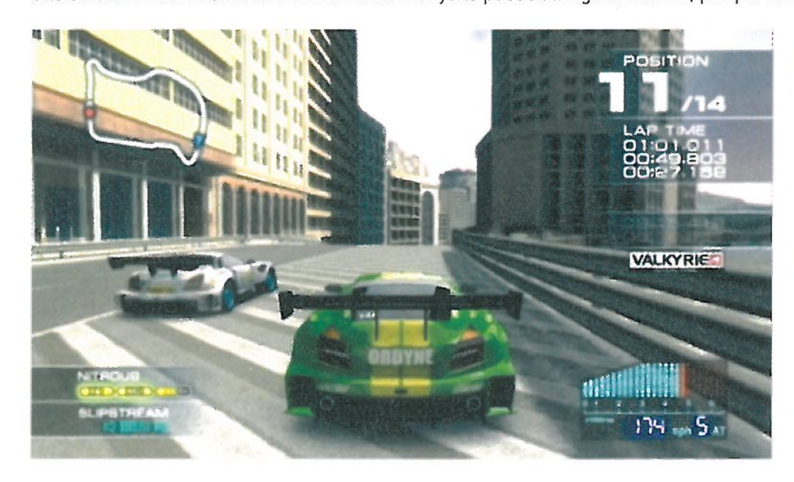
TAMBIÉN HABRÁ PARTIDOS DE DOBLES y podremos jugar con equipos masculinos, femeninos o mixtos. ¿Seréis capaces de ganar a las hermanas Williams?

LOS MINIJUEGOS tendrán un desarrollo de lo más original. En total podremos jugar a diez de estas pruebas, cada una con varios niveles de dificultad.

LA SAGA RIDGE RACER ES UN CLÁSICO de la velocidad y Namco se ha propuesto que no se pierda el lanzamiento de una sola consola. Los futuros usuarios de PS3 ya lo pueden ir agradeciendo, porque tendrán arcade en estado puro.

DOMINAR LOS DERRAPES será lo más importante para lograr un buen puesto en la clasificación.

LOS NITROS ABUNDARÁN en un título que gustará a los locos por la velocidad sin complicaciones.



■ Marzo ■ Namco ■ Velocidad

RIDGE RACER 7

Este veterano juego de carreras siempre acompaña el estreno de una nueva consola de Sony, y PS3 no será ninguna excepción.

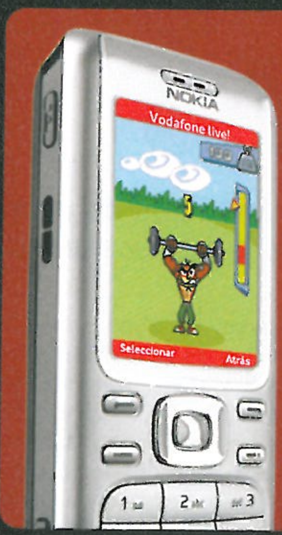
PS3 LLEGARÁ CON UNO DE LOS MAYORES CLÁSICOS de la velocidad bajo el brazo: «Ridge Racer». La saga de Namco no se ha querido perder una en los últimos años, y tras pasar por Xbox 360, PSP y DS, PS3 recibirá esta nueva séptima entrega. Su estilo no variará un ápice de lo acostumbrado, así que lo que encontraremos será un arcade de carreras sin complicaciones, en el que abundarán los derrapes imposibles y los nitros más potentes a bordo de espectaculares bólidos (de marcas ficticias) que también podremos modificar.

ESTA ENTREGA SEGUIRÁ EN LA LÍNEA YA CONOCIDA. Además de los modos de juego más habituales (Torneo, Arcade, Time-Attack y Online), el juego contará con 22 circuitos, también en modo espejo, que serán recuperados de entregas anteriores. Por su parte, los gráficos estarán en la línea de la sexta entrega para Xbox 360 y no resultarán tan espectaculares como los de otros juegos de velocidad para la nueva consola. Eso sí, cuando giremos la llave de contacto, «Ridge Racer 7» nos ofrecerá la diversión directa que siempre ha caracterizado a la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece que estaremos ante una versión "vitaminada" de «RR6» para Xbox 360. ¿Será suficiente para satisfacer a todos los fans de esta ya emblemática saga?

CRASH Boom Bang!



En tu móvil,
Vodafone live!

Descárgatelo entrando en tu Menú:

Vodafone live ! > Videojuegos

o enviando JUE CRASH al 521

CRASH BOOM BANG: LA VIDA ES UNA FIESTA: ¡ALEGRÍA!

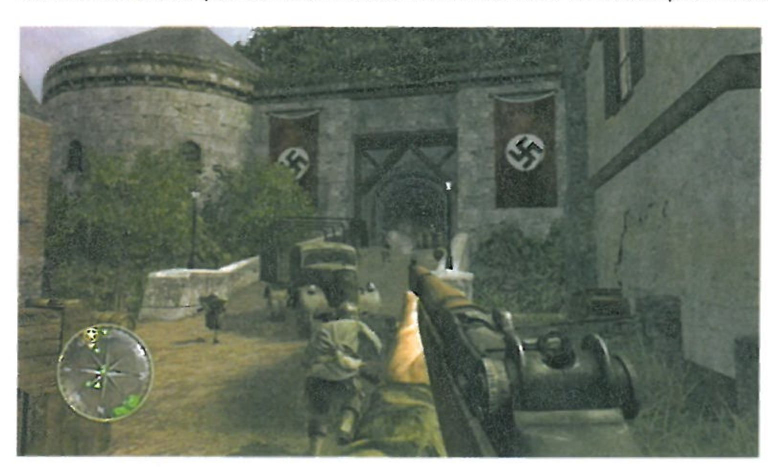
Solo o con amigos, disfruta del primer juego de fiestas multijugador para móvil, una nueva forma de jugar. Elijas el minijuego que elijas, ¡pásatelo en grande con un solo pulgar!

Precio descarga 3€. Navegación: 50 cents/conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 cents/conexión hasta 512kb.El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. Ind. no inc.

LA GENIAL AMBIENTACIÓN bélica de esta saga llegará a PS3 arropada por un apartado técnico excepcional y funciones exclusivas para el mando Sixaxis. El desarrollo será idéntico al que vimos en la versión de Xbox 360.

TODAS LAS ARMAS disponibles serán reales y contarán con su propio sistema de puntería.

PARA CONDUCIR este jeep también podremos mover el mando como si fuera un volante.



LAS CLAVES

1 EL APARTADO VISUAL estará muy cuidado, al nivel de la estupenda versión de Xbox 360.

2 LAS ACCIONES DE COMBATE, con el mando Sixaxis, añadirán aún más variedad y realismo al desarrollo.

■ Marzo ■ Activision ■ Shoot'em up

CALL OF DUTY 3

Aunque PS3 aún no se ha estrenado, ya se puede decir que es una consola histórica... al menos en lo que respecta a este juego de guerra.

■ **LOS SOLDADOS DE LOS EJÉRCITOS ALIADOS** librarán su próxima batalla en PS3. Después de su heroico desembarco en las demás consolas, «Call of Duty 3» volverá al frente con toda la emoción y el realismo que caracteriza a esta saga. Nosotros encarnaremos a los soldados americanos, británicos, canadienses y polacos que lucharon contra las tropas alemanas tras el desembarco de Normandía, y lo haremos disparando, en primera persona, a través de 14 niveles (históricos) realizados con el más increíble nivel de detalle.

→ LAS FASES DE DISPARO estarán aderezadas por acciones de combate (como remar, colocar bombas y luchar cuerpo a cuerpo) que tendremos que realizar moviendo el mando Sixaxis de la consola. Además, como ya es costumbre en la saga, también tendremos que superar fases de conducción a los mandos de jeeps, tanques y demás vehículos acorazados. El apartado gráfico, propio de la nueva generación, y su excepcional ambientación, que parecerá sacada de una película, serán los encargados de trasladarnos al frente de batalla con una intensidad fuera de serie.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Conservará el desarrollo de las versiones anteriores, aunque lucirá mejor apartado técnico, y además usará el mando Sixaxis.

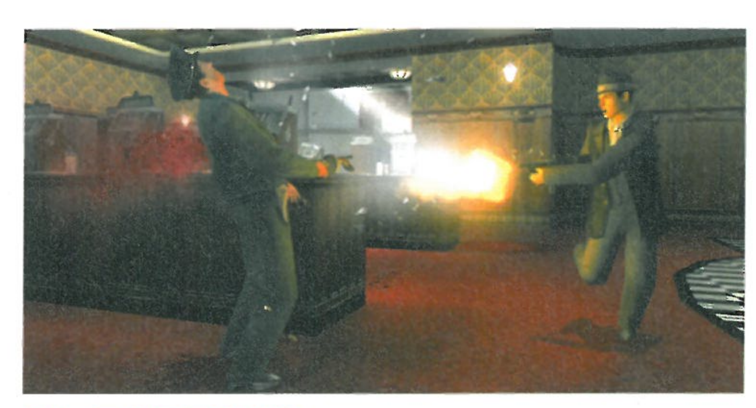
OTROS LANZAMIENTOS

El espectáculo no termina aquí, porque vais a encontrar hasta 30 títulos el mismo día del estreno de PS3. Aunque predominará la acción, también veremos muchos otros géneros, para que nadie se quede sin jugar.

DEF JAM ICON

COMPAÑIA: EA **GÉNERO:** LUCHA **TAMBIÉN SALDRÁ EN XBOX 360**

RAPEROS FAMOSOS VAN A PELEAR entre sí para ganarse el respeto en las calles. A un apartado gráfico brutal se unirá una curiosa jugabilidad que permitirá interactuar con unos escenarios... ¡que se transformarán al ritmo de la música!



EL PADRINO

COMPAÑIA: EA **GÉNERO:** AVENTURA **TAMBIÉN SALDRÁ EN Wii**

EL MÁS FAMOSO "CAPO" MAFIOSO nos ordenará cumplir toda clase de misiones de extorsión y asalto para que la familia Corleone se adueñe de Nueva York. La historia seguirá de forma paralela los acontecimientos de la famosa trilogía.

FEAR

COMPAÑIA: VIVENDI **GÉNERO:** SHOOT´EM UP

COMO MIEMBROS DE UN COMANDO DE ÉLITE tendremos que poner orden en una instalación tomada por terroristas, donde sufriremos visiones sobrenaturales y encontraremos a una extraña niña. Será un calco de la versión de Xbox 360.

FIGHT NIGHT ROUND 3

COMPAÑIA: EA SPORTS **GÉNERO:** DEPORTIVO

EL BOXEO MÁS REALISTA regresa con una versión superior a la de Xbox 360. Los gráficos serán aún más realistas y permitirán ver hasta las venas de los púgiles. En el nuevo modo "Get in the Ring" jugaremos siempre en perspectiva subjetiva.

GHOST RECON AW2

COMPAÑIA: UBISOFT **GÉNERO:** ACCIÓN **TAMBIÉN SALDRÁ EN XBOX 360**

EN UN FUTURO CERCANO, el grupo Ghost Recon tendrá que colarse en plena Ciudad de Méjico para detener una revolución que ha estallado en la zona. Contaremos con el más moderno armamento y modo multijugador cooperativo.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

COMPAÑIA: ACTIVISION **GÉNERO:** AVENTURA

TODOS LOS SUPERHÉROES DE LOS CÓMICS se reunirán para colaborar en un juego que ya vimos en Xbox 360, Wii, PS2 y hasta PSP. El divertido multijugador y un enorme plantel de personajes famosos serán sus principales virtudes.

NBA STREET HOMECOURT

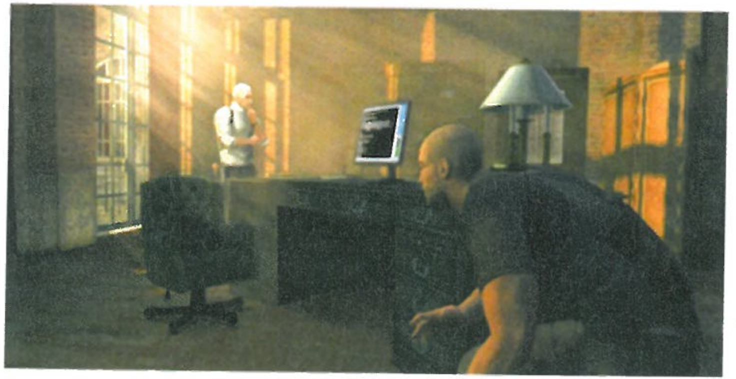
■ **COMPAÑIA:** EA ■ **GÉNERO:** DEPORTIVO ■ **TAMBIÉN SALDRÁ EN XBOX 360**

UN BALONCESTO EXAGERADO volverá a ser el fundamento de este juego. Los mejores jugadores del mundo medirán su talento en pistas callejeras. Saltos y mates imposibles se unirán a un apartado visual que os dejará sorprendidos.

OBLIVION

■ **COMPAÑIA:** UBISOFT ■ **GÉNERO:** ROL

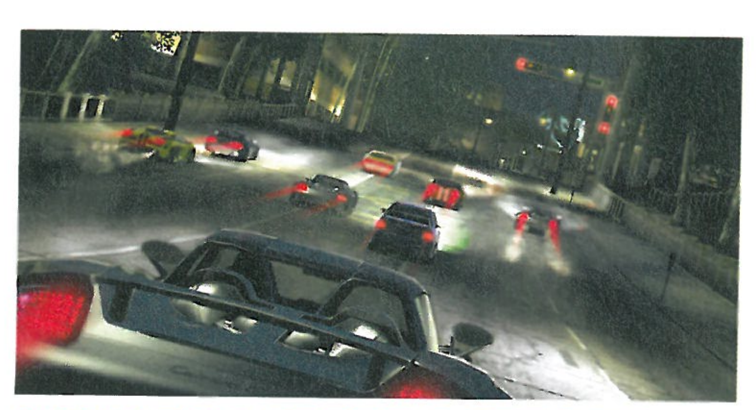
UN GIGANTESCO MUNDO ABIERTO nos esperará en la conversión del juego de rol más alabado de los últimos tiempos. Podremos elegir entre numerosas razas con sus virtudes y defectos y utilizar prácticamente cualquier objeto del escenario.



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

■ **COMPAÑIA:** UBISOFT ■ **GÉNERO:** AVENTURA

SAM FISHER REGRESARÁ COMO AGENTE DOBLE en este juego de espionaje. Tendremos que infiltrarnos entre unos terroristas buscando un equilibrio entre nuestras buenas y malas acciones. El desarrollo será similar al visto en Xbox 360.



NEED FOR SPEED CARBONO

■ **COMPAÑIA:** ELECTRONIC ARTS ■ **GÉNERO:** VELOCIDAD

LOS MEJORES DEPORTIVOS COMPETIRÁN en la noche de Palmont City también en PS3, tras hacerlo en casi todas las consolas disponibles. Podremos "tunear" a tope nuestros coches y disfrutar de los mejores gráficos de la saga.

RAINBOW SIX VEGAS

■ **COMPAÑIA:** UBISOFT ■ **GÉNERO:** SHOOT´EM UP

LA CIUDAD DEL PECADO será el escenario de batalla del grupo de asalto Rainbow Six, que esta vez tendrá que moverse en zonas mucho más iluminadas y llenas de terroristas. Igual que pasó en Xbox 360, habrá que combinar puntería y estrategia.

TONY HAWK'S PROJECT 8

■ **COMPAÑIA:** ACTIVISION ■ **GÉNERO:** DEPORTIVO

PARA HACER LAS MEJORES PIRUETAS no habrá nada como este juego de "skating". De la mano de Tony controlaremos a nuestros patinadores y usaremos el modo "Nail the Trick", con el que moveremos cada pie de forma independiente.

NO OS VAYÁIS TODAVÍA, ¡AÚN QUEDAN MÁS JUEGOS!

BLAZIN ANGELS: Plantea batallas aéreas en plena Segunda Guerra Mundial.

ENCHANTED ARMS: Un RPG con combates similares a los de juegos de tablero.

FULL AUTO 2: Combates a bordo de coches armados hasta el tubo de escape.

GUNDAM: Este clásico japonés nos dejará controlar enormes robots "mechas".

NBA 2K7: Nuevo control y mejores gráficos en esta edición del juego de basket.

NHL 2K7: Juego oficial de la liga de hockey sobre hielo, con gráficos sorprendentes.

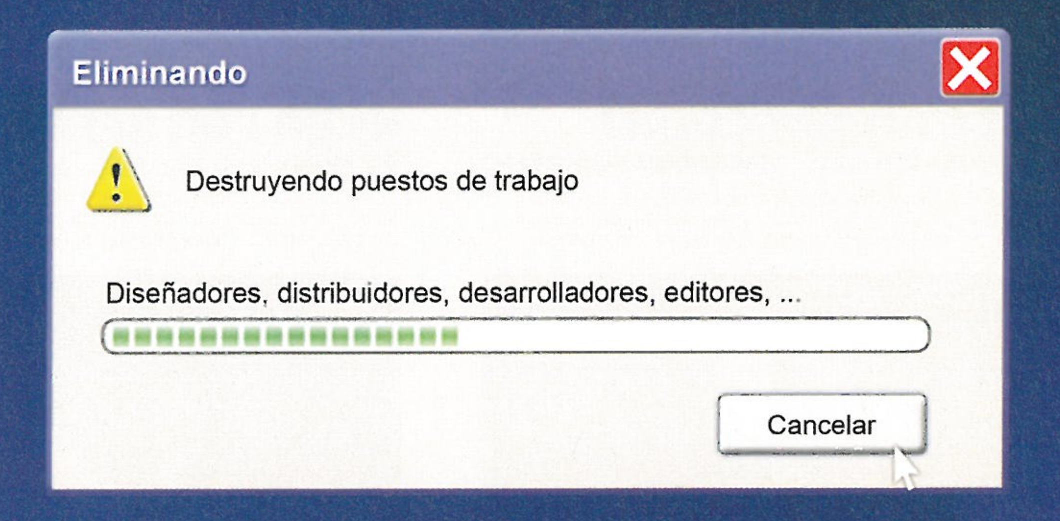
SONIC: Una larga aventura del erizo azul, con todos los personajes clásicos.

TIGER WOODS: El juego de golf más realista actualiza su plantilla y gráficos.

UNTOLD LEGENDS: Juego de peleas con toques de rol y ambientación medieval.

WORLD SNOOKER CHAMP. Una "rareza" con la que disputar partidas de billar.

II CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA



STOP
DOWNLOAD

Una descarga más significa un puesto de trabajo menos. Cada descarga que comienzas hoy estás un paso más cerca para jugar menos mañana.

Está en tu mano. Cancela la descarga.

GANADOR ABSOLUTO 2006 David Serrano Gonzalez - MADRID - 27 años

axel springer

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.

PÁGINA 100

CRACKDOWN pone a nuestros pies una ciudad dominada por los criminales. Por suerte, tenemos poderes de sobra para detenerlos.

PÁGINA 104

PRINCE OF PERSIA. Esta saga llega de un salto a la portátil de Sony. ¿Habrá conservado todo el encanto que tenían los juegos originales?

PÁGINA 96

TEST DRIVE UNLIMITED mide nuestra habilidad como conductores por las carreteras de toda una isla. Es el momento de que arranquéis motores y os deis una vueltecita por el completo análisis que os hemos preparado.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que Xbox 360 es una máquina con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Siguiendo el mismo criterio, a la hora de valorar la diversión en los juegos de Wii tendremos en cuenta su adaptación a su innovador sistema de control.

■ VELOCIDAD ■ ATARI ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+

LAS CARRERAS más apasionantes, aderezadas con ciertos toques de aventura y apoyadas por un fantástico modo Online, completan la oferta que nos presenta este completo simulador.

¡"OAHÚ", VAYA COCHAZOS!

TEST DRIVE UNLIMITED

Tomar el sol en las playas de Waikiki tiene su encanto, pero lo que a nosotros de verdad nos mola es ponernos morenitos... ¡al volante de un pedazo de descapotable!

■ **UNA PARADISÍACA ISLA HAWAIANA** es el escenario donde transcurren las carreras de la última entrega de la saga «Test Drive». A lo largo de los más de 1500 Km. de carreteras de Oahu, que así se llama la isla, nuestro cometido en el juego es circular libremente mientras participamos en más de 200 eventos diferentes, que incluyen carreras, contrarreloj e incluso misiones de taxista. Con el dinero que obtenemos en estas pruebas debemos adquirir nuevos vehículos, mejorar mecánicamente los que ya tenemos, y hasta comprar exclusivos trajes y mansiones para nuestro personaje, lo que le da un peculiar toque "aventurero" a este simulador de conducción.

➔ **EL DESARROLLO ES TOTALMENTE ABIERTO,** lo que significa que en ningún momento se nos obliga a realizar un determinado evento, sino que somos siempre nosotros los que decidimos el siguiente paso. Para ello contamos con la ayuda de un completísimo GPS en el que, según avanzamos, se van marcando todos los lugares a los que podemos ir -e incluso teletransportarnos si ya hemos estado antes allí- y que van desde concesionarios a talleres, pasando por las distintas competiciones.

Muchas de estas carreras son exclusivas para una determina-

1

LOS VEHÍCULOS presentan un modelado excelente, y no cuesta ningún trabajo reconocerlos a simple vista. Los hay de todo tipo y de distintas épocas.

LA VISTA INTERIOR es exclusiva de cada vehículo y muestra, con todo lujo de detalle, todos los elementos del coche.

LA POLICÍA circula por las calles de la isla y, si nos cazan liándola, no dudan en ponernos una "receta".

¿ACEPTAS EL RETO?

Repartidos a lo largo y ancho de la isla encontramos más de 200 eventos que tenemos que superar. Los de hay de varios tipos, pero estos dos son los más frecuentes:

LAS CARRERAS siempre son vueltas a un tramo de la isla acotado por "checkpoints".

EN LAS CONTRARRELOJ hay que llegar de un punto de Oahu a otro dentro del tiempo establecido.

2

3

¡ALOHA, COLEGUITA!

Al llegar a Oahu hay que alquilar un coche y empezar a buscarse la vida. Así se juega:

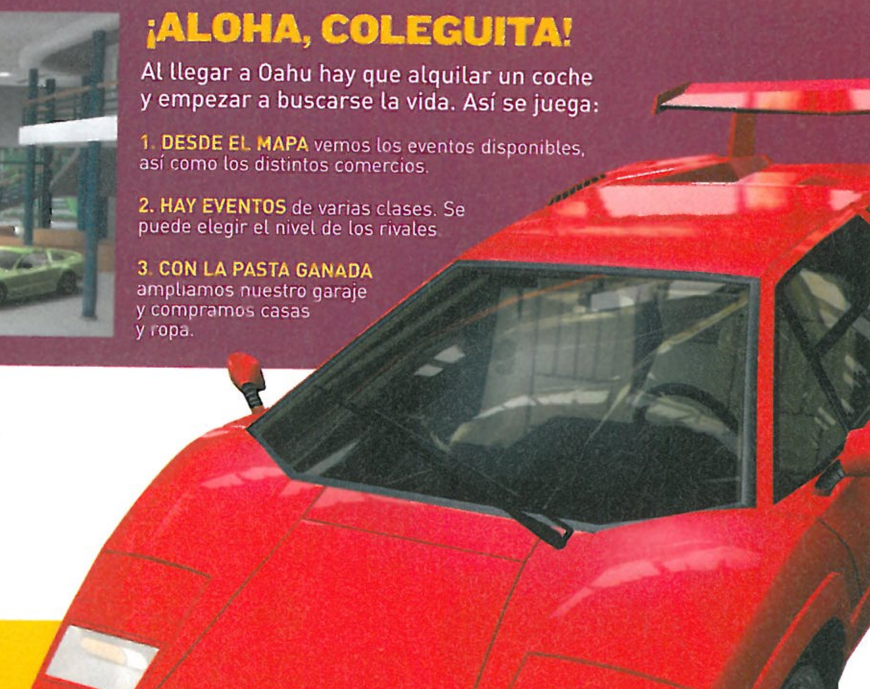
1. **DESDE EL MAPA** vemos los eventos disponibles, así como los distintos comercios.

2. **HAY EVENTOS** de varias clases. Se puede elegir el nivel de los rivales.

3. **CON LA PASTA GANADA** ampliamos nuestro garaje y compramos casas y ropa.

da clase de vehículo, lo que nos obliga a intentar ganar eventos continuamente para conseguir el máximo de dinero posible y ampliar así nuestro garaje con nuevos y más potentes bólidos.

→ HAY MÁS DE 125 VEHÍCULOS DISPONIBLES, todos ellos reales y de casas tan conocidas como Alfa Romeo, Kawasaki o Ford. La gran mayoría de ellos son coches, pero también encontramos motos de gran cilindrada, y las diferencias a la hora de conducir unos y otros son notables, si bien es cierto que el control de las motocicletas no está del todo conseguido y los coches tienen una respuesta un



FERRARI →

El elenco de vehículos disponible es enorme. Aunque hay motos, la mayoría son coches, algunos así de espectaculares.

COCHES PARA SOÑAR

Los vehículos que usamos son de todo tipo, desde utilitarios "normalitos" a cochazos de infarto. Aquí tenéis algunos ejemplos:

EL DODGE VIPER es todo un clásico de los juegos de velocidad y destaca por su gran potencia.

EL ASTON MARTIN DB9 es un precioso descapotable que apuesta por la estabilidad

EL FORD MUSTANG GT V6 es uno de los coches más "asequibles" del juego.

LOS COCHES NO SUFREN DAÑOS por muchas "galletas" que nos demos, ni estética ni mecánicamente hablando.

EN NUESTRAS CASAS recibimos invitaciones a carreras, nos cambiamos de ropa o guardamos los vehículos en el garaje.

EL CONTROL ES UN POCO DURO y cuesta acostumbrarse a la forma se comportan los coches. Les falta "nervio".

LAS CARRERAS ONLINE resultan apasionantes y es posible competir de varias formas, e incluso formar clubes.

TODA UNA ISLA POR DESCUBRIR

LA ISLA HAWAIANA donde transcurre el juego existe en la realidad y, a pesar de que no hemos estado allí (ya nos gustaría), nos consta que está recreada con todo lujo de detalle. Es cierto que no vemos a peatones paseando por sus calles, pero Oahu está repleta de vida en forma de un tráfico bastante intenso, coches de policía que vigilan nuestras infracciones o todo tipo de edificaciones y comercios.

MOTOS

Ducati, Aprilia y Kawasaki son los 3 fabricantes de motocicletas que están presentes en el juego. Surcar la isla a bordo de una de sus "bestias" es una experiencia muy emocionante.

tanto "dura" en general, y da la sensación de que no giran tan bien como debieran.

De todas formas, con la práctica es fácil adaptarse a este handicap y desde luego no resulta un impedimento para disfrutar del genial modo Online, que es unas de las mayores bazas de este título, y nos permite, entre otras muchas cosas, competir contra otros 7 jugadores, crear clubes con nuestros amigos o circular libremente por la genial reproducción de Oahu. Y es que el simple hecho de salir a "dar una vuelta" alrededor de la isla ya se convierte en toda una experiencia.

→ EL TAMAÑO DE OAHU ES IMPRESIONANTE y mientras circulamos por sus carreteras nos encontramos zonas de todo tipo, como complejos turísticos, áreas mucho más urbanizadas o zonas boscosas. Pero lo mejor es que pe-

LAS MOTOCICLETAS también están presentes en el juego, y aunque su presencia es mucho menor que la de los coches, resulta emocionante a tope surcar el asfalto a toda velocidad.

LA SENSACIÓN DE LIBERTAD MIENTRAS CIRCULAMOS POR LA ISLA ES TOTAL

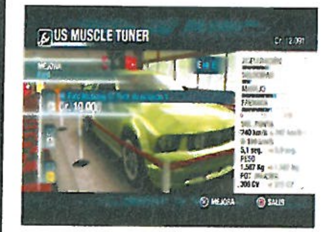
LAS MANIOBRAS ARRIESGADAS, como los derrapes o saltos, son recompensados con puntos de estilo.

EL GPS funciona exactamente igual que uno de verdad. Tras marcarle el destino, nos va indicando la mejor ruta.

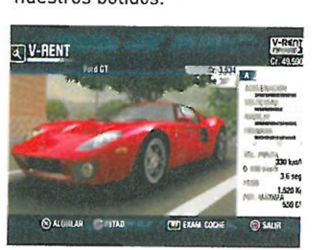
DE COMPRAS POR HAWAI

Al contrario de lo que suele suceder en el resto de simuladores de conducción, en «TD Unlimited» contamos con un extenso mapeado por el que podemos circular libremente y acceder a ciertos comercios. Estos son los más importantes:

EN LAS INMOBILIARIAS es posible adquirir nuevas casas, donde cambiarnos de ropa y guardar nuestros vehículos.



LOS TALLERES son al lugar al que tenemos que acudir para modificar, sólo mecánicamente, nuestros bólidos.



LAS CASAS DE ALQUILER nos permiten alquilar cochazos por un precio razonable, durante intervalos de 30 ó 60 minutos.

se a su mastodóntica extensión, todo está recreado con mucho detalle y los vehículos se mueven con enorme suavidad, presentan un excelente modelado y son réplicas exactas de sus "hermanos" de verdad, con la salvedad de que cuentan con un blindaje extra, ya que no sufren daños. En definitiva, a pesar de tener algunos fallos, «TD Unlimited» es uno de los simuladores de velocidad más completos de PS2.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL TAMAÑO DE OAHU es alucinante. Y lo mejor de todo es que la suavidad es total, y no hay cargas.

EL MODO ONLINE es una fuente inagotable de diversión y ofrece muchas posibilidades.

lo peor

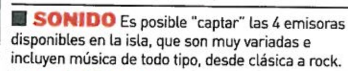
EL CONTROL es un poco "duro". O sea que da la sensación de a los coches les cuesta girar.

LOS VEHÍCULOS NO SUFREN DAÑOS, ni en lo que respecta a mecánica ni a su aspecto exterior.

alternativas

Con un planteamiento más clásico, el rey indiscutible de la velocidad en PS2 es **«Gran Turismo 4»**, que cuenta con unas cifras y unos gráficos difíciles de superar. Si buscáis algo más "alternativo", no os podéis perder los espectaculares accidentes de **«Burnout Revenge»**, o la mezcla de tuning y persecuciones de **«NFS: Carbono»**.

GRÁFICOS El tamaño de la isla es impresionante, así como su detalle, y los vehículos son calcados a los reales, aunque no sufren daños. 89



SONIDO Es posible "captar" las 4 emisoras disponibles en la isla, que son muy variadas e incluyen música de todo tipo, desde clásica a rock. 84

DURACIÓN El modo para un jugador es extensísimo. Si a esto le sumamos el apasionante modo Online, tenemos juego para meses. 94

DIVERSIÓN Se podría haber profundizado más en los eventos y en el componente "aventurero", pero aún así es muy divertido. 85

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Tras correr en los circuitos de Xbox 360 hace unos meses, la última entrega de «Test Drive» ha vuelto a cautivarnos, esta vez en PS2. El original planteamiento de este simulador de conducción, que incluye elementos de los juegos de aventuras de "desarrollo libre", consigue mantenernos pegados durante horas mientras competimos en sus eventos, adquirimos nuevos vehículos o simplemente salimos a dar un paseo por las calles de Oahu. Todo esto sin olvidarnos del impagable modo Online o de su vistoso apartado gráfico.

■ ACCIÓN ■ MICROSOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+

LUCHAR A LO BRUTO es la especialidad de nuestro agente, que ha de vencer él solo a tres grupos mafiosos. Además de sus superpoderes, tiene un arsenal a su disposición.

POLIS HIPERVITAMINADOS

CRACKDOWN

En vez de combatir el crimen desde dentro del coche patrulla, aquí los policías prefieren lanzárselo a los malos con sus propias manos para ahorrar tiempo. ¡Cualquiera se mete con ellos!

■ **EN LA ENORME CIUDAD DE PACIFIC CITY,** las guerras entre bandas criminales son constantes, por lo que los mejores protectores de la ley han de entrar en acción. Nosotros somos un policía de la Agencia (una especie de organización antivicio futurista) y tenemos la misión de recorrer la ciudad para encontrar y eliminar a los jefes de tres bandas: Los Muertos, los Volk y los Shai Gen. Podemos movernos libremente y elegir entre ir "a saco" a por los jefes o explorar con calma en busca de las diferentes misiones secundarias que hay por toda la urbe. Estas consisten en carreras o acrobacias con un vehículo, conquista de territorio (de forma que ganamos nuevas bases desde las que empezar si nos eliminan) y "maratones" de saltos a pie. También podemos mejorar nuestras marcas en el modo Contrarreloj o encontrar, literalmente, cientos de orbes que aumentan nuestras habilidades (los orbes verdes mejoran el salto y los azules unas cuantas habilidades al azar, pero son bastante más escasos).

→ **LAS HABILIDADES SON UNA SEÑA DISTINTIVA** del juego. Las mejoramos al avanzar y nos volvemos cada vez más eficaces en nuestra lucha contra el crimen. Por ejemplo, cuanto más ataquemos cuerpo a cuerpo, más fuertes seremos y podremos llegar a levantar camiones u otros enormes objetos para lanzar. Si hacemos maniobras en coche, tendremos más efectividad al volante, etc.

También mejoramos el uso de explosivos, nuestra puntería y el salto. Así, cuando llevemos varias horas de juego podremos saltar de tejado en tejado y ser unos "máquinas" contra el crimen, lo cual es enormemente satisfacto-

LOS MOVIMIENTOS que tenemos a nuestra disposición no sólo sirven para atacar. También podemos encaramarnos a los balcones y trepar para ir a sitios altos.

PACIFIC CITY es gigantesca y podemos visitarla de arriba a abajo. Desde los tejados vemos panorámicas como esta.

NUESTRO ASPECTO se elige antes de cargar la partida. Cuando aumentamos la fuerza, el "look" se vuelve agresivo.

EL MODO COOPERATIVO

La forma más divertida de jugar es con la ayuda de un colega. Podemos pasarnos la aventura apoyados por otro agente (controlado por alguien en red local o por Internet), cuyos poderes tendrán su propia evolución paralela.

EL JUGADOR 2 PUEDE SUMARSE cuando quiera a la partida y ayudar con los tiros... o atacarnos para hacer la puñeta.

NOS SEPARAMOS cuanto deseemos para explorar a fondo los escenarios. El radar indica nuestra posición.

RUTINA POLICIAL

La historia avanza a través de ciertos puntos clave:

1. **LOS INFORMES** nos cuentan qué jefazos quedan por eliminar. Podemos ver la jerarquía de las bandas.
2. **PODEMOS ENTRETENERNOS** de camino a los jefes para buscar más orbes o completar pruebas secundarias.
3. **LOS JEFES** son enemigos más duros que el resto y están bien custodiados por sus sicarios. Vienen indicados en el radar de la parte inferior de la pantalla.

rio. Como era de esperar en un juego "tipo «Grand Theft Auto», también podemos usar cualquier vehículo que veamos. No hay de aire o mar, pero los vehículos terrestres que encontramos son variados: deportivos, camiones, grúas... ¡hasta lanzaderas de cohetes! Todos tienen sus propias prestaciones y se pueden deformar o destruir. Sí, sí; también tienen emisoras de radio que podemos cambiar para escuchar el tipo de música que más nos guste. Además, la ciudad está llena de transeúntes a quienes debemos evitar herir para que la policía no se ponga en nuestra contra. Con los pandilleros que nos atacan ya es suficiente...

→ EL MODO MULTIJUGADOR ES UNA GRAN NOVEDAD en un juego de este tipo. Aunque a solas la aventura también resulta muy amena, es "a pachas" con un amigo como más se disfruta, sin duda. Cada uno escoge su propio personaje y empieza a jugar desde la base principal de la Agencia cuando quiera (aunque el juga-

AGENTE →

NO IMPORTA EL ASPECTO que le demos al iniciar el juego. Lo importante es que nuestro personaje es un tipo letal contra los delincuentes. Y cuanto más juguemos, más potente se volverá. ¡A entrenar!

PONTE EN FORMA

Las misiones secundarias están desperdigadas por toda la ciudad, pero por suerte vienen indicadas en el radar. Completarlas sirve para conseguir una mejoría extra en alguno de nuestros "superpoderes".

LAS RONDAS DE SALTO por los tejados son bastante largas. Hay que llegar a los "checkpoints" de color verde lo antes posible.

EL PILOTAJE es similar a las pruebas de salto, pero tiene el problema del tráfico. Hemos de llegar a tiempo a la zona lila.

CONQUISTAR LAS BASES de la Agencia es útil, pero están bien escondidas y es necesario trepar mucho para poder encontrarlas.

LA CIUDAD SE DIVIDE EN 3 SECTORES, de forma que cada uno tiene una banda. Esta plaza es territorio Volk.

PODEMOS UTILIZAR CUALQUIER COCHE que veamos. Algunos están pilotados por pandilleros que nos atacarán.

LOS EFECTOS GRÁFICOS otorgan vistosidad al juego. Las explosiones y la física de los objetos se llevan la palma.

LA POLICÍA patrulla constantemente. Si nos ven atacando a los civiles reiteradamente intentarán acabar con nosotros.

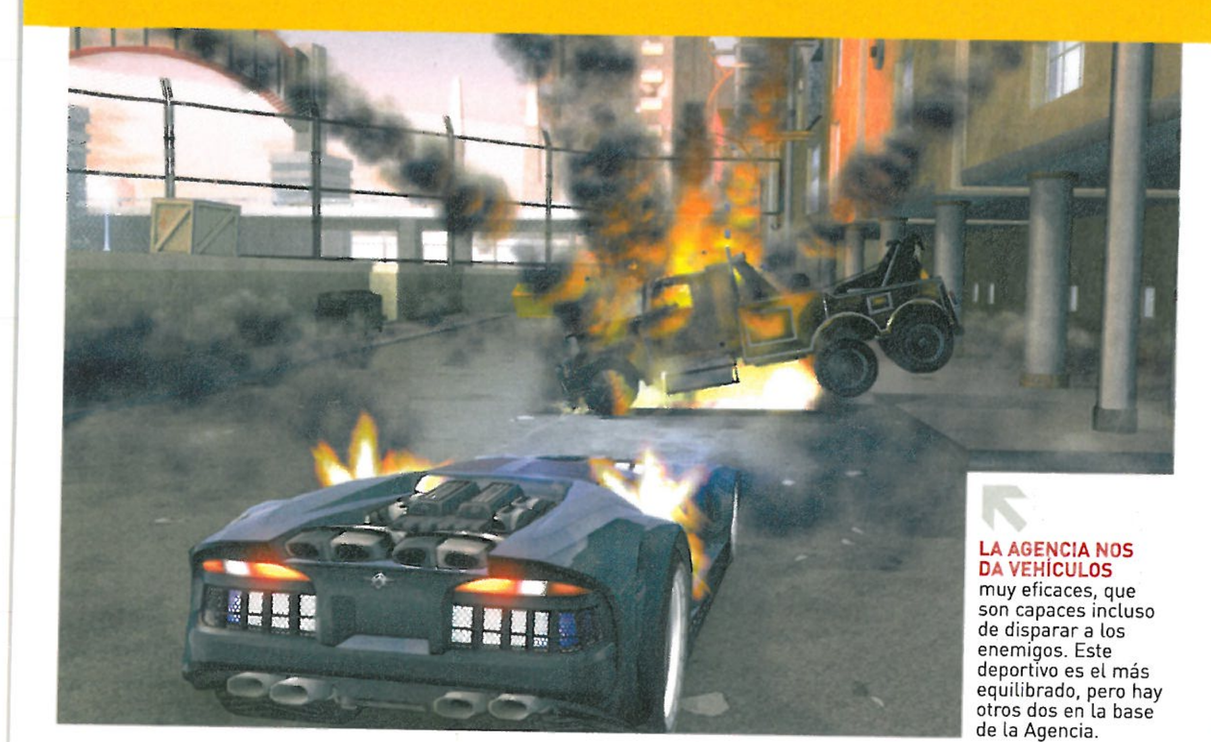
LOS OBJETOS QUE PODEMOS COGER son muy numerosos. Los más voluminosos necesitan bastante fuerza, pero pueden acabar con varios enemigos a la vez.

dor uno haya empezado la partida en solitario). Los orbes pueden ser cogidos una vez por cada jugador, aunque el número de enemigos no varía, por lo que todo es más fácil. En un principio, la idea es colaborar para superar las misiones, pero en realidad cada uno puede ir por su lado o incluso dedicarse a fastidiar al compañero atacándole. Si sumamos a eso la comunicación por el "Headset" de la consola, hay piques seguros.

EL APARTADO TÉCNICO destaca por un particular uso del cel-shading, que da un aspecto de cómic a todo el juego. El resto de efectos son bastante vistosos y podemos ver un montón de objetos y personajes en movimiento de forma simultánea. Además, todo tiene una física bastante realista, gracias al uso del motor gráfico Havok (el cual ya dio muy buenos resultados en títulos como «Half-Life 2» o el más reciente «Lost Planet»). Eso no quita que en ocasiones veamos algo de "popping" (ya sabéis, la generación brusca de los escenarios) o que los modelos de los personajes no sean particu-

BANDAS

Este tipo tan "amigable" pertenece al grupo de Los Muertos, la primera banda mafiosa que hay que eliminar. Tras ellos nos esperan dos familias bastante más duras y agresivas.



LA AGENCIA NOS DA VEHÍCULOS muy eficaces, que son capaces incluso de disparar a los enemigos. Este deportivo es el más equilibrado, pero hay otros dos en la base de la Agencia.

LA LIBERTAD PARA IR DONDE QUERAMOS Y ARMAR GRESCA ES SU GRAN BAZA

LA EVOLUCIÓN del Agente se consigue al encontrar orbes (izq.). Si obtenemos numerosos puntos de habilidad, nuestro héroe sube de nivel (derecha).

¿QUIERES MÁS PODER?

Además del salto, que se mejora con orbes o superando pruebas contrarreloj, hay otras 4 categorías que mejorar:

LAS ARMAS se mejoran al disparar a los malos. Cada vez tendremos más puntería.

LOS EXPLOSIVOS hacen más daño si eliminamos a muchos malos con granadas o cohetes.

LA CONDUCCIÓN se depura en pruebas secundarias o al atropellar a varios maleantes.

LA FUERZA aumenta al pelear cuerpo a cuerpo. Podemos levantar enormes objetos.

larmente detallados. En cualquier caso, son fallos menores dentro de un entorno bastante vistoso.

Respecto al sonido, hay más de cien canciones licenciadas (abarcan desde el techno industrial al rock), si bien no son demasiado conocidas. ¡Ah!, para rematar, dentro del pack del juego tenemos en exclusiva la clave que hay que introducir para jugar a la demo multijugador del próximo «Halo 3». ¡Menudo regalo!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA ENORME CIUDAD, en la que podemos movernos libremente y coger centenares de objetos sueltos.

EL MULTIJUGADOR, en el que podemos explotar nuestros poderes de una forma mucho más efectiva.

lo peor

TIENE POCA PROFUNDIDAD. Casi todas las misiones principales van de disparar a los malos y punto.

ALGUNOS DEFECTOS GRÁFICOS y el sencillo modelado de personajes enturbian el conjunto.

alternativas

«Just Cause» es similar en el desarrollo. Los escenarios no son urbanos y hay más vehículos, pero es más corto y no tiene multijugador. **«Saints Row»** tiene una ambientación similar y queda por encima en gráficos y variedad de misiones. Para combinar libertad y acción, probad **«Dead Rising»**, que es bastante más gore.

GRÁFICOS La ciudad es gigantesca y se muestran muchos objetos en pantalla, pero hay bastante "popping". Sigue la estética cel-shading. 86

SONIDO Hay más de 100 canciones licenciadas, pero no son conocidas. Nuestro jefe nos habla en castellano y los efectos son solventes. 87

DURACIÓN El modo para un jugador es larguísimo y además hay cientos de ítems ocultos. Y todavía quedan el contrarreloj y el multijugador. 90

DIVERSIÓN Ser cada vez más poderoso y sembrar el caos es muy divertido, sobre todo en multijugador. El desarrollo es poco variado. 85

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

El género de la acción está bien servido en Xbox 360, por lo que cuesta destacar. Este juego pretende hacerlo con una propuesta gráfica diferente y, sobre todo, una jugabilidad abierta, que invita a explorar con calma. Esto provoca que el juego pierda ritmo y se haga algo monótono, pero a cambio tenemos una libertad que va a encantar a muchos, en especial por el uso de los poderes (con escaramuzas desenfadadas y espectaculares) y el multijugador. Para descargar adrenalina sin preocuparnos por la historia.

DAVID MARTÍNEZ

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

HABILIDADES "PRINCIPALES"

Para acabar con el Visir y su ejército de demonios, el Príncipe necesita algo más que su habilidad manejando la espada. Por suerte, está preparado para todo:

1. EL PRÍNCIPE SALTA, TREPA Y CORRE POR LAS PAREDES para sortear las decenas de trampas que hay repartidas por cada nivel. Si fallamos, también podemos "rebobinar" la acción unos segundos.

2. LAS CARRERAS DE CARROS por las calles de la antigua ciudad de Babilonia se han sacado del desarrollo y ahora forman parte de los minijuegos. Su realización es espectacular.

3. EL PRÍNCIPE OSCURO cuenta con habilidades especiales, como agarrarse a determinados objetos con su cadena, y además es más poderoso en los combates. Las transformaciones se producen en momentos puntuales.

PLATAFORMAS Y COMBATES se suceden en esta aventura, en la que podemos controlar a las dos "caras" del Príncipe de Persia.

EL SIGILO nos permite acabar con algunos enemigos con un ataque fulminante. Basta con acercarnos por detrás y pulsar los botones en el momento adecuado.

UN SALTO EN EL TIEMPO

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS

Los antiguos persas viajaban en alfombras voladoras, pero hoy en día resulta más práctico ir en metro y jugando con nuestra PSP.

■ **EL PRÍNCIPE QUE PROTAGONIZÓ «LAS DOS CORONAS»** hace un año en PS2 reduce su tamaño para adaptarse a un juego de PSP, cuyas únicas diferencias con el original consisten en la inclusión de un modo multijugador y pequeños cambios en el control. Lo que sigue teniendo un tamaño impresionante son los escenarios de esta aventura (ambientada en la antigua Babilonia) y las habilidades del Príncipe para sortear todas sus trampas: saltar, agarrarse de cornisas, correr por las paredes... incluso retroceder en el tiempo.

→ **PODEMOS PLANTARLE CARA A LOS ENEMIGOS** durante los combates con golpes acrobáticos, o bien tratar de eliminarlos utilizando el sigilo. Incluso es posible robarle sus espadas a los guardias del Visir para realizar ataques especiales. Además, el Príncipe es capaz de transformarse en su "gemelo oscuro" en determinados momentos del desarrollo, lo que aumenta considerablemente la potencia de nuestros golpes.

El único "pero" que se le puede poner a esta conversión es el uso de la cámara, ya que no siempre se coloca en el lugar más adecuado, y resulta bastante engorroso moverla. Si lográis haceros con ella, os garantizamos que os espera una fenomenal aventura.

NUESTRO VEREDICTO

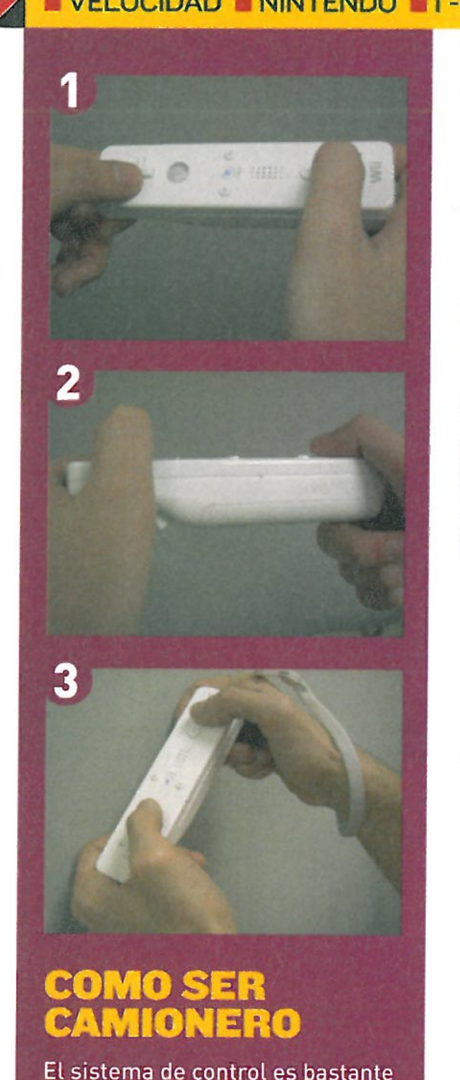
GRÁFICOS	89
SONIDO	90
DURACIÓN	89
DIVERSIÓN	86

Valoración Una de las mejores aventuras que se pueden encontrar en PSP, plagada de puzzles, combates y plataformas, aunque el sistema de control no termina de estar del todo ajustado.

PUNTUACIÓN FINAL 88

gameloft sports
REAL FOOTBALL 2007
Descárgatelo entrando en emocion> videojuegos> novedades
o envía el código RF7 al 404
Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€. Coste de navegación emoción 0,50€ por sesión de 10 minutos. Imp. ind. no inc. Envío y recepciónal 404 gratuito.
¡Bájate éste y otros juegos de manera fácil y segura!
Música\Imágenes
Videojuegos
Ocio\Cine
Correo\Chat
Opciones
Atrás
2007 Real Football
Gameloft
Promociones
Novedades
Top10
Opciones
Atrás
INFORMACIÓN PREMIUM
El servicio se encuentra disponible con las siguientes opciones de compra:
- Descarga (3.0 Euros)
- Ampliar Información
Opciones
Atrás
Instalador
Gracias por tu compra
2007 Real Football
Descargar
Instalación
Cancelar
© 2006 Gameloft. Gameloft y el logo de Gameloft son marcas registradas de Gameloft en EE.UU y/u otros países.
gameloft

■ VELOCIDAD ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 16 de febrero ■ 3+



COMO SER CAMIONERO

El sistema de control es bastante sencillo de asimilar, ya que ni siquiera se usa el nunchaku. Este es el esquema que seguimos:

1. **LOS BOTONES** que hay que pulsar son pocos. El botón 2 acelera y el botón 1 frena. Si pulsamos cualquier dirección en la cruceta activamos el turbo.
2. **SI INCLINAMOS EL "WiiMOTE"** hacia delante podemos estabilizar el camión tras un salto largo. Si lo inclinamos hacia atrás, prolongamos nuestro salto.
3. **BASCULAR EL MANDO** a izquierda y derecha sirve para girar en las curvas o para orientar el morro del camión durante los saltos y caer correctamente.

LOS SALTOS MÁS LLAMATIVOS son el principal reclamo de este juego, que nos pone al volante de vehículos "offroad", cada uno con sus pros y contras.

TURBO JUMP!

SALTOS DE GRAN TONELAJE

EXCITE TRUCK

Ni motocross ni patinetes. Ahora resulta que lo mejor para recorrer decenas de metros en el aire son... ¡unos enormes todoterreno!

4X4
Estos monstruos del motor están preparados para superar los terrenos más complejos. Tenemos modelos ligeros, pero poco estables, y otros más pesados y manejables.

■ **UN VIEJO CONOCIDO DE LA CONSOLA NES,** el clásico «Excite Bike», regresa corregido y aumentado. Como sucedía en el original, nuestro objetivo es superar circuitos plagados de cuestas y desniveles, intentando llegar los primeros a la meta, pero sobre todo haciendo el mayor número posible de piruetas y maniobras espectaculares. La diferencia, claro, es que ahora todo está en 3D y que las motos han sido sustituidas por potentes vehículos "offroad". Además de obstáculos, en nuestro camino encontramos rivales (hasta cinco) e ítems que sirven para provocar cambios en el circuito (por ejemplo, que "broten" cuestas o nuevos obstáculos) y para volvernos indestructibles durante unos momentos.

➔ **LOS CHOQUES Y ACROBACIAS SON HABITUALES** en el juego. Impactos espectaculares con los rivales, saltos a través de anillos flotantes, derrapes largos... todas estas virguerías sirven para ganar estrellas, y al final de cada prueba lo importante es reunir una cantidad determinada de esas estrellas, más allá de la posición en la que hayamos quedado en la carrera.

LOS ÍTEMS son bastante comunes; en especial este, que sirve para modificar el terreno en mitad de la carrera.

LAS ESTRELLAS se consiguen al dar espectáculo con el camión. Si sobra tiempo al terminar, recibimos más aún.

EL TURBO nos da ventaja, pero también a los rivales. Cada vehículo tarda un tiempo distinto en recalentarse si abusamos de él.

TODOS LOS PREMIOS

El juego esconde una serie de extras que tientan nuestro instinto coleccionista. Sacarlos todos puede llevarnos un tiempo, pero no son fundamentales para ganar.

LOS VEHÍCULOS se obtienen sólo con avanzar o al cumplir ciertos requisitos especiales. Hay unos veinte en total, con algunas variantes en el diseño exterior.

LOS PUNTOS DE LOGROS se consiguen al acumular estrellas en una categoría (choques, derrapes, etc). Al ganar muchos desbloqueamos un nuevo trofeo.

ADEMÁS DEL MODO PRINCIPAL hay alternativas. Los retos de precisión son largos (izq.), mientras que los de salto (centro) y choque son más asequibles. El multijugador (der.) es como el modo Carrera, aunque se pierde detalle gráfico.

En cuanto a modos de juego, el modo Carrera nos propone desbloquear circuitos a medida que avanzamos. En el modo Reto hay 6 pruebas: 2 de precisión (pasar entre metas flotantes), 2 de salto (atravesar anillos) y 2 de choque. Un tutorial y un modo a dobles con pantalla partida completan un juego de velocidad muy directo y asequible, que asombra al principio, pero se queda algo corto tras algunas horas de juego.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS SALTOS** son espectaculares en muchos momentos y dan un toque arcade bastante divertido.
- **LOS GRÁFICOS** son de los más vistosos que hemos visto por ahora en la consola. Son muy apropiados.

lo peor

- **FALTAN OPCIONES.** El multijugador se hace escaso y los circuitos no son muy variados.
- **SE HACE MONÓTONO** tras probar unos cuantos circuitos. Quizá si hubiera más modos de juego...

alternativas

Por ahora, el juego de velocidad más completo que hay en la consola es **«Need for Speed Carbono»**, que se basa en las carreras urbanas y el "tuning". **«GT Pro Series»** y **«Monster 4x4»** son otras ofertas de velocidad más limitadas y flojas técnicamente, pero regalan el volante. Si os molan las piruetas, podéis probar también con **«Tony Hawk»**.

GRÁFICOS Los vehículos y escenarios no son especialmente llamativos, pero hay buenos efectos gráficos y todo resulta muy fluido. 84

SONIDO La música rockera es machacona, pero podemos importar canciones mediante una tarjeta SD. Los efectos (sin voces) sólo cumplen. 69

DURACIÓN Hay 19 circuitos y 6 retos, todo lo cual se puede superar en unas cuantas horas. El multijugador se agradece, pero es algo pobre. 70

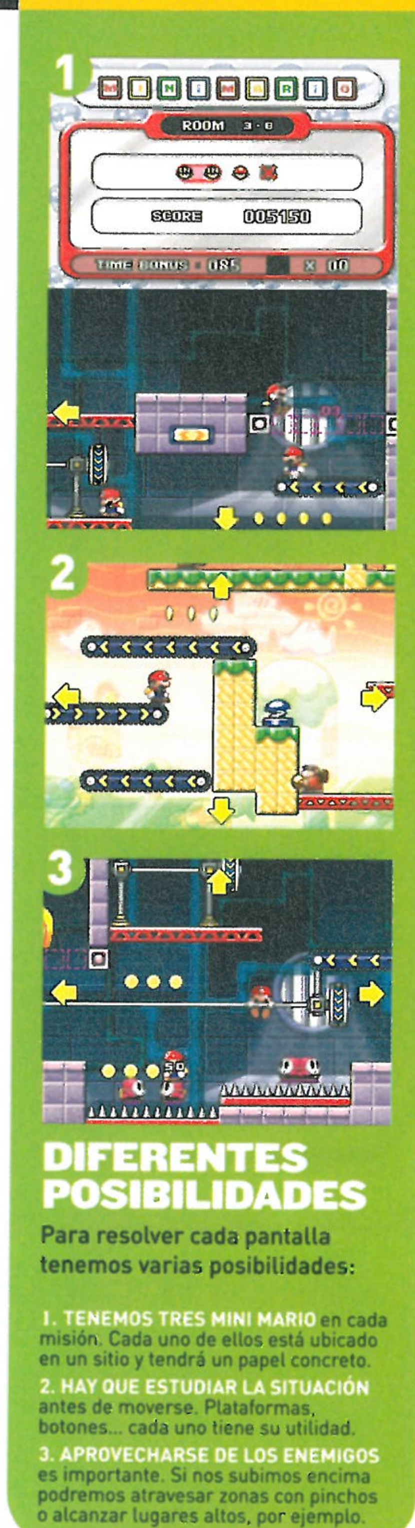
DIVERSIÓN El control se domina fácilmente. Ir a toda pastilla y realizar saltos imposibles mola, aunque puede hacerse monótono. 84

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Ya hay varios juegos de velocidad en Wii, pero ninguno acaba de ser rompedor. Este es el que ofrece, sin duda, el mejor control, además de un estilo de juego sencillo y desenfadado. Sin embargo, tiene fallos que lo condenan a medio plazo. La similitud entre circuitos y la escasez de modos de juego dejan claro que el juego podía haber dado más de sí. Aun así, su buena sensación de velocidad, sus gráficos y sencilla propuesta son más que suficientes para satisfacer a quien quiera "hacer el cabra" sin complicaciones.

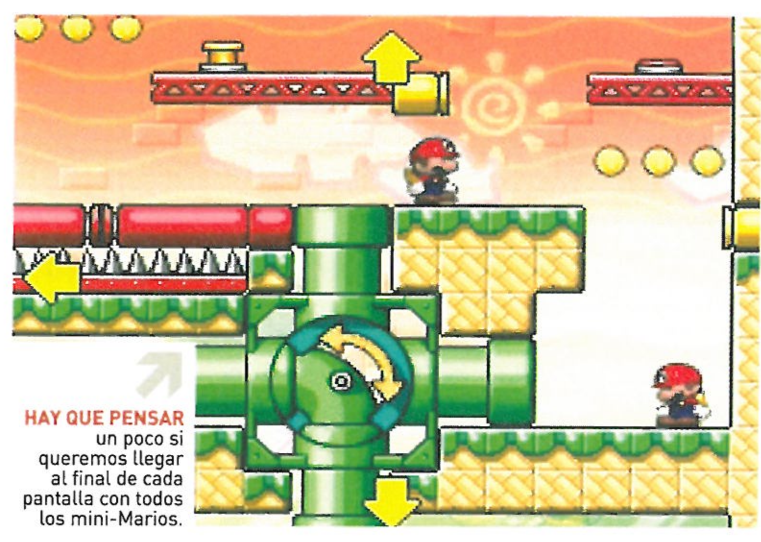
■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 9 de marzo ■ 3+



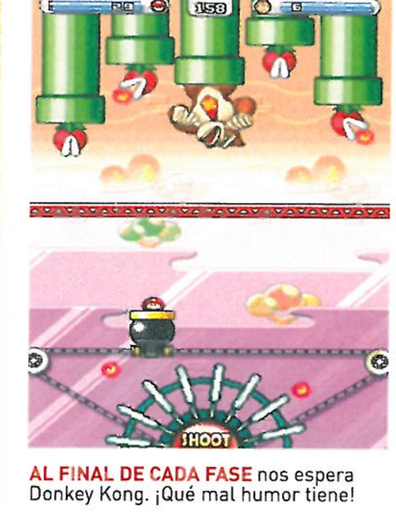
DIFERENTES POSIBILIDADES

Para resolver cada pantalla tenemos varias posibilidades:

1. **TENEMOS TRES MINI MARIO** en cada misión. Cada uno de ellos está ubicado en un sitio y tendrá un papel concreto.
2. **HAY QUE ESTUDIAR LA SITUACIÓN** antes de moverse. Plataformas, botones... cada uno tiene su utilidad.
3. **APROVECHARSE DE LOS ENEMIGOS** es importante. Si nos subimos encima podremos atravesar zonas con pinchos o alcanzar lugares altos, por ejemplo.

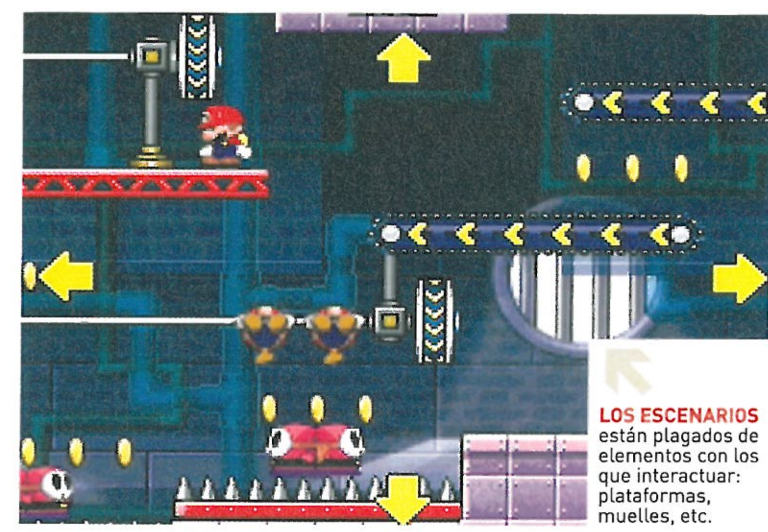


HAY QUE PENSAR un poco si queremos llegar al final de cada pantalla con todos los mini-Marios.



AL FINAL DE CADA FASE nos espera Donkey Kong. ¡Qué mal humor tiene!

EN EL EDITOR podemos crear nuestros propios escenarios y jugar en ellos.



LOS ESCENARIOS están plagados de elementos con los que interactuar: plataformas, muelles, etc.

EL RESCATE DE LOS CLONES

MARIO VS DONKEY KONG 2

Tranquilos, que no estáis viendo doble. Es que Mario ha decidido clonarse en forma de juguete para enfrentarse al "temible" Donkey.

■ **DONKEY KONG VUELVE PARA INCORDIAR** al pobre Mario. En un juego al más puro estilo plataformero, el gorila y nuestro bigotudo amigo se enfrentan de un modo muy especial: a través de unos muñecos de metal con su imagen, los "mini-Marios". Así, y a lo largo de las más de 80 fases que componen este juego, controlamos a varios "mini-Marios" a la vez (generalmente tres), a quienes tenemos que llevar con éxito desde una parte a otra del escenario superando multitud de obstáculos y peligros, como pinchos, tuberías, agujeros inundados de agua, enemigos o plataformas móviles. Vamos, que debemos ser de lo más ágil.

→ **EL STYLUS SE CONVIERTE EN PROTAGONISTA,** ya que manejamos a los mini Mario usando la pantalla táctil. Si queremos que anden, les "pinchamos" una vez; si lo hacemos otra vez, se paran; para que salten basta con tirar hacia arriba... Lo que sí es importante es salvar al mayor número posible de muñecos, ya que cuantos más lleguen al final, más tendremos para enfrentarnos al jefazo de cada mundo, que casualmente siempre es... ¡Donkey Kong! Técnicamente cumple, aunque no es demasiado espectacular. Sólo destaca por la cantidad de puzzles y vías alternativas que nos propone.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Un juego entretenido, aunque puede hacerse un poco monótono según vamos avanzando. Engancha, pero quizás no lo suficiente como para entusiasmar. Le falta algo de chispa.

PUNTUACIÓN FINAL 80

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

GENE ES UN LUCHADOR callejero que "reparte estopa" entre macarras y demonios gracias a un brazo con superpoderes.

A TORTAS CON LA VIDA

El "Brazo divino" y los golpes de Gene son los protagonistas de este juego. Podéis editarlos todos completamente a vuestro gusto, hasta convertiros en auténticas máquinas de repartir "yoyas".

1. AL LLENAR LA BARRA DE PODER DEL BRAZO, sólo tendremos que pulsar el botón R1 para que nuestro protagonista se vuelva imparable.
2. MEDIANTE DOS SENCILLOS MENÚS asignamos distintos golpes (puñetazos o patadas) a cada botón o secuencia. Asimismo, también podemos elegir los súper-ataques disponibles.
3. APRETANDO R2 se despliega una ruleta en la que seleccionamos un devastador ataque con espectaculares resultados.

GUANTAZOS "DIVINOS"

GOD HAND

Aunque parezca lo contrario, la mano de dios no es nada piadosa en este beat'em up de los de toda la vida. ¿Listos para soltar los nudillos?

REPARTIR GOLPES A DIESTRO Y SINIESTRO con muchas dosis de humor son las claves de «God Hand», que lo tiene todo para encandilar a los fans del género, ya que es un "machacabotones" de los que tan populares se hicieron hace años en los salones recreativos. La historia es bien simple: por un lado cuenta cómo Gene, el protagonista, obtuvo su brazo "divino"; por otro, el plan de unos demonios para arrebatárselo. Los niveles (el oeste, un circo...) o los ítems para recuperar vida (frutas gigantes) son dos ejemplos que le dan ese sabor a clásico, aunque «God Hand» tiene su propia identidad. El desarrollo de avanzar y zurrar se anima con una barra que llenamos derrotando enemigos y nos permite liberar el brazo divino que da nombre al juego para volvernos invencibles. Para rematar, Gene cuenta un gran repertorio de ataques especiales.

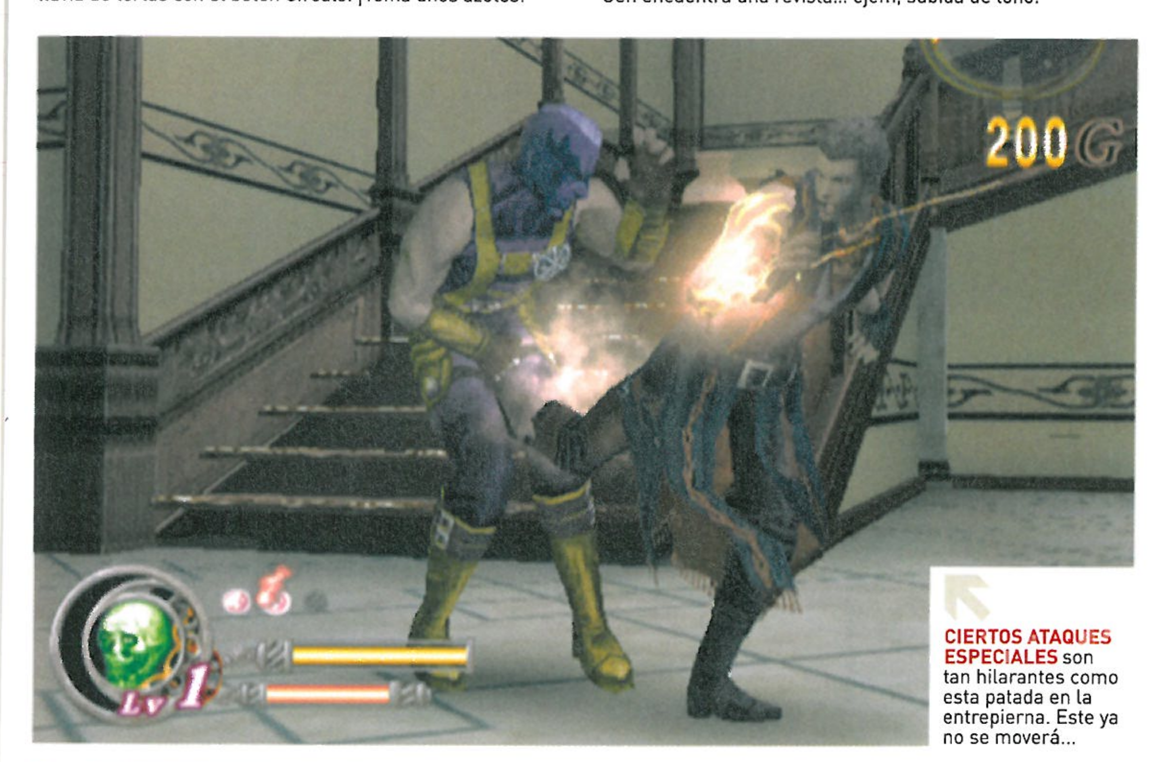
LA PERSONALIZACIÓN ES UNA DE LAS CLAVES. Las combinaciones de botones siempre son las mismas, pero según conseguimos técnicas podemos asignarlas para encontrar combos más efectivos. Y no sólo cuenta repartir, sino que es vital esquivar (con el stick derecho) a los numerosos

GENE

Este tipo duro era un luchador más, hasta que dos "bestiajos" le cortaron el brazo. Entonces llegó a él la mano de dios y comenzó su venganza a base de palos.

CUANDO LOS RIVALES QUEDAN ATURDIDOS les damos una lluvia de tortas con el botón Círculo. ¡Toma unos azotes!

LA BARRA DE LA "GOD HAND" se llena automáticamente si Gen encuentra una revista... ejem, subida de tono.



CIERTOS ATAQUES ESPECIALES son tan hilarantes como esta patada en la entrepierna. Este ya no se moverá...

GOLPES, CHISTES Y ALGO MÁS

Este juego es para los jugones a los que les guste aporrear botones sin parar. Eso sí, para amenizar el desarrollo, además de chascarrillos y golpes constantes, en «God hand» hay algunos extras que lo hacen un poco más largo.

ESCONDIDOS POR LAS FASES nos encontramos estos "diablillos", que nos proponen un torneo de supervivencia.

ADEMÁS DE UNA TIENDA, podemos acceder a un casino donde jugar al póker, blackjak y conseguir algunos extras.

PODEMOS RECOGER ARMAS tan temibles y efectivas como este contundente bazooka, así como espadas, garrotes...

aunque poco variados enemigos (de chicas sexys a punks).

En lo visual destacan los enormes personajes, pero los escenarios aparecen vacíos y la cámara, a la espada del personaje, resulta estática. A su vez, la música es animada y cómica y se suma al buen humor que desprende el título, sin duda una de sus grandes bazas. Seguro que los seguidores de este género encontrarán en él la "horma de su mando". HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA PERSONALIZACIÓN DE LOS ATAQUES.** Variedad para el "aporreo" incesante de botones.
- **LOS CONSTANTES CHASCARRILLOS,** que consiguen arrancarnos más de una sonrisa.

lo peor

- **EL DESARROLLO PUEDE HACERSE REPETITIVO,** pero los amantes del género lo apreciarán.
- **LA AUSENCIA DE UN MODO PARA DOS JUGADORES,** tan propio de los beat'em up clásicos.

alternativas

Los amantes de los golpes tienen donde elegir. Con más variedad y parecidos entre sí están la saga **«Devil May Cry»** y el nuevo **«Ghost Raider»** que aterriza este mes. Con mayor libertad, es un buen momento para recuperar **«The Warriors»**, disponible en PS2 y Xbox y que ahora llega a PSP. Además, incluye modo para dos jugadores.

GRÁFICOS Son irregulares. Resultan espectaculares en ocasiones, pero la sensación del conjunto es de estar poco detallados. **77**

SONIDO Las voces en inglés son genialmente socarronas y las melodías resultan grotescas en ocasiones, pero siempre divertidas. **80**

DURACIÓN «God Hand» puede durar más de diez horas. Además, es rejugable en sus distintos y desafiantes niveles de dificultad. **79**

DIVERSIÓN Los amantes del género encontrarán todos los ingredientes típicos, así que los botones de sus mandos echarán humo. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

«God Hand» es un heredero de los clásicos, un auténtico "yo contra el barrio". Se le podría reprochar falta de variedad, pero es que nació para ser como es y, en ese sentido, el resultado es notable. Los enemigos son duros de pelar y hay que saber cuándo atacar y cuándo esquivar (eso sí, con vidas ilimitadas), con un resultado que nos "pica". La pena es que su propuesta se queda algo limitada en los tiempos que corren, pero si es lo que andáis buscando... no dudéis que vais a encontrar un título que hace honor a los clásicos.

DANIEL QUESADA

■ ACCIÓN ■ EIDOS/DEADLINE ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: 16 de Febrero ■

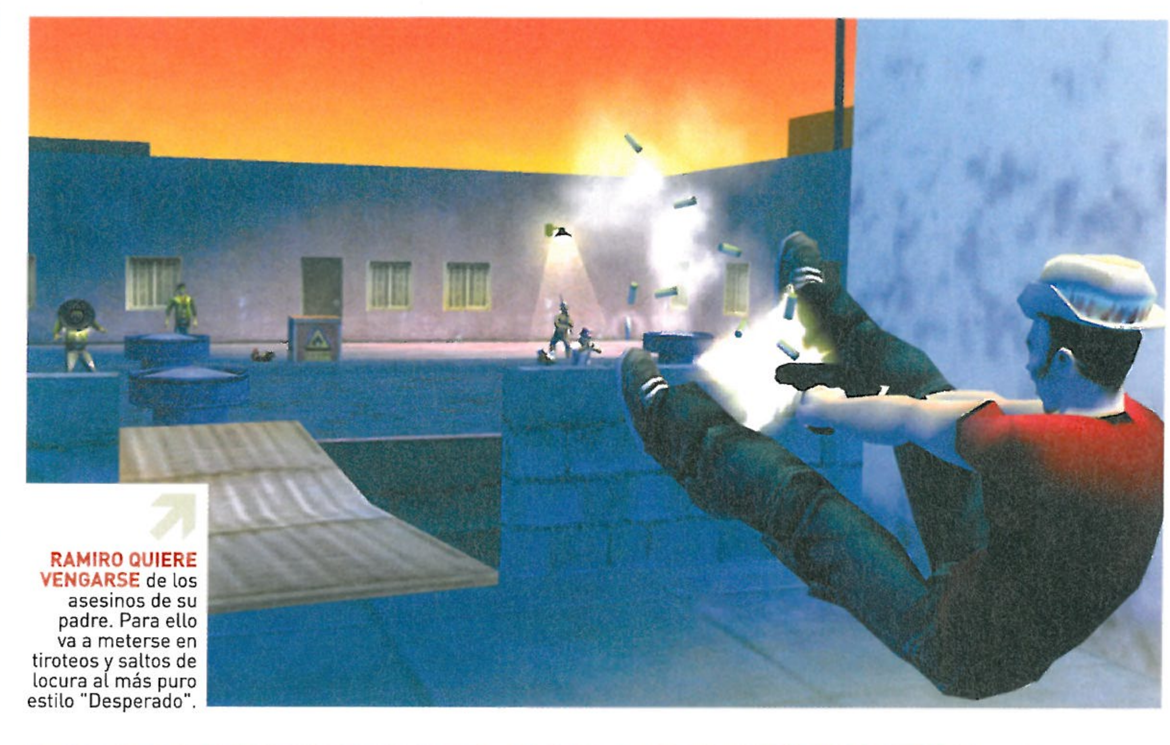
LA HISTORIA DE RAMIRO

Aquí tenéis las tres opciones de juego disponibles. Sea cual sea vuestra elegida, preparaos para gastar un montón de pólvora.

1. EL GRINGO LOCO: Es el modo principal que encontramos. En él avanzamos por las misiones en orden y vamos descubriendo la historia en las escenas cinemáticas. En función de lo bien que lo hagamos podemos sacar más fases para los otros modos.

2. EL MACHO: Es un "modo supervivencia" en el que tenemos que aguantar tanto tiempo como podamos haciendo combos de tiros a los malos. Podemos elegir a otros personajes.

3. EL MULTIJUGADOR: Se divide en las opciones "Verdugo" y "Fiesta". En la primera hay que superar por turnos varias rondas de disparo. Si fallamos, se añade una marca al típico juego de "El Ahorcado". En la segunda hay que eliminar más malos que los rivales.



RAMIRO QUIERE VENGARSE de los asesinos de su padre. Para ello va a meterse en tiroteos y saltos de locura al más puro estilo "Desperado".

LOS TIROS Y EL HUMOR son constantes. Al coger ciertos ítems podemos hacer ataques brutales (izq.). El humor se ve en escenas como la derecha: ¿tías en bikini y con ametralladora?

LA ACCIÓN, "AHORITA" PORTÁTIL

CHILI CON CARNAGE

Los momentos mexicanos más divertidos no son los que se ven en "El Chavo del Ocho". ¡Probad la acción de este alocado juego!

■ **RAMIRO CRUZ ESTÁ MUY CABREADO** porque unos mafiosos mejicanos han acabado con su padre, y por eso ha decidido acabar con ellos "repartiendo plomo". El planteamiento es el mismo que ya vimos en «Total Overdose», que salió para PS2 en 2005, así que de nuevo debemos usar diversas armas (pistolas, ametralladoras y hasta lanzacohetes) a la vez que aprovechamos un "tiempo bala" muy espectacular en cada salto. También podemos ganar ataques especiales (como lanzar piñatas o embestir como un toro) o retroceder unos segundos si somos eliminados.

→ **LAS DIFERENCIAS RESPECTO A LA VERSIÓN DE PS2** le han sentado muy bien al juego. Ahora las misiones son más rápidas y se centran más en la acción, sin zonas de exploración. Además, a las 19 misiones principales se les ha añadido una docena de retos y 2 modos multijugador (una competición por turnos y una batalla simultánea en Wi-Fi). Por supuesto, el humor también tiene mucho peso, gracias a los extraños personajes, los curiosos "combos" o incluso la graciosísima música. Los gráficos no son especialmente llamativos y la mecánica principal se repite un poco, pero el humor y la acción desenfrenada son toda una garantía de diversión.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	89
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	85

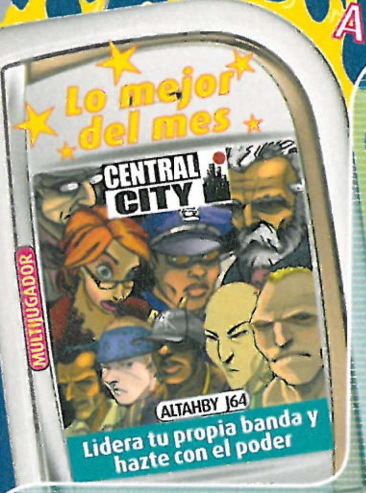
Valoración Un ejemplo de buena adaptación a portátil. Por encima de los gráficos tenemos un juego de acción muy asequible y divertido desde el principio. Un poquito reiterativo, eso sí...

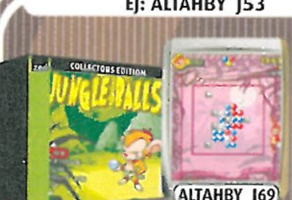
PUNTUACIÓN FINAL 86

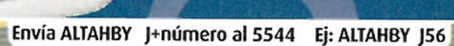
Club zed™

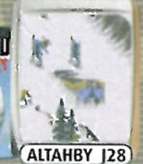
ACCIÓN

Envía ALTAHBY J+número al 5544
Ej: ALTAHBY J64









PASATIEMPOS

Envía ALTAHBY J+número al 5544
Ej: ALTAHBY J53

DEPORTES

Envía ALTAHBY J+número al 5544 Ej: ALTAHBY J56

MELODÍAS

POLI: Envía ALTAHBY P+número al 5544 Ej: ALTAHBY P523
TONO: Envía ALTAHBY T+número al 5544 Ej: ALTAHBY T523

TOP ACTUALIDAD

CHASING CARS	ALTAHBY P523	SILENCIO	ALTAHBY P491
NI UNA SOLA PALABRA	ALTAHBY P434	BENDITA	ALTAHBY P501
QUIEN DA MAS	ALTAHBY P525	ADELANTE (Academia)	ALTAHBY P504
SHE MOVES IN HER OWN WAY	ALTAHBY P527	PATIENCE	ALTAHBY P513
DAME UN GRITO	ALTAHBY P528	EN MI LADO DEL SOFA	ALTAHBY P517
POR LA BOCA VIVE EL PEZ	ALTAHBY P441	DIME POR QUE	ALTAHBY P518
ROCKY	ALTAHBY P529	VENUS Y BACCO	ALTAHBY P519
LOS ANIMALES DE DOS EN DOS	ALTAHBY P530	SUPERMAN	ALTAHBY P395
LUCKY	ALTAHBY P496	PASODOBLE MIRANDA	ALTAHBY P401
LA PARED	ALTAHBY P480	PIRATAS DEL CARIBE	ALTAHBY P457

SONIDOS REALES

Ej: ALTAHBY R11

COGE EL P...TELEFONO	ALTAHBY R11	MORITO,BUENO..BONITO Y...	ALTAHBY R129
CHATI, CALENTITA	ALTAHBY R116	NIÑO!!CALLATE YA!!QUIETOOO!!	ALTAHBY R130
BORRACHO AL QUE LE LLAMAN	ALTAHBY R117	IMITACION POCHOLO DE FIESTA	ALTAHBY R133
IMITACION BRICOMANIA DE COÑA	ALTAHBY R118	SIEMPRE POSITIVO,NUNCA...	ALTAHBY R134
DUQUESA LLAMANDO	ALTAHBY R122	IMITACION TORRENTE	ALTAHBY R137

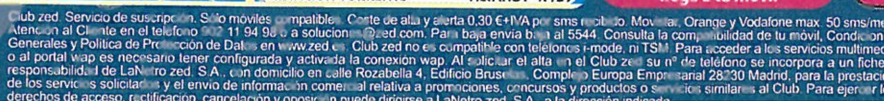
La mascota virtual más rebelde llega a tu móvil

¡¡Diviértete a tope con tu móvil!!

Con Club zed puedes:

- Disfrutar de: Música, Juegos, Aplicaciones y mucho más. ¡Un móvil nuevo cada día!
- Descubrir productos exclusivos.
- Regalar productos. ¡Tus amigos y tú siempre a la última!

1 Envía ALTAHBY al 5544
2 Recibirás un sms de bienvenida ¡¡Enhorabuena!! Ya formas parte del Club zed y puedes disfrutar de todos sus productos.
3 Te llegará un enlace a tu móvil, pincha en él y descárgate tu producto.



MARIO JIMÉNEZ

■ AVENTURA ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■

3

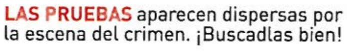
CON LA VENIA

Para ganar los casos hay que darle un poco al cerebro y aplicar una estrategia clara.

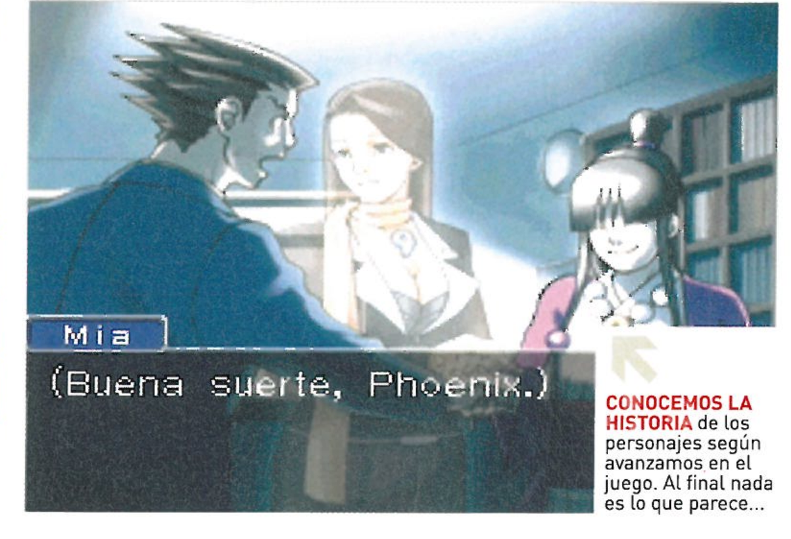
1. **CONSEGUIR PRUEBAS** al principio es fundamental. Debemos examinar la escena del crimen con mucha atención.
2. **LOS INTERROGATORIOS** son muy importantes y de ellos depende que ganemos el caso. ¡Hasta podemos protestar usando el micrófono de DS!
2. **ESCUCHAR LOS TESTIMONIOS** de los implicados y hallar las contradicciones es la base de cada juicio.

EL PROTAGONISTA de la aventura es un abogado novato que debe enfrentarse a casos nada sencillos.

ELEGIR BIEN las preguntas en el juicio puede ser fundamental en el veredicto.



LAS PRUEBAS aparecen dispersas por la escena del crimen. ¡Buscadlas bien!



CONOCEMOS LA HISTORIA de los personajes según avanzamos en el juego. Al final nada es lo que parece...

SILENCIO EN LA "CON-SALA"

PHOENIX WRIGHT: ACE ATTORNEY

¿Os gusta protestar por todo? Pues ahora tenéis la oportunidad de hacerlo a la vez que defendéis una causa de lo más justo.

■ **PARA SER UN DEFENSOR DE LA JUSTICIA** no hace falta armarse hasta los dientes y salir a "limpiar las calles" como en otros juegos. También podemos encarnar a un abogado, Phoenix Wright, y defender a los acusados más curiosos en esta aventura gráfica nada convencional, que consigue que nos exprimamos las neuronas al máximo. Y es que antes de ir a juicio debemos examinar la escena del delito (todo a través de imágenes estáticas), conseguir pruebas, estudiar el caso, o incluso descubrir huellas dactilares o manchas de sangre...

➔ **EL MECANISMO DEL JUEGO ES SIEMPRE EL MISMO** a lo largo de sus cinco capítulos: investigar, ir a juicio y ganarlo, una secuencia de acciones que puede hacerse un poco pesada a partir del segundo caso, sobre todo si tenemos en cuenta que a veces se hace algo complicadillo. Sin embargo, según avanzamos, vamos profundizando en la historia de Phoenix Wright, lo que es un aliciente para seguir adelante. Además, el sentido del humor está presente en todo el juego a través de los comentarios y las expresiones de los personajes, todos representados con estilo manga. Y aunque técnicamente no es ninguna una maravilla, la propuesta es tan original que merece la pena jugarlo.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	72
SONIDO	68
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	80

Valoración Un juego muy original, que divierte haciendo que nos estrujemos las neuronas, aunque puede hacerse un poco repetitivo y técnicamente es mejorable.

PUNTUACIÓN FINAL 79

MARIO JIMÉNEZ

■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3

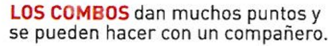
"DIBUJANDO" LA TÁCTICA

Podemos controlar el juego con los botones de toda la vida, pero sólo con la pantalla táctil le sacaremos todo el partido.

1. **MANEJAR A LOS PERSONAJES** con el stylus es algo complicadillo. Dependiendo del movimiento que hagamos, se moverán en una dirección o en otra.
2. **HACER LOS COMBOS** requiere práctica. Debemos ejecutar una serie de movimientos que además coinciden con la inicial del nombre del personaje.
3. **HAY PERSONAJES OCULTOS** que podemos desbloquear según vayamos consiguiendo ganar campeonatos.

LOS MATES son el ingrediente principal. Nunca habíamos visto a Donkey entrando así a canasta.

GANAR ES FÁCIL aunque controlar bien el juego ya es otra cosa.



LOS COMBOS dan muchos puntos y se pueden hacer con un compañero.

LOS ESCENARIOS son antiguos conocidos. Están llenos de ítems que afectan al desarrollo.

UN FONTANERO DE ALTURA

MARIO SLAM BASKETBALL

Quizás este fontanero no tenga la estatura ni el físico de Gasol, pero los mates y las canastas alucinantes están asegurados.

■ **ENTRAR EN EL MUNDO DEL BALONCESTO** es lo único que le faltaba por hacer a nuestro polifacético amigo Mario. En este título, el fontanero nos propone disputar un campeonato con partidos arcade de 3 contra 3 (con personajes como Luigi, Wario, la princesa Peach, Koopa, etc.), viajando por los mundos que siempre han aparecido en sus juegos. Además, las canchas están plagadas de objetos que nos ayudan a conseguir canastas: caparazones para derribar a los contrarios, champiñones que nos otorgan velocidad, estrellas que nos hacen invencibles, y también monedas, muchas monedas.

→ **EL CONTROL ES LA PIEDRA DE TOQUE DEL JUEGO,** sobre todo si optamos por usar sólo la pantalla táctil y obviamos la cruceta y los botones. En ese caso, el jugador reaccionará a lo que hagamos con el stylus: si trazamos una línea rápida hacía arriba, hará un mate, pero si la hacemos hacia atrás, defenderá la posesión. Bastante complicado, como veis.

Técnicamente, los partidos son llamativos, y las buenas melodías les añaden atractivo. Sin embargo, y a pesar del modo multijugador, no llega al nivel de diversión de otros juegos "locos" protagonizados por el fontanero, como «Mario Kart».

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	82
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	71
■ DIVERSIÓN	78

Valoración La primera incursión de Mario en el mundo del baloncesto no esta mal: partidos arcade rápidos y bastante vistosos. Sin embargo, el control es algo complicado.

PUNTUACIÓN FINAL 79

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Gears of War
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 4

Marcus es un gran líder. No en vano, él y su tropa siguen al frente de nuestro ránking con este frenético shooter.

2 Zelda: Twilight Princess
Wii
POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 3

La pasión por Link y sus mágicas aventuras sigue haciendo estragos en la redacción. El segundo lugar es suyo.

3 Resident Evil 4
PS2,GC
POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 25

El pueblo donde se desarrolla esta historia lo recordamos con auténtico horror, pero allí nos lo pasamos pipa, ¿o no?

4 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 26

Esto de comer animalillos de la jungla parece que alimenta. Snake y su infiltración tienen cuerda para mucho rato.

5 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 2

A más de uno en la redacción se le han saltado las lágrimas con esta historia tan emocionante. ¡La saga sigue subiendo!

6 Call of Duty 3
PS2, XBOX 360, Wii
POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 4

Pocas veces pedirán voluntarios para alistarse y encontrarán tantos candidatos. Y es que este juego engancha...

7 Lost Planet
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: - (nueva entrada) — MESES EN LISTA: 1

La acción desenfrenada de este título ha ganado muchos adeptos en la redacción y entra en la lista a tiro limpio.

8 New Super Mario Bros
NINTENDO DS
POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 2

Mario sigue incombustible defendiendo su octava plaza, y lo hace con sus mejores armas: ¡las plataformas!

9 Guitar Hero II
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 3

Este juego tan musical sigue bajando puestos, pero mucho ojo, que todavía puede hacer un "solo" y dejarnos pasmados.

10 Dragon Quest
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 3

Esta aventura tan épica cierra nuestra lista, poniendo la guinda con su desarrollo "rolero" y su genial argumento.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Gears of War	XBOX 360
2	Resident Evil 4	GC
3	Metal Gear Solid 3	PS2
4	Lost Planet	XBOX 360
5	Zelda Twilight Pr.	Wii
6	Wii Sports	Wii
7	Big Brain Academy	NDS
8	Tekken Resurrection	PSP
9	Guitar Hero II	PS2
10	Final Fantasy XII	PS2

Javier Abad

1	Gears of War	XBOX 360
2	New Super Mario B.	NDS
3	Zelda Twilight Pr.	Wii
4	Final Fantasy XII	PS2
5	God of War	PS2
6	Call of Duty 3	XBOX 360
7	Resident Evil 4	GC
8	Pro Evolution 6	PS2
9	Guitar Hero II	PS2
10	Metal Gear Solid 3	PS2

David Martínez

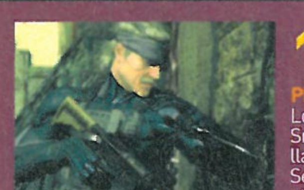
1	Call of Duty 3	XBOX 360
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Zelda Twilight Pr.	Wii
4	Final Fantasy XII	PS2
5	Resident Evil 4	GC
6	Gears of War	XBOX 360
7	Guitar Hero II	PS2
8	GTA San Andreas	PS2
9	Pro Evolution 6	PS2
10	God of War	PS2

Daniel Quesada

1	Zelda Twilight Pr.	Wii
2	Gears of War	XBOX 360
3	Dragon Quest	PS2
4	Lost Planet	XBOX 360
5	Str. Fighter II	XBOX 360
6	Shenmue II	XBOX
7	Wario Ware	Wii
8	Mario Kart DS	NDS
9	Resident Evil 4	GC
10	Dragon Ball Tenk. 2	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 MGS4: Guns of the Patriots
PLAYSTATION 3

Lo de ver al bueno de Solid Snake entrado en años os llama la atención, ¿eh? Seguro que nos hará vivir otra experiencia alucinante.

2 Assassin's Creed
XBOX 360, PS3

Lo que hemos visto de este juego es tan real que, cuando lo juguemos, nos va a parecer que nuestros enemigos se salen de la pantalla.

3 Halo 3
XBOX 360

Acción futurista, tiroteos, conducción de vehículos... Esto no nos suena tan nuevo, pero poder ver esta genial saga en la nueva generación es algo que nos deja ni dormir.

4 Final Fantasy XIII
PLAYSTATION 3

Un mundo dividido en dos civilizaciones, un argumento de película... ¡y unos jugones que estamos como locos por estrenar la saga en PS3!

5 Super Mario Galaxy
Wii

La aparición del simpático fontanero italiano en cualquier juego es siempre un aliciente, pero es que esta aventura promete ser "galáctica".

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES

1 Mario Kart

Nuestro amigo ha protagonizado toda clase de títulos curiosos al margen de sus aventuras plataformeras, pero ninguno así de divertido. Si tenéis colegas con los que jugar, preparaos para pasarlo bomba con el multiplayer inalámbrico que incluye la versión de DS, la más reciente de todas.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS

ZELDA T. PRINCESS

La valoración de Hobby Consolas (nº 184) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Un Zelda en toda regla

Gabriel Fernández (e-mail)

Tras haber pasado unas horas muy buenas delante de este juego, puedo decir que su estética más adulta, su historia mágica, sus impresionantes escenarios y su revolucionario control, nos dan los ingredientes de un título altamente recomendable para cualquier aventurero. Link protagoniza un juego imprescindible para Wii.

VALORACIÓN: 99

@ El control acaba cansando

Yago González (Madrid)

Aunque es muy parecido a «Ocarina of Time», no deja de ser original. No dura mucho (apenas 15 horas), el control acaba cansando y sus gráficos son "normalillos", pero sin duda, posee una gran historia (como todos los de la saga) que te acaba enganchando hasta el final. Pese a sus defectos, un buen juego.

VALORACIÓN: 90

@ De los mejores de la historia

Jesús García Honrubia (e-mail)

Aunque todos sabíamos que «Zelda» era una de las mejores sagas, este juegazo lo ha confirmado definitivamente. Gracias a su estética medieval, su elaborado guión y el sentimiento depositado en su creación, «Zelda Twilight Princess» se convierte en uno de los diez mejores juegos de la historia de las consolas.

VALORACIÓN: --

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
FINAL FANTASY XII
¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Resident Evil 4	PS2, GAMECUBE	1	18	Cómo nos gusta pasar miedo, ¿eh? La verdad es que no es de extrañar que este juegazo tenga tantísimos fans.
2	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	7	3	Esta aventura de rol es como el vino, que cuanto más tiempo pasa, más nos gusta. ¡Y menudo subidón que ha pegado!
3	Pro Evolution Soccer 6	PS2, XBOX 360	10	4	Ni la crisis del Real Madrid consigue desinflar a los futboleros, pues este simulador sigue enamorándonos.
4	Metal Gear Solid	PLAYSTATION	9	3	Con lo jovencito que era Snake por aquel entonces, y ya despuntaba el chaval. La mejor infiltración tiene su premio.
5	Kingdom Hearts 2	PLAYSTATION 2	6	2	No cabe duda de que los protagonistas de esta aventura están sobrados de carisma. ¡Y eso suma muchos votos!
6	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	5	2	Mientras esperamos la nueva entrega, no está de más recordar lo bien que lo hemos pasado con las anteriores.
7	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	4	5	Sobrevivir en la jungla no es fácil, y hacerlo en nuestra lista tampoco. La última misión de Snake baja puestos.
8	Final Fantasy VIII	PLAYSTATION 2	R -	1	Quien diga que el rol no tiene adeptos está muy mal, porque con el de Squall suman ya 4 títulos del género en la lista.
9	Gears of War	XBOX 360	8	3	Este shooter de nueva generación ha tenido una buena acogida, y lucha por mantenerse en el ránking a toda costa.
10	Zelda: Ocarina of Time	N64, GAMECUBE	2	6	Todos hablan de las bondades de la nueva aventura de Link, pero está claro que todas sus andanzas son inolvidables.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Okami		Lost Planet	
HC	Si el inglés no os asusta mucho, no os perdáis esta fabulosa aventura.	90	Uno de los juegos más divertidos y espectaculares para Xbox 360.	91
GamePro	Una auténtica obra maestra llena de puzzles y diversión.	87	Tiene potencial, pero sus ratos de diversión son pocos y distantes.	75
IGN.com	Pruébalo, porque nunca habrás jugado a nada parecido	91	No llega al nivel de lo visto en los últimos meses, pero es divertido.	85
GameZone	Demuestra lo que podría ser una nueva era en los videojuegos.	94	Un buen juego de acción pero muy corto, salvo por el multijugador.	89

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

JUEGOS "ALTERNATIVOS" DE MARIO

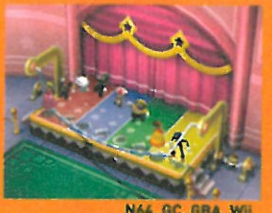
SNES, N64, GC, GBA, DS

GC, N64, GB, GBA

2 Mario Tennis Quién iba a pensar que a Mario se le daba tan bien el hacer "smashes" y globos. ¡El tío pelotea que da gusto!

GC, N64, GB, GBA

3 Mario Golf Nuestro héroe ya lleva un montón de años superando los hoyos más complicados. Las últimas ediciones, geniales.



N64, GC, GBA, Wii

4 Mario Party El mejor compendio de minipruebas está a punto de llegar a Wii, pero ya hemos disfrutado de 7 juegos previos.

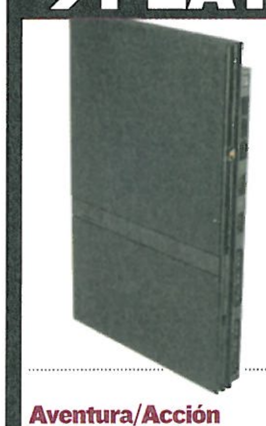
Nintendo DS

5 Mario VS Donkey Kong 2 Dos veteranos nintenderos frente a frente. ¿Puede Mario superar las trampas de DK?

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO — € PRECIO REDUCIDO



Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	Metal Gear Solid 3	€	97
2	GTA: San Andreas	€	97
3	Metal Gear Solid 2	€	96
4	Splinter Cell 3 C.T.	€	95
5	God of War	€	95
6	Resident Evil 4	€	94
7	S. of the Colossus	€	94
8	Splinter Cell D.A.		94
9	Prince of Persia 3	€	94
10	T. Raider Legend	€	93

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	FIFA 07		96
2	Pro Evolution 6		95
3	Mundial FIFA 06		90
4	Pro Evol. Manager	€	84
5	FIFA Street	€	82

Rol

	Juego		Puntuación
1	Final Fantasy XII		98
2	Final Fantasy X	€	96
3	Dragon Quest	€	95
4	Kingdom Hearts II		94
5	Final Fantasy X-2	€	94

Varios

	Juego		Puntuación
1	Guitar Hero II		91
2	Singstar Party	€	90
3	Ace Combat 5	€	90
4	Sega Superstars	€	87
5	Singstar La Edad...		86

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Call of Duty 3		94
2	Call of Duty B.R.O.	€	94
3	Black	€	93
4	Killzone	€	93
5	M. Honor Rising Sun	€	92

Lucha

	Juego		Puntuación
1	Tekken 5	€	95
2	Soul Calibur III	€	95
3	Soul Calibur II	€	94
4	Tekken 4	€	92
5	MK: Armageddon		92

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Jak & Daxter	€	91
2	Sly Raccoon	€	91
3	Sly Raccoon 2	€	89
4	Ratchet & Clank 3	€	88
5	Sonic Mega Co. Plus	€	82

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Commandos 2	€	92
2	Full Spect. Warrior	€	88
3	Los Sims 2	€	86
4	Los Sims: Mascotas		86
5	Los Sims Toman la...	€	86

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Gran Turismo 4	€	97
2	Need for S. Carbono		93
3	Need for S. MW	€	94
4	Burnout Revenge	€	94
5	Colin McRae 2005	€	93

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	NBA 2K7		93
2	NBA Live 07		93
3	Tony Hawk Und. 2	€	92
4	Virtua Tennis 2		91
5	NBA Street Vol. 3	€	88

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

TEST DRIVE

Marcas tan prestigiosas como Alfa Romeo, Ferrari o Ford se dan cita en una paradisíaca isla hawaiana llamada Oahu. Allí tienen lugar más de 200 pruebas automovilísticas (aunque también se colará alguna que otra en moto), en las que tenemos que llegar los primeros, vencer al crono, hacer de taxistas... y muchas cosas más, incluyendo evitar que la poli nos pille haciendo alguna "pirula". Si a eso unimos su divertido modo online, seguro que encontráis un excelente motivo para manteneros pegados a la silla (y al volante) durante los próximos meses.

Para los que quieren "repartir"

GOD HAND

Resulta que el protagonista de este beat'em up recibe un "brazo divino" y no quiere compartirlo con unos simpáticos demonios. Pues nada, qué mejor excusa que ésa para liarse a mamporros en escenarios tan variados como un circo o el Lejano Oeste. ¡Vuestro mando echará humo!

Para fans de las artes marciales

SOUL CALIBUR 3

Quizá en estos meses no estén saliendo tantos juegos nuevos para PS2 como antes, pero sí tenemos la oportunidad de llevarnos por un buen precio grandes títulos que entran en la categoría Platinum. Este juegazo de lucha es el último ejemplo. Si no lo tenéis, ¡a por él!

XBOX 360

Aventura/Acción

	Juego		Puntuación
1	Gears of War		94
2	Splinter Cell D.A.		92
3	Lost Planet		91
4	T. Raider Legend		91
5	Kameo	€	90
6	Dead Rising		90

Fútbol

	Juego		Puntuación
1	FIFA 07		91
2	Pro Evolution 6		86
3	FIFA 06: Road to W. Cup		81

Rol

	Juego		Puntuación
1	Oblivion		93
2	Final Fantasy XI		76
3	No disponible		

Varios

	Juego		Puntuación
1	No disponible		
2	No disponible		
3	No disponible		

Shoot'em up

	Juego		Puntuación
1	Prey		93
2	Call of Duty 3		92
3	Perfect Dark Zero	€	90

Lucha

	Juego		Puntuación
1	Dead or Alive 4	€	85
2	Rumble Roses XX		74
3	No disponible		

Plataformas

	Juego		Puntuación
1	Sonic the hedgehog		68
2	No disponible		
3	No disponible		

Estrategia

	Juego		Puntuación
1	Viva Piñata		89
2	B. por la T. Media 2		83
3	Football Manager		76

Velocidad

	Juego		Puntuación
1	Project Gotham 3	€	90
2	Need for S. Carbono		89
3	Burnout Revenge		88

Deportivos

	Juego		Puntuación
1	NBA 2K7		90
2	NBA Live 07		86
3	Fight Night 3		89

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FIFA 07
- GEARS OF WAR
- KAMEO
- LOST PLANET
- OBLIVION
- PREY
- PROJECT GOTHAM 3
- SPLINTER CELL D. AGENT
- TOMB RAIDER LEGEND

El juego del mes

CRACKDOWN

¿Una ciudad dominada por el crimen? ¿Un mundo interactivo en el que casi todo puede usarse como arma? Chicos, eso parece un trabajito hecho a nuestra medida. Y si encima nos permiten conducir coches, y sus gráficos tienen un toque "cel shading" de lo más chulo, mejor que mejor.

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

Wii

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr	95
2 No disponible	
3 No disponible	
4 No disponible	
5 No disponible	
6 No disponible	

Fútbol

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel	84
3 No disponible	

Plataformas

	Puntuación
1 Super Monkey Ball	79
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Excite Truck (Nuevo)	82
2 NFS Carbono	80
3 GT Pro Series	72

Rol

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 Wii Sports	85
2 Tony Hawk D. Jam	82
3 No disponible	

Varios

	Puntuación
1 Wario Ware	88
2 Rayman R. Rabbids	87
3 Wii Play	77

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- EXCITE TRUCK
- NEED FOR S. CARBONO
- RAYMAN R. RABBIDS
- RED STEEL
- SUPER MONKEY BALL
- TONY HAWK D. JAM
- WARIO WARE
- Wii PLAY
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

EXCITE TRUCK

Estos gigantes de cuatro ruedas se baten el cobre en duras carreras llenas de obstáculos. Da igual el barro, los baches o el polvo, porque con un "bicho" de éstos y nuestra Wii podemos llegar los primeros y, sobre todo, pasarlo en grande compitiendo contra la CPU o nuestros amigos.

NINTENDO DS

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt.	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania	86
4 Viewtiful Joe D.T. (€)	86
5 Piratas del Caribe 2	86
6 Splinter Cell C.T. (€)	82

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06 (€)	85
2 Pro Evolution 6	79
3 FIFA Street 2	75

Shoot'em up

	Puntuación
1 Dead & Furious	83
2 Nanostray (€)	81
3 Goldeneye	75

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Rol

	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Lost Magic	84
3 Children of Mana	82

Lucha

	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Age of Empires	85

Deportivos

	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf	86
3 Rafa Nadal	86

Varios

	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center	89

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS

El juego del mes

MARIO VS DONKEY KONG 2

Anda que... con la de años que llevan juntos estos dos personajes tan míticos de Nintendo, y hay que ver lo mal que se llevan en este juego. Menos mal que, gracias a nuestro "stylus" y a unos buenos ratos de darle al coco, podremos ayudar a nuestro querido Mario.

PSP

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Vice City Stories	96
2 GTA: Liberty City St. (€)	96
3 Ult. Ghost´n Goblins	93
4 Tomb Raider: Leg. (€)	90
5 POP: Rival Swords (Nuevo)	88
6 Chili con Carnage (Nuevo)	86

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6	92
2 FIFA 07	87
3 FIFA Street (€)	81

Shoot'em up

	Puntuación
1 Socom F. Bravo (€)	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Plataformas

	Puntuación
1 Daxter	88
2 LocoRoco	85
3 Medievil (€)	80

Velocidad

	Puntuación
1 Burnout Legends (€)	89
2 Wipeout Pure (€)	89
3 OutRun 2006	88

Rol

	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	83
3 Key of Heaven	80

Lucha

	Puntuación
1 Tekken Dark Res.	95
2 SF Alpha 3 Max (€)	90
3 MK Unchained	87

Estrategia

	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Worms (€)	80

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis WT (€)	90
2 Everybody's Golf (€)	87
3 NBA Street Showdown	83

Varios

	Puntuación
1 Gitaroo Man (€)	83
2 Ape Academy	81
3 Lemmings	80

Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: VICE CITY STORIES
- POP: RIVAL SWORDS
- PRO EVOL. SOCCER 6
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS W.T.

El juego del mes

P. OF PERSIA: RIVAL SWORDS

Tras la muerte de la Emperatriz, las Arenas del Tiempo se liberan y provocan que un "alter ego" maligno comience a crecer dentro de nuestro héroe. A nosotros nos tocará aprovechar las habilidades de ambos para completar con éxito esta emocionante aventura.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO — PRECIO REDUCIDO

XBOX

Fútbol

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 07	96
2 Pro Evolution 5	95
3 Champ. League 2005	92

Rol

Rol	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Varios

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Half-Life 2	95
3 Doom 3	95

Lucha

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom F. Jam	85

Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 MGS 2 Substance	94
5 Ninja Gaiden	94
6 T. Raider Legend	93

Plataformas

Plataformas	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

Estrategia

Estrategia	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2	86

Velocidad

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94

Deportivos

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Imprescindibles

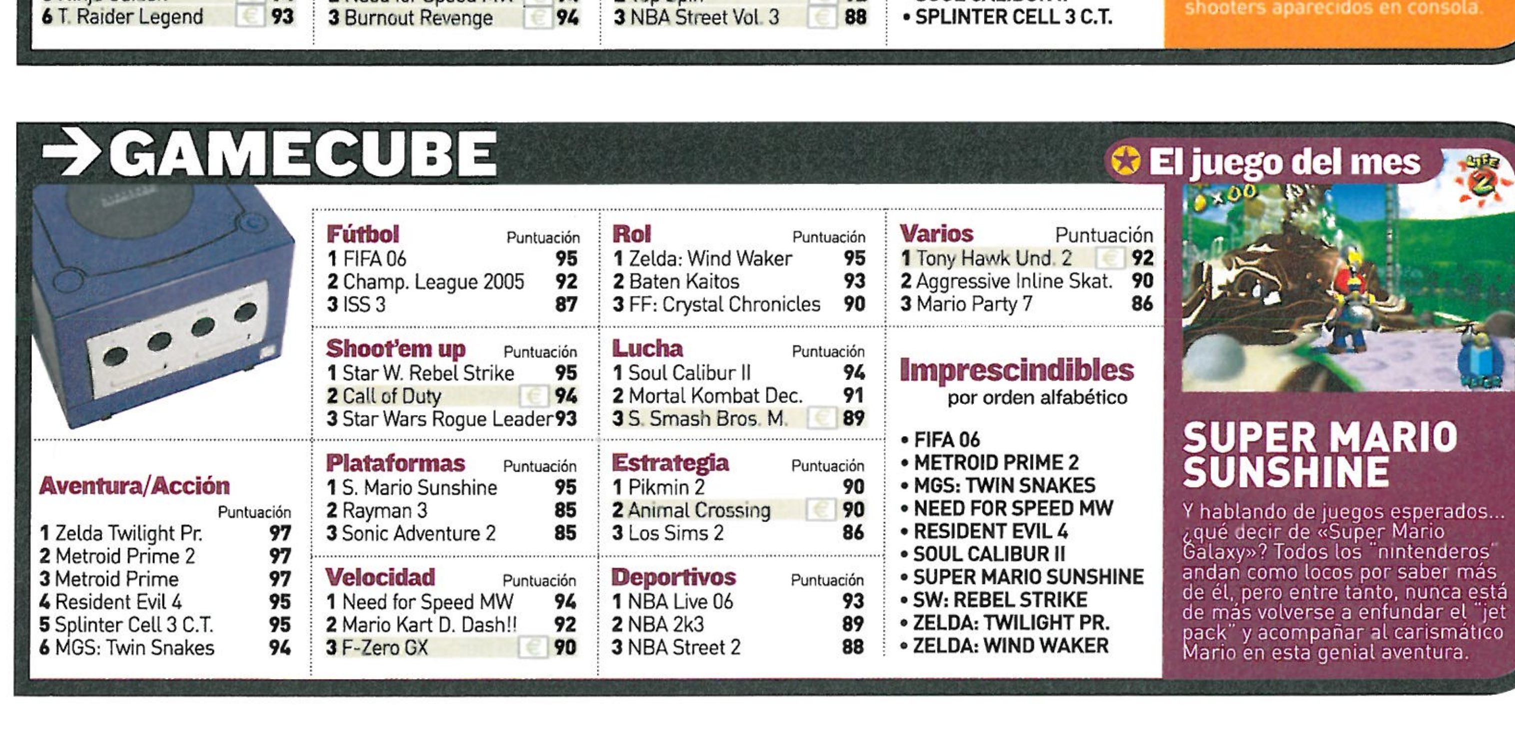
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes

HALO 2

Como se puede ver en la lista de los juegos que esperáis con más ansias, la tercera entrega de Halo está causando mucho revuelo. Buen momento, entonces, para recordar dónde se quedó la historia y, por qué no, para volver a pasarlo en grande con uno de los mejores shooters aparecidos en consola.



GAMECUBE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Champ. League 2005	92
3 ISS 3	87

Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicles	90

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 7	86

Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. M.	89

Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	97
2 Metroid Prime 2	97
3 Metroid Prime	97
4 Resident Evil 4	95
5 Splinter Cell 3 C.T.	95
6 MGS: Twin Snakes	94

Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims 2	86

Velocidad	Puntuación
1 Need for Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles

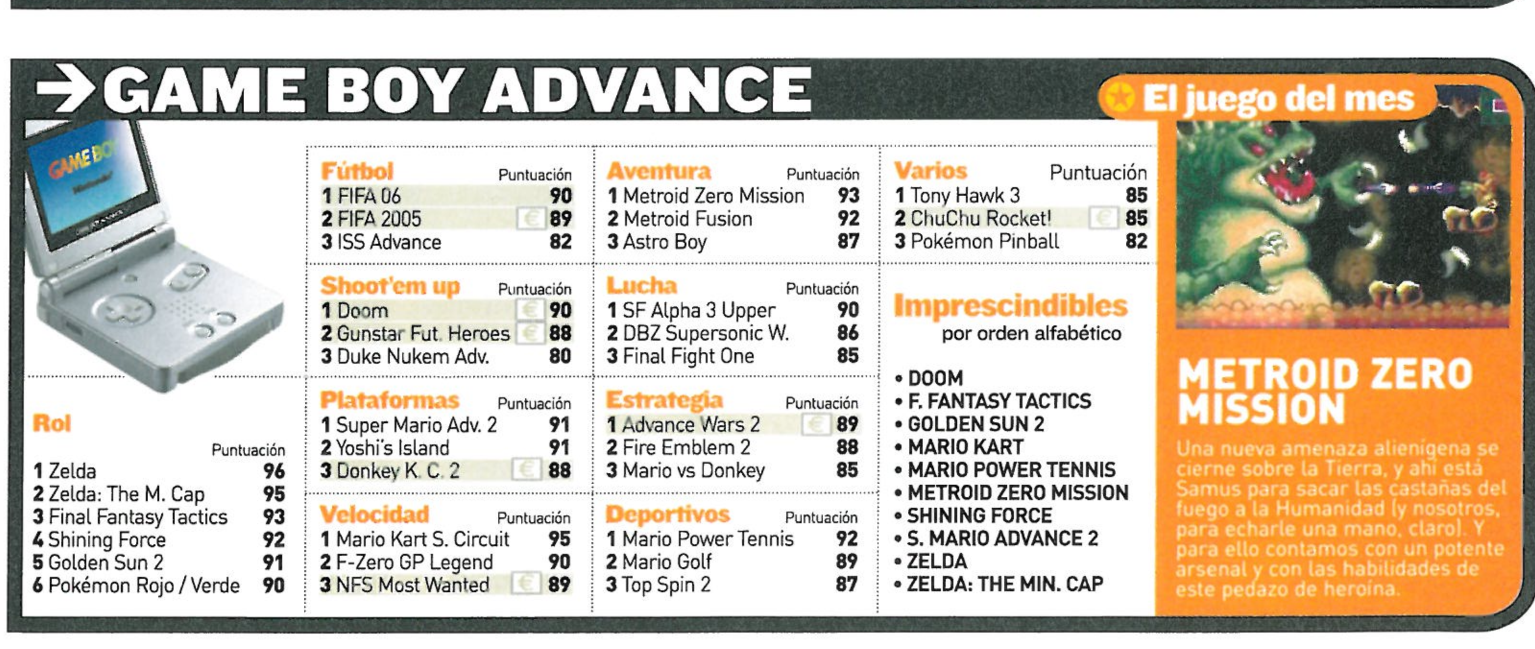
por orden alfabético

- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

El juego del mes

SUPER MARIO SUNSHINE

Y hablando de juegos esperados... ¿qué decir de «Super Mario Galaxy»? Todos los "nintenderos" andan como locos por saber más de él, pero entre tanto, nunca está de más volverse a enfundar el "jet pack" y acompañar al carismático Mario en esta genial aventura.



GAME BOY ADVANCE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 FIFA 2005	89
3 ISS Advance	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Gunstar Fut. Heroes	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Golden Sun 2	91
6 Pokémon Rojo / Verde	90

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. C. 2	88

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted	89

Deportivos	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

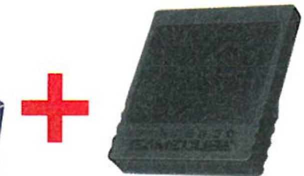
METROID ZERO MISSION

Una nueva amenaza alienígena se cierne sobre la Tierra, y ahí está Samus para sacar las castañas del fuego a la Humanidad (y nosotros, para echarle una mano, claro). Y para ello contamos con un potente arsenal y con las habilidades de este pedazo de heroína.

GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio

NINTENDO GAMECUBE + M. CARD 251



40 €

P.V.P. de consolas seminuevas garantizadas.
Consulta más precios de consolas seminuevas en tu tienda.

FIFA 07

29,95 €

NEED FOR SPEED CARBONO

39,95 €

SCARFACE

22,95 €

GTA: LIBERTY CITY STORIES

29,95 €

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006

19,95 €

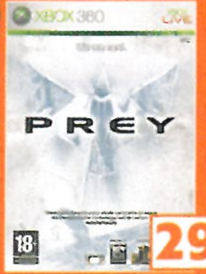
NBA 2K6

22,95 €

FAR CRY INSTINCTS: PREDATOR

22,95 €

PREY



29,95 €

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente SEUR

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

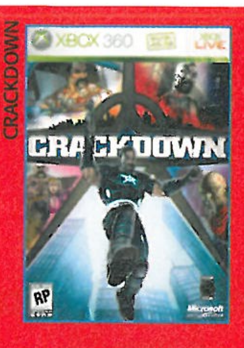
NUEVAS TIENDAS

ANDALUCÍA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo	950 142 927
Antequera	C.C. La Verónica	952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	950 320 800
San Fernando	C.C. Bahía Sur	956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	953 223 280
Málaga	C.C. Larios	952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	952 172 596
Málaga	C.C. Vialia	952 342 423
Málaga	C.C. Alameda	952 357 219
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	952 858 072
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	954 915 604
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	952 409 364
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	954 165 449
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	971 405 573
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	928 814 555
Vecindario	C.C. Atlántico	928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo	942 355 740
CASTILLA LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	969 225 031
Talavera	C.C. Azul	925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	925 285 035
CASTILLA LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	947 222 422
Golmavo	C.C. Camareta	975 245 026
León	Av. Rep. Argentina, 25	987 219 084
León	C.C Espacio León	987 274 516
Palencia	C.C. Las Huertas	979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	933 560 880
Badalona	C.C. Montigalá	934 656 876
B. del Vallés	C.C. Baricentro	937 192 097
Cornellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	932 590 229
Lérida	C/ Mayor, 68	
Mataró	C/ San Cristofor, 13	937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	972 224 729
Figueres	C/ Moreria, 10	972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés	972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	934 639 917
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	965 220 219
Castellón	C.C. Salera	
Orihuela	C.C. Ociopía	966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	962 430 918
Gandía	C.C. La Vital	962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	916 518 608
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	916 518 608
Alcobendas	C.C. La Vega	914 904 574
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	916 882 225
Pinto	C.C. Plaza Éboli	916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Torrelodones	918 545 028
Villalba	C.C. Planetocio	918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	968 813 427
Murcia	C.C. Thader	968 385 919
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	944 103 473
Barakaldo	C.C. Max Center	944 970 220
Barakaldo	C.C. Max Center	944 971 358
Leioa	C.C. Artea	944 916 802

SIEMPRE DISPONIBLES
EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19
No te lo podemos poner más facil.

DESDE 1€*

OKAMI

CRACKDOWN


EXCITE TRUCK

RAINBOW SIX VEGAS

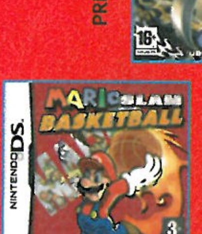
TOCA 3 RACE DRIVER CHALLENGE

PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS

GOD HAND

FUZION FRENZY 2

SONIC AND THE SECRET RINGS

MARIO SLAM BASKETBALL


CASTLEVANIA PORTRAIT OF RUIN

2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€

ASTRO BOY

COLD FEAR

DISNEY MOVE

EVRQUEST: CHAMPION OF

EL ESPANTATIBURONES

GHOST IN THE SELL

GHOST RECON: JUNGLE

KING OF FIGHTERS 00/01

LA RUSH

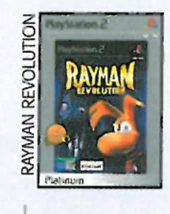
METAL SLUG 4

METAL SLUG 5

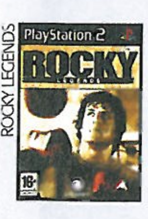
PRINCE OF P. EL ALMA

RAINBOW SIX 3

RAYMAN 3

RAYMAN REVOLUTION


RHYTHMIC STAR

ROCKY LEGENDS


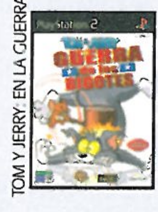
RPM TUNING

SNIPER ELITE

SPLINTER CELL

SPLINTER CELL: PANDORA

STAR OCEN: TILL THE END

TOM Y JERRY: EN LA GUERRA


WINNIE THE POOH

GAME BOY ADVANCE

ATARY ANNIVERSARY — 11,95 €

2X1 CLUMNS + CHUCHU R. — 12,95 €

2X1 B. NEMO+B.N: AVEN. — 12,95 €

TAK: THE GREAT JUJU CH. — NUEVO PRECIO — 14,95 €

SUPER OFERTA

STAR WARS: LETHAL ALLIANCE — 24,95 € — NUEVO PRECIO

MERCURY MELTDOWN — 29,95 € — NUEVO PRECIO

BREATH OF FIRE III — 29,95 € — NUEVO PRECIO

NBA LIVE 06 — 29,95 € — NUEVO PRECIO

FIFA 06 — 29,95 €

TOMB RAIDER LEGEND — 29,95 € — NUEVO PRECIO

DARKSTALKER CHRONICLES — 29,95 € — NUEVO PRECIO

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR — 29,95 €

STAR WARS: LETHAL ALLIANCE — 19,95 € — NUEVO PRECIO

BATTLES OF PRINCE OF PERSIA — 24,95 € — NUEVO PRECIO

NANOSTRAY — 24,95 € — NUEVO PRECIO

FIFA 06 — 24,95 € — NUEVO PRECIO

BOMBERMAN — 29,95 €

ASPHALT — 29,95 €

RAYMAN DS — 29,95 €

S. CELL CHAOS T. — 29,95 €

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de MARZO.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

MEJORA TU CONSOLA

Para "mudar" tus datos

Nombre: MobileMate SD+ **Compañía:** Sandisk
Consola: GBA, DS, Wii **Precio:** 15 €

Si tenéis el MP3 Player en vuestra consola portátil o queréis reproducir archivos en Wii necesitáis usar tarjetas SD. Ahora bien, algunos ordenadores no pueden leerlas directamente. Este adaptador permite leerlas desde un puerto USB y también es compatible con tarjetas MMC o Transflash. Tiene una anilla para usarlo con un llavero.

Valoración: ★★★

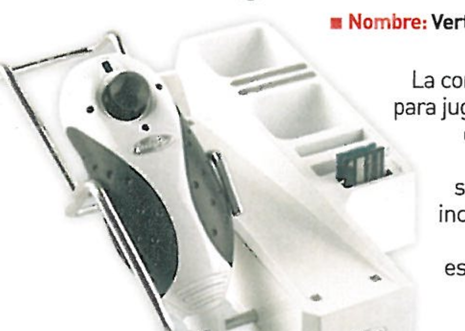
Tu Lite a la última moda

Nombre: T-Jean Bag y T-Pack Purple **Compañía:** Thrustmaster
Consola: Nintendo DS Lite **Precio:** 19,99 € y 29,99 € respectivamente

¿Queréis ser la jugonas más "fashion"? Pues probad estos dos productos a la última moda. El T-Jean Bag es un bolso de piel vaquera y tonos rosados que permite guardar la consola y varios accesorios. Además, incorpora un bolsillo extra para guardar, por ejemplo, el móvil o un reproductor de MP3. El T-Pack Purple incluye el T-Jean Bag, además de auriculares, un "stylus", un cable de carga USB, estuches de juegos y 2 películas protectoras. Y todos los productos vienen en un tono morado que será la envidia de vuestras amigas.

Valoración: ★★★

¿Problemas de temblores?



Nombre: Vertical Stand Wii **Compañía:** Intec
Consola: Wii **Precio:** 29,90 €

La consola de Nintendo está pensada para jugarse en vertical, pero es verdad que la base que viene "de serie" no es muy sólida. Este soporte soluciona el problema, y además incorpora huecos para colocar dos "nunchuk" y dos "wiimote". De esta forma podéis tener ordenado todo vuestro espacio de juego.

Valoración: ★★

NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

PLAYSTATION 2

Volantes	Pistolas	Pads control	Memoria	Packs
DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179,99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 €	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 €	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 €	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 €

XBOX 360

Volantes	Auriculares	Pads control	Memoria	Multimedia (NUEVO)
WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico 119,90 €	HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables 49,99 €	CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico 44,90 €	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 €	HD-DVD PLAYER Películas en alta definición 199,99 €

Wii

Volantes	Cables	Pads control	Memoria	Transporte
STEERING WHEEL Se vende con el juego «GT Pro». 59,95 € (con juego)	VÍDEO RGB Y COMPONENTES Una imagen mucho más nítida. 30 € cada uno	CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". 19,90 €	TARJETAS SD (SECURE DIGITAL) Desde 64 MB hasta 4 GB. Entre 10 y 85 €	G-PACK ORGANIZER Llévate tu Wii y los accesorios. 34,90 €

Brillarás como nunca

■ **Nombre:** Pro Point Lite
■ **Compañía:** Nyko
■ **Consola:** DS y DS Lite ■ **Precio:** 11,95 €

La curiosidad del mes es este puntero o "stylus" para la consola de doble pantalla. Incluye iluminación interna mediante un LED azul, de forma que podéis usarlo cómodamente en la oscuridad (o "fardar" con vuestros colegas, claro). Tiene un tamaño similar al de un bolígrafo y una superficie rugosa para proporcionar un mayor agarre, lo cual se agradece. Incluye una correa por si queréis engancharlo a la consola.

■ **Valoración:** ★★★

Vuelven los clásicos

■ **Nombre:** Neo Geo Stick 3 Ougi
■ **Compañía:** SNK
■ **Consola:** Playstation 2 ■ **Precio:** 89,95 €

Si sois fans de los juegos de lucha tradicionales, tenéis que haceros con este joystick, que emula al controlador de la mítica consola Neo Geo. Incluye ocho botones (cuatro de los cuales están distribuidos de forma muy similar a la del mando original), Start y Select, y tiene una gran estabilidad. Eso sí, está pensado sólo para juegos tipo «King of Fighters» y es un objeto para coleccionistas, lo cual se nota en el precio. Podéis buscarlo dentro de la web **www.hardcore-gamer.net**.

■ **Valoración:** ★★

NO LO PIERDAS DE VISTA

EL REPRODUCTOR DEL FUTURO

Adelántate al cambio de tecnologías

■ **Nombre:** HD-DVD Player ■ **Compañía:** Microsoft
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 199,99 €

El HD-DVD (ya sabéis, un candidato junto al Blu-Ray a sustituir al DVD) ya ha llegado a España, pero el precio de un reproductor independiente es aún muy alto. Con este adaptador podéis disfrutar de las películas en alta definición por mucho menos dinero. Para usarlo, basta con reproducir el disco de actualización incluido y conectar el aparato a un puerto USB de Xbox 360. En cuanto a prestaciones, seguro que ya os van sonando: imagen compatible con HD-Ready o True-HD, sonido 7.1 y un mínimo de 15 gigas de capacidad por disco, frente a los 4,7 de un DVD normal. ¡Ah! Y ya hay una veintena de títulos disponibles a un precio que ronda los 25 euros.

■ **Valoración:** ★★★★

El agarre que necesitas

■ **Nombre:** Controller Grip ■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 14,99 €

Por medio de esta carcasa podéis hacer que el "Wiimote" sea más fácil de usar en horizontal, lo cual es muy práctico con los juegos de la Consola Virtual o con algunos de velocidad. Gracias al revestimiento lateral, el controlador adquiere la forma de un mando clásico de videoconsola.

■ **Valoración:** ★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

GAME BOY ADVANCE

MÚSICA NINTENDO MP3 PLAYER Escucha música con tu portátil. 30 €	TRANSPORTE ESTUCHES INDECA (SP) Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia 9,95 €	VARIOS ADAPTADOR INALÁMBRICO Juega a dobles sin cables 19,95 €	VARIOS XPLODER CHEAT SYSTEM (SP) Trucos para cientos de juegos. 39,90 €	PACKS TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO) Cascos, bolsa, cable link... 34,90 €

NINTENDO DS

USB CONECTOR USB Wi-Fi Conéctate a un PC con Internet. 34,95 €	MÚSICA NINTENDO MP3 PLAYER Escucha música con tu portátil. 30 €	PACKS 13 ACCESORIOS (LITE) Protectores, bandolera y cascos. 14,95 €	TRANSPORTE LEATHER CASE Sencilla, elegante y útil. 9,95 €	MEMORIA TARJETAS SD Almacena tus canciones (varias capacidades). De 10 a 85 €

PSP

MEMORIA 4GB HARD DRIVE Cuatro gigas de memoria y batería doble. 199,95 €	FUNDAS ARMOLITE CASE Protege vuestra consola y permite jugar a la vez. 9,95 €	SONIDO SOUND SYSTEM 2.1 Sonido perfecto y diseño elegante. 79,90 €	TARJETAS MEMORY STICK DUO Y PRO DUO De 256 megas a 4 gigas. A partir de 30 €	PACKS TECH PACK Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2

Cartoon Network Racing

NUEVOS DIBUJOS Y CARRERAS

Puedes adornar tu galería con un montón de ilustraciones:

OVEJA NEGRA Y CARRERA A
- Supera el campeonato Pork Butt.

PEQUEÑA ESTRELLA Y CARRERA B
- Supera el torneo de Vaca y Pollo.

ROBOT RANDY Y CARRERA A
- Supera la competición Cowardly.

EL ARBOL MÁGICO DE NUNCAJAMAS Y CARRERA B
- Supera el torneo Courage the Cowardly Dog.

SUPER RIVAL DE DEXTER Y CARRERA A
- Supera el torneo de la ciencia.

MANDARKER Y CARRERA B
- Supera el SuperTorneo del Laboratorio de Dexter.

ENEMY CAMP Y CARRERA A
- Supera la copa Campeonato UR.

MY FRIEND,THE SMART BANANA Y CARRERA B
- Supera el torneo IM Weasel.

DOOMMATES Y CARRERA A
- Supera el campeonato Aron Man.

JOHNNY'S TELETHON Y CARRERA B:
- Supera el torneo Townsville.

TOUGH LOVE Y CARRERA B
- Supera el torneo de las SuperNenas.

FF VII Dirge of Cerberus

LOS ÍTEMS OCULTOS

Aquí tienes una lista con los ítems opcionales que puedes conseguir.

AJUSTE S
- En el capítulo 9, en la primera hilera de guardias, revienta el barril que está más a la derecha y uno de los guardias soltará el objeto.

AMETRALLADORA EXPLOSIVA
- En el capítulo 10, cuando llegues a una bifurcación, toma el camino que va debajo de un puente. Coge el maletín.

BAYONETA
- En el capítulo 10, al avanzar un poco llegas a un puzzle que implica el uso de tarjetas. La bayoneta está cerca de una ametralladora, detrás de una puerta.

CORAZÓN DE MANA
- En el capítulo 6 del modo Extra Difícil. Una bestia de cuerno roja cargará en el escenario. Mátala antes de que abandone el escenario y soltará el ítem.

INFORME G 1
- En el capítulo 8, cuando unos soldados de la WRO están hackeando una puerta, protégelos para que puedan terminar su trabajo. Baja por la puerta y sigue hasta que encuentres el informe en la parte superior de la escala.

INFORME G 2
- En el capítulo 10, mira en el tejado de una casa desde la que te dejas caer, después del punto medio del escenario.

INFORME G 3
- En el capítulo 11, mira en una sala que tiene muchos Puntos de Mako. Usa la plataforma que se eleva y salta a una tubería que hay a lo largo del muro. Puedes verlo en la esquina.

MUÑECO DE MOOGLE DORADO
- En el capítulo 10, completa la misión de matar a 100 enemigos. El último de los enemigos lo soltará.

PISTOLA DE JUGUETE
- En el capítulo 3, después de salvar al chico, entra por la puerta que está cerca. Verás el objeto en el muro interior.

ACCEDER AL FINAL EXTRA

Pásate el juego después de haber obtenido los tres Informes G y podrás ver una pequeña escena extra después de las palabras "The End".

Kingdom Hearts II

MODELOS ESPECIALES

Hay modelos especiales de las naves Gummi que puedes liberar si consigues un rango S en las misiones Gummi.

CACTILO
- Rango S en la misión 2 de la Autopista Rota.

CAIT SITH
- Rango S en la misión 2 de la Tormenta de Sol.

CHOCOBO
- Rango S en la misión 2 de la Autopista Antigua.

FENRIR
- Rango S en la misión 2 del Asalto al Acorazado.

HONGO
- Rango S en la misión 1 del Asalto al Acorazado.

KINGDOM
- Rango S en la misión 2 de la Zona de Asteroides.

MANDRÁGORA
- Rango S en la misión 2 de la Isla Flotante.

MODELO SECRETO
- Rango S en la misión 3 del Asalto al Acorazado.

MOOGLE
- Rango S en la misión 2 de la Isla Salpicadura.

PUPU
- Rango S en la misión 2 de Polvo Estelar.

TONBERRY
- Rango S en la misión 2 de la Tormenta Fantasma.

NBA 2K7

EQUIPACIONES ALTERNATIVAS PARA LOS EQUIPOS

Si quieres jugar con unas camisetas alucinantes, no te gastes un duro, ¡desbloquéalas!

BCB8STA
- Camiseta alternativa para los Bobcats.

ZJB3LAU
- Equipación azul para los Jazz.

NRD4ESJ
- Camiseta roja de los Nets.

ZW9IDLA
- Color dorado para los Wizards

CÓDIGOS PARA MEJORAS Y SECRETOS

Introduce estos códigos en la pantalla de códigos (dentro de Opciones). Recuerda habilitarlos y deshabilitarlos con on/off.

PAYRESPECT
- Balón ABA.

GETSTOPS
- Conciencia defensiva para el equipo.

IRONMAN
- La máxima duración para un partido.

INTHEZONE
- Aptitud Ofensiva para los jugadores.

TOPPS2KSPORTS
- Equipo de All-Stars de 2K.

NOREST
- Los jugadores están a tope durante todo el partido.

DESBLOQUEA LOS EQUIPOS SECRETOS

Introduce estas claves en la pantalla de códigos.

TNS9ROI
- Equipo de all stars internacionales.

BESTSIM
- Equipo nba 2K.

RTA1SPE
- Selección superstar.

Rule of Rose

CONSEGUIR NUEVOS TRAJES

Al terminar el juego con el Final Bueno podrás conseguir la llave del trébol de las cuatro hojas. Después comienza un nuevo juego y podrás acceder a la habitación marcada con dicha llave para conseguir los siguientes trajes si has cumplido anteriormente sus requisitos:

CABELLO MARRÓN:
- Inspeccionar la silla de la citada sala.

LOLITA CON PELO MARRÓN Y EL TRAJE DE ENFERMERA:
- Lograr el final bueno.

OCTOPUS CON CRAB MARRÓN
- Encuentra el ticket Octubre en el capítulo "Érase una Vez".

MUÑECAS CON ROPA MARRÓN
- Encuentra los cuatro robots rotos en el capítulo Princesa Sews.

INSTRUCTOR DE TENNIS
- Logra el final bueno.

Sega Megadrive Collection

TRUCOS PARA «SONIC 2»

Si quieres conseguir ventajas en este mítico juego, sigue nuestras instrucciones.

14 OPORTUNIDADES DE CONTINUAR
- En el Sound Test escucha las canciones: 01, 01, 02, 04 en este orden.

DE TAILS A MAILS
- Presiona ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑ en el menú del principio

SELECCIONA NIVEL
- En el Sound Test escucha las canciones: 19, 65, 09, 17 (en este orden), sal y presiona X en el menú principal. Luego presiona Start.

MODO DEBUG

LOS SIMS 2 MASCOTAS

CÓDIGOS PARA PERROS Y GATOS

Dentro del apartado de opciones, accede a la pantalla de introducción de clave y escribe las siguientes contraseñas. Ahora tendrás perros y gatos con el diseño que quieras:

- Gatos con máscara de ladrón.
EEGJ2YRQZQARQ9QHA64
- Perros con máscara de ladrón.
EEGJ2YRZQQ1IQ9QHA64
- Gatos con mota negra.
EEGJ2YRQZZ1IQ9QHA64
- Perros con mota negra.
EEGJ2YRQQZ1RQ9QHA64
- Gatos con "smiley" negro.
EEGJ2YRZQQARQ9QHA64

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

¡Y no olvides poner tu dirección!

- Una vez en el menú de selección de nivel, dentro del Sound Test, escucha los temas 01, 09, 09, 02, 01, 01, 02, 04 siguiendo este orden. Luego presiona X y elige cualquier nivel.

MANEJA A SUPER SONIC DESDE EL PRINCIPIO
- Una vez en el menú de selección de nivel, dentro del Sound Test, escucha 04, 01, 02 y 06.

■ **LOS PASSWORDS PARA COMIX ZONE**
Dentro del Juke box, introduce estos códigos

con el botón Círculo:
3,12,17,2,2,10,2,7,7,11
- Invencibilidad.
14,15,18,5,13,1,3,18, 15,6.
- Selección de nivel. Elige el que quiera con el botón Círculo.

■ **CÓDIGOS PARA «RISTAR»**
Introduce estos códigos dentro de la pantalla de Password, en Opciones.
MUSEUM
- Modo Jefazo.
ILOVEU
- Selección de fase.
MAGURO
- Configuración del sistema.
DOFEEL
- Contrarreloj.

■ **ENTREVISTAS A LOS DESARROLLADORES**
Según consigues ciertos logros, se desbloquearán una entrevistas a los desarrolladores de los juegos. Son muy interesantes.
ENTREVISTA A H. KATOOKA Y D. KATAJIRI
- Gana un combate en «Virtual Fighter 2» haciendo un ring out.
ENTREVISTA A KAZUNARI TSUKAMOTTO
- Juega Phantasy Star 3.
ENTREVISTA A KAZUO WAKIHARA
- Consigue 5.000 puntos en Columns.
ENTREVISTA A MAKOTO UCHIDA
- Consigue 150.000 puntos jugando a «Altered Beast».
ENTREVISTA A RIEKO KODAMA
- Llega a las 1000 monedas en Alex Kidd.
ENTREVISTA A SHUN NAKAMURA
- Juega a «Sonic 2» por primera vez.
ENTREVISTA A TAKOO MIYOSHI
- Juega Phantasy Star 4.
ENTREVISTA A TOHRU YOSHIDA
- Prueba a jugar a Phantasy Star 2 por primera vez
ENTREVISTA A YUJI UEKAWA
- Echa una partida a Sonic the Hedgehog.

■ **JUGAR A LA VERSIÓN ARCADE DE «ZAXXON»**
Para que se desbloquee este mítico arcade shooter, tienes que jugar a «Sonic the Hedgehog» y coseguir una Esmeralda del Caos. Para obtenerla, tienes que reunir 50 anillos durante una fase y luego saltar encima del anillo gigante que aparece al final. Una vez lo hayas hecho podrás conseguir la preciada joya. ¡A por ella!

■ **CONSEGUIR LOS TRAILERS DE LOS JUEGOS**
Puedes ver los trailers de juegos que no se incluyen en este título de recopilación.
TRAILER DE PHANTASY STAR UNIVERSE
- Juega a Phantasy Star 2, 3, y 4.
TRAILER DE VIRTUAL FIGHTER 5
- Juega a Virtual Fighter.

■ **LA VERSIÓN ARCADE DE «ALTERED BEAST»**

Prueba a jugar todos los juegos que aparecen en la lista, incluidos los extra que no aparecen al principio. Cuando lo hayas hechos, en la pantalla de selección de juego tendrás un bonito regalo: la versión original arcade del gran «Altered Beast».

Spyro: Un Nuevo Comienzo

■ **ENTREVISTA**

Pásate el juego una vez y liberarás la sección de Extras en el menú principal. En él puedes ver una entrevista con Elijah Wood (Frodo en "El Señor de los Anillos"), que ha puesto su voz en inglés a Spyro.

Superman Returns

■ **CONSIGUE EXTRAS, VENTAJAS Y MEJORAS**
Después de completar el nivel Warworld, pausa la partida e introduce los códigos de forma rápida. Si lo haces correctamente, oirás un sonido de confirmación diferente para cada código.
VIDA ILIMITADA DE LA CIUDAD
- ●, →, ●, →, ↑, ←, →, ●.
DESBLOQUEA TODAS LAS MEJORAS
←, ●, →, ■, ↓, ●, ↑, ↓, ■, ●, ■.
DESBLOQUEA TODOS LOS DESBLOQUEABLES
←, ↑, →, ↓, ●, ■, ●, ↑, →, ■.
VAGAR LIBREMENTE COMO BIZARRO
↑, →, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

■ **TRAJES DESBLOQUEABLES**
Para que no digas que siempre se viste igual...
TRAJE VAINA
Gana a Bizarro la última vez.
TRAJE DE LA ÉPOCA DORADA
Finaliza el último nivel.

■ **TROFEOS DESBLOQUEABLES**
Los trofeos pueden ser desbloqueados haciendo diferentes tareas durante el juego.
TROFEO DE BOLOS
- Tienes que coger el globo del Daily Planet.
TROFEO BIZARRO UNCHAMPION
- Completa todos los mini-juegos Bizarro.
PHOTO FINISH
- Vence a 500 enemigos durante la aventura.
TROFEO AYUDANTE SOBRESALIENTE
- Tienes que coger 500 coches.
EXTRAORDINARIO BUSCADOR DE GATITOS
- Rescata 100 gatitos.
TUMULTO POR EL METEORITO
- Finaliza el primer nivel del juego.

■ **SECRETOS**
Como no podía ser de otra forma, «Superman» esconde algunos secretos
MEMORIAL
En el Parque Research, hay un memorial dedicado a Derek Allman, uno de los desarrolladores que más años estuvieron trabajando para EA. El juego está dedicado a su memoria, como al final se demuestra en los créditos.

Tourist Trophy

■ **RECOMPENSAS EN LA SERIE MONSTER**
Queda el primero entre todos los corredores en el campeonato de la serie Monster y conseguirás la

fantástica moto Arai RX-7 RR4 Watanabe, y la potente X-1 ´00 de Yoshimura Hayabusa.

■ **MOTO EN LA SERIE CLÁSICA**
Si consigues acabar el primero en el campeonato de la serie clásica, obtendrás la moto HONDA RC162 ´61. Toda una ventaja para disputar el resto de las carreras...

Wild Arms 4

■ **ELEMENTOS OCULTOS**
Según las llaves EX que consigas podrás liberar diferentes elementos interesantes. Aquí tienes la lista completa:
ENCICLOPEDIA DE PERSONAJES
- Consigue las llaves 7, 8 y 9.
ENCICLOPEDIA DE MONSTRUOS
- Consigue las llaves 1, 2 y 3.
BANCO DE VOCES
- Consigue las llaves 1, 4 y 7.

Yakuza

■ **LUCHADOR MAESTRO**
Consigue un rango S en las 50 misiones que se incluyen modo Review de combate. En este modo tendrás una barra de vida infinita durante todo el juego.

TRUCOS DE LOS LECTORES

Kingdom Hearts II

Aquí os envío una forma de derrotar a Sephirot en «Kingdom Hearts II». Enhorabuena por la revista.
El combate se divide en tres fases:
- Fase 1: Usará un ataque que se bloquea con un comando de reacción que sólo funcionará si estás en el suelo. Si has conseguido bloquear, ve a por él y haz un combo. Entonces Sephirot se teletransportará y hará una de estas dos cosas:

a) Aparecerá detrás de ti y te enviará por los aires. Usa el Contracorte cuando vuelva a aparecer.
b) Aparecerá en otro lugar y hará un combo de siete golpes. Si saltas y utilizas Regate aéreo ni te rozará y podrás hacer un buen combo.
- Fase 2: A partir de ahora Sephirot se teletransportará justo después del combo de siete golpes. Y a partir de este momento también añadirá más ataques a su colección:

a) Sephirot invocará unas esferas oscuras a tu alrededor. Pueden ser muy molestas, porque no te dejan verle con claridad.
b) Si grita "¡Muérete!" aléjate de él a toda prisa y no te quedes quieto, porque van a aparecer 15 columnas de fuego a intervalos.
c) Si Sephirot aparece en un sitio y se teletransporta a otro lugar en el que no lo puedes ver, búscale rápidamente (R1 viene bien en este caso), pues va a lanzar su poderoso ataque "Ángel sin corazón".
- Fase 3: Sephirot se separará de ti y sus brazos empezarán a brillar. Ahora es más peligroso que nunca, pues convocará más esferas. En esta fase sólo puedo recomendar que le des cuando sea posible y si estás en Carga PM aproveches la Carga de locura.

Cuando acabes con él, sólo tienes que ir a buscar a Cloud (en el mercado de Bastión Hueco) y luego volver a las Oscuras Profundidades para poder observar el combate entre Cloud y Sephirot. Al final, Tifa os dará las gracias y la llave espada Fenris, que permite hacer combos realmente cortos (uno o dos golpes como mucho). Y, finalmente, mi más sincera enhorabuena. ¡Y a ver si me enviáis esa gorra!

Miguel Lallena Arquillo (e-mail)

XBOX 360

Fuzion Frenzy 2

CONSIGUE LOS LOGROS

Completa las siguientes acciones para conseguir unos jugosos puntos.

HÉROE (100 PUNTOS)
- Gana una partida Online personalizada.

MAESTRO (50 PUNTOS)
- Gana una partida Offline personalizada.

MAESTRO DUB (50 PUNTOS)
- Gana el Torneo principal con Dub.

MAESTRO FUZION FRENZY (150 PUNTOS)
- Juega todos los minijuegos.

NOVATO FUZION FRENZY (25 PUNTOS)
- Juega tres minijuegos.

MASTER GEENA (50 PUNTOS)
- Gana el Torneo principal con Geena.

MAESTRO JET (50 PUNTOS)
- Gana el Torneo principal con Jet.

COLECCIONISTA DE MINI-JUEGOS (150 PUNTOS)
- Desbloquea todos los minijuegos.

HÉROE DE LOS MINI-JUEGOS FRENZY HERO (100 PUNTOS)
- Gana 10 minijuegos Frenzy Online.

MAESTRO NAOMI (50 PUNTOS)
- Gana el Torneo principal con Naomi.

MAESTRO SAMSON (50 PUNTOS)
- Gana el Torneo principal con Samson.

LA PRIMERA VICTORIA (25 PUNTOS)
- Consigue una victoria con en los minijuegos Frenzy Online.

HÉROE DEL TORNEO (100 PUNTOS)
- Gana un Torneo Online.

MAESTRO ZAK (50 PUNTOS)
- Gana el Torneo principal con Zak.

Lost Planet

CONTROLAR EL ÁNGULO DE CAMARA EN LAS ESCENAS CINEMÁTICAS

Durante una escena introduce este código: **B,A,X,Y,B,A,X,Y, B,A,X,Y.**

CONTROLAR EL VS WAYNE'S LP-9999

Durante los créditos finales, antes de que aparezca Test Placer, pulsa y mantén pulsado los cuatro pulsadores superiores **(LT, LB, RT** y **RB)** y **X, Y** y **B** simultáneamente.

DESBLOQUEAR NUEVOS TRAJES

Prueba este truco en el modo multijugador.

3 TRAJES PARA BASICS
- Consigue el nivel 10.

3 TRAJES PARA GALE
- Consigue el nivel 50.

3 TRAJES PARA HERO
- Consigue el nivel 80.

3 TRAJES PARA NEVEC
- Consigue el nivel 65.

3 TRAJES PARA STRANGER
- Consigue el nivel 35.

4 TRAJES PARA BASICS
- Consigue el nivel 20.

4 TRAJES PARA GALE
- Consigue el nivel 60.

4 TRAJES PARA HERO
- Consigue el nivel 85.

4 TRAJES PARA NEVEC
- Consigue el nivel 70.

4 TRAJES PARA STRANGER
- Consigue el nivel 40.

TRAJES BÁSICOS
- Consigue el nivel 01.

NUEVOS PERSONAJES

Serás el más chulo jugando online.

GALE
- Consigue el nivel 45.

HERO
- Consigue el nivel 75.

NEVEC
- Consigue el nivel 55.

STRANGER
- Consigue el nivel 30.

DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD EXTREMA:

Completa el juego en fácil, normal o difícil.

NFS Carbono

AYUDAS OCULTAS

Cuando estés en el menú principal, pulsa rápidamente estas secuencias de botones y liberarás muchas ventajas.

- 10.000 DÓLARES MÁS EN TU CUENTA
↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, X, B.
- CARGA INFINITA
↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, X.
- NITRO INFINITO
←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, X.
- "SPEEDBREAKER" INFINITO
↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, X.
- VINILO "NEED FOR SPEED CARBONO"
→, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, X.
- VINILO ESPECIAL
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, X.

Prey

DIFICULTAD CHEROKEE

Pásate el juego en dificultad normal y liberarás el modo Cherokee, que es bastante más difícil.

GALERÍAS DE ARTE

Puedes obtener dos galerías con los diseños que se han utilizado en el juego:

GALERÍA 1
- Pásate el juego en dificultad normal.

GALERÍA 2
- Pásate el juego en dificultad Cherokee.

Table Tennis

LOS PERSONAJES OCULTOS

Es muy fácil desbloquearlos...

CARMEN
- Consigue 35 victorias.

CASSIDY
- Consigue 40 victorias.

JUERGEN
- Consigue 20 victorias.

JUNG SOO
- Consigue 45 victorias.

KUMI
- Consigue 25 victorias.

MARK
- Consigue 50 victorias.

SOLAYMAN
- Consigue 30 victorias.

COMBINACIONES DE BOTONES

Curiosidades varias para el juego:

DESBLOQUEAR TODO
↑, →, ↓, ←, ←, →, ↑, ←, ↓, R1.

EL PÚBLICO ANIMA COMO NUNCA:
↑, ↑, ↑, R1, Gatillo Derecho, R1, Gatillo Derecho.

EL PÚBLICO ANIMA POCO
↓, ↓, ↓, R1, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izqdo.

EL PÚBLICO NOS ANIMA A NOSOTROS
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.

LA PELOTA SE HACE GIGANTE
←, →, ←, →, ↑, ↑, Botón X.

MODO SILUETA
↑, ↓, Y, Y, L1, Gatillo Izdo, Gatillo Drcho, R1.

QUITAR LOS NOMBRES DE LOS JUGADORES
X, Y, X, Y, X, Y, gatillo izdo, Gatillo drcho, ↓, ↓, ↓.

VISTA "SUDOROSA" DE LOS JUGADORES
Gatillo drcho, ↑, ↓, Gatillo izdo, ←, →, Y, X, X, Y.

Tony Hawk's Project 8

PASSWORDS ESPECIALES

Escribe estas contraseñas en el menú de trucos para conseguir las ventajas correspondientes. Nada será igual una vez que hayáis introducido estos trucos en el juego... Luego no nos digáis que nos os lo hemos advertido...

TODOS LOS ÍTEMS ESPECIALES EN LA TIENDA
- yougotitall.

TRAVIS BAKER
- plus44.

PARCA (SÓLO PARA MODO LIBRE Y 2 JUGADORES)
- enterandwin.

WWE Smack-down!

CAMPEONATOS LEGENDARIOS

Cumple las siguientes tareas para liberar estos campeonatos tan especiales en este juego tan "especial":

NWO
- Primero tienes que ganar el trofeo SummerSlam. Luego compra el nuevo campeonato en la tienda.

CALAVERA HUMEANTE
- Gana el trofeo Royal Rumble y compra el nuevo campeonato en la tienda.
- Gana el trofeo del Reto Superstar. Ya nos contarás lo que pasa.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Dead Rising

Hola, me llamo Christian. Tengo 12 años y llevo 3 años comprándome la revista. Hoy es la primera vez que escribo, quería compartir un truco que he descubierto en «Dead Rising».

Veréis, cuando estéis más o menos a la mitad del juego, os saldrán en el parque tres presos con un Jeep que cuando os ven se dirigen hacía vosotros con una ametralladora. Pues bien, cuando os pase esto hay que ir al parking donde hay un coche y una moto. Allí cogéis el coche y os vais a la zona donde están estos tres malos malísimos y les golpeáis con el coche. Aunque también se puede hacer con un camión que hay en el sótano del parking. Con este último vehículo os irá mejor. Una vez hayáis acabado con los tres presos, el Jeep será vuestro y podréis coger la ametralladora que hay en la parte de atrás del vehículo, que tiene unas 200 balas y una potencia devastadora. Espero que os guste este truco y disfrutéis con este juego.

Christian. (e-mail)

PSP

Capcom Puzzle World

CONSEGUIR LOS PERSONAJES SECRETOS

Dentro de la pantalla de selección de personaje, haz lo siguiente para conseguir los personajes secretos.

PERSONAJE: AKUMA
- Selecciona a Hsien-Ko y luego presiona Abajo en la cruceta.

PERSONAJE: DAN
- Selecciona a Donovan y luego presiona Abajo en la cruceta.

PERSONAJE: DEVILOT
- Selecciona a Morrigan y luego presiona Abajo en la cruceta.

Dragon Ball Z Shin Budokai

MINIJUEGO DRAGON CLICK

En el Menú Principal, después de pasar el Modo Arcade, presiona "L" y en el Radar, las palabras "Dragon Click" desparecerán. A continuación, presiona "R" para empezar el minijuego. El objetivo del juego es presionar "R" tantas veces como puedas antes de que

termine el juego.

DESBLOQUEABLES DRAGON BALL Z

Personajes Desbloqueables

GOKU - FORMA KAIOKEN
- Vence a Krillin en el capítulo 1 – 2.

GOTENKS
- Vence a Gotenks en el capítulo 1 – 4.

GOTENKS - FORMA SUPER SAIYAN
- Vence a Gotenks en el capítulo 1 – 5.

GOHAN ADULTO- FORMA SUPER SAIYAN
- Vence a Frieza en el capítulo 1 – 8.

GOKU - FORMA SUPER SAIYAN
- Vence a Janemba en el capítulo 1 – 9.

PICCOLO - FORMA FUSIÓN CON KAMI
- Vence a Cell en el capítulo 2 - 1.

GOKU - FORMA SUPER SAIYAN 2
- Vence a Fake Goku en el capítulo 2 – 2.

VEGETA - FORMA SUPER SAIYAN
- Vence a C18 en el capítulo 2 – 3.

CÉLULA - FORMA SUPER PERFECT
- Vence a Célula en el capítulo 2 – 5.

GOHAN ADULTO - SUPER SAIYAN 2
- Vence a Broly en el capítulo 2 – 6.

VEGETA - FORMA SUPER SAIYAN 2
- Vence a Janemba en el capítulo 2 – 7.

PIKKON
- Vence a Janemba en el capítulo 2- 9.

GOKU SS3 .
- Vence a Majin Vegeta en el capítulo 3.

VEGETA Y GOGETA
- Acaba el último capítulo escogiendo cualquier camino.

JANEMBA
- Completa el Modo Historia.

FRIEZA - FORMA 100% FULL POWER
- Vence a Freezer en el capítulo 3 – 2.

TRUNKS DEL FUTURO - FORMA SUPER SAIYAN
- Vence a Gotenks en el capítulo 4 – 2.

GOHAN ADOLESCENTE- FORMA SS 2
- Vence a Teen Gohan en el capítulo 3 – 9.

GOKU - FORMA SUPER SAIYAN 3
- Vence a Vegeta en el capítulo 3 – 7.

GOTENKS - FORMA SUPER SAIYAN 3
- Vence a Cell en el capítulo 3 - A-4.

GOHAN ADOLESCENTE- FORMA SUPER SAIYAN
- Vence a Cell en el capítulo 3 – 8.

COOLER - FORMA FINAL
- Vence a Pikkon en el capítulo 4 - B-A 5.

GOHAN ADULTO - FORMA MYSTIC
- Vence a Vegeta en el capítulo 4 - A-B 5.

BROLY - FORMA LEGENDARY SUPER SAIYAN
- Vence a Freezer en el capítulo 4 - A-B 6.

VEGETA - FORMA MAJIN
- Vence a Vegeta en el capítulo 4 – 7.

KRILLIN - FORMA POTENCIAL DESBLOQUEADO
- Vence a Goku en el capítulo 5 - 1.

VEGETTO - FORMA SUPER SAIYAN
- Vence a Kid Buu en el capítulo 5 - B-9.

CONSIGUE EL REPRODUCTOR DRAGÓN

Completa el Dragon Road y dirígete al menú principal. Presiona L y el Reproductor Dragon aparecerá en tu radar. En el reproductor Dragon podrás reproducir toda la música del juego.

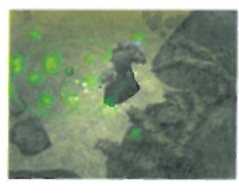
Dungeon Siege

CONSIGUE MEJORAS Y MUCHAS VENTAJAS

Introduce los siguientes códigos en el menú principal y así conseguirás unas ventajas muy útiles.

+RINGS
- Activas los anillos verdes.

-RINGS
- Desactivas los anillos



verdes.

+SNIPER
- Consigues todas las armas de francotirador.

+CHECKSINTHEMAIL
- Tu oro aumenta en 9,999,999 .

+SIXDEMONBAG
- Consigues seis conjuros extra.

+LOEFERVISION
- Juegas sin niebla.

+XRAYVISION
- Adiós a las texturas.

+MINJOOKY
- Los personajes se hacen pequeños.

+MAXJOOKY
- Los personajes son gigantes.

+SHOOTALL
- No necesitas apretar el botón para disparar.

+DRDEATH
+150 de todo.

+VERSIÓN
- Versión "Juego".

+ZOOL
- Eres invencible.

+
- Activas todos los trucos del juego.

-
- Desactivas todos los trucos del juego.

+MOVIE
- Grabas un vídeo de la partida.

-MOVIE
- Terminas la grabación.

+POTIONAHOLIC
- Consigues 3 pociones de Super Mana y 3 de Super Salud.

+RESIZELABELS
- Aumentan ligeramente las señales indicativas sobre las cabezas de los personajes.

+FAERTEHBADGAR
- Consigues todos los disfraces de tejón.

EA Replay

CÓDIGOS PARA «DESERT STRIKE»

En el menu principal de este juego mítico, presiona el notón de Cuadrado para poder acceder a la pantalla de password. Una vez allí, lo que tienes que hacer es introducir una clave muy sencilla:

BQQQAEZ
- A partir de ahora, comenzarás desde el principio del juego con 10 vidas en lugar de hacerlo con 3. Desde luego, luego no nos dirás que no resulta una ayuda de lo más valioso.

Ultimate Ghost'N' Goblins

DESBLOQUEAR EXTRAS MUY INTERESANTES

Este juego esconde diferentes ayudas que te vendrán muy bien para ayudar a Sir Arhur en su aventura para liberar al mundo de las fuerzas del mal...

CÓMO SER INVENCIBLE:
- Si quieres conseguir vida infinita tienes que reunir 30 vidas.

CONSEGUIR EL PENDIENTE EX MÁGICO:

- En el modo principiante, tienes que conseguir 4 millones de puntos o 7 en el intermedio. Hace que la magia sea de nivel 3 y cueste la mitad.

CONSEGUIR EL ALMA DE CABALLERO
- En el modo de dificultad principiante, consigue dos millones de puntos o 500.000 en el modo difícil.

TRUCOS A LA CARTA

Daxter

Ruth Velasco Gil (e-mail)
Hola amigos del videojuego. Estas navidades me cayó el juego de «Daxter» para PSP y aunque he conseguido avanzar bastante, me he quedado atascado en un punto de la aventura en el que no sé qué hacer. Creo que la zona se llama Isla Esmeralda. ¿Me podéis ayudar? Muchas gracias. Me encanta vuestra revista.

Si estás donde creemos que estás, una vez que hayas cruzado la puerta de acceso debes dirigir tus pasos hacia la izquierda. Luego vete hacia la derecha y observa el escenario. Verás una especie de bicicleta voladora; cógela y ve hacia el túnel. Tan pronto como salgas, aparecerá un gran enemigo final dispuesto a ponerte las cosas muy "chungas". Mientras te enfrentes a él, mantén presionado el botón "R" para lanzar una bomba y acabar con el insecto volador que te incordia. Acércate todo lo que puedas a la hora de lanzar la bomba para así asegurarte de que le das. Es muy probable que el bicho se esconda debajo del agua, así que síguele de cerca o perderás la batalla. Debes acertarle con 8 bombas si quieres acabar con él. No es muy difícil, así que si lo haces bien, seguro que consigues acabar con él a la primera.

NINTENDO DS

42 Clásicos de Siempre

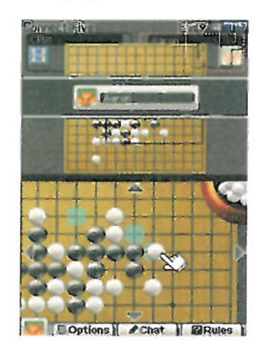
CONSEGUIR NUEVOS DISEÑOS

Gana en los siguientes juegos de cartas para liberar los diseños especiales que correspondan:

AGUA
- Gana 10 juegos de cartas.

BAMBÚ
- Gana al solitario de Mahjong 5 veces.

CIRUELA
- Gana al solitario de Mahjong 15 veces.



DIGITAL
- Gana un juego 15 veces.

INVIERNO
- Gana al Koi-Koi 15 veces.

Children Of Mana

DESCUBRE LA MAZMORRA SECRETA

Cuando estés a punto de terminar el juego, equípate con un espíritu elemental y vete a la Villa Mana para hablar con el mismo espíritu que lleves equipado. Este te enviará a una misión en la que deberás encontrarte con Benevodon en una mazmorra concreta. Este personaje te dará un ítem muy especial, que te servirá para completar la misión. Repite este mismo proceso con los siete espíritus restantes y conseguirás ocho ítems de este tipo, con los cuales debes concluir el juego hasta el final. Cuando la aventura te lleve de retorno a Villa Mana, una vez terminado, el Árbol de Mana estará resplandeciente. Acércate a él y serás transportado a una parte secreta de la última mazmorra, repleta de bonus y nuevos enemigos.

Dead & Furious

VENCER AL JEFE DEL CUARTO NIVEL

Para vencer a este tipo vas a tener que ser rápido. Está lanzándote escombros continuamente, así que lo primero es esquivarlos. Usa tu palanca para golpear el interruptor que tienes justo delante. Según el ángulo con el que golpees, tu plataforma se moverá a izquierda o derecha. Basta con que lo hagas una vez para esquivar el primer lanzamiento. Justo después cambia a un arma potente (lo más apropiado es la ametralladora) y dispara sin parar sobre el enemigo durante un segundo. Vuelve a cambiar a la palanca y esquiva de nuevo. Repite todo este proceso hasta que el enemigo lance un escombro y se quede quieto por unos instantes. En ese momento, usa la palanca dos veces para colocarte justo a su espalda. Usa entonces un arma contundente (en este caso, lo mejor es la escopeta) para disparar en su espalda. Por fin le restarás la primera porción de vida. Repite todo este proceso, teniendo en cuenta que al final atacará más rápido... ¡y que tienes que recargar cada dos por tres! Tras unos cuantos impactos en la espalda, el monstruo caerá.

Eragon

MINIJUEGOS

Cumple estas tareas si quieres liberar un par de minijuegos:

EL JINETE DEL DRAGÓN
- Pasa a través de 30 anillos durante las misiones de vuelo con el dragón.

TOQUE MENTAL
- Pasa la primera discusión de Eragon con Saphira dibujando símbolos dentro de la pantalla táctil.

La Leyenda de Spyro: Un Nuevo Comienzo

NUEVAS MODALIDADES Y EXTRAS

Consigue los cristales necesarios para desbloquear cada nueva opción.

MODO ARCADE
- Termina el juego Aspecto Cynder: 60 cristales-

PALETA DE DIBUJO
- 45 cristales.

CORAZONES INFINITOS
-54 cristales.

INVENCIBLE
- 57 cristales.

PODERES MÁXIMOS
- 51 cristales.

ZOOM PERMANENTE
- 48 cristales.

PUZZLES 1-20
- 20 cristales.

PUZZLES 21-40
- 40 cristales.

Mario Basketball

MODOS DE DIFICULTAD EXTRAS

Sigue estos pasos para conseguirlos todos.

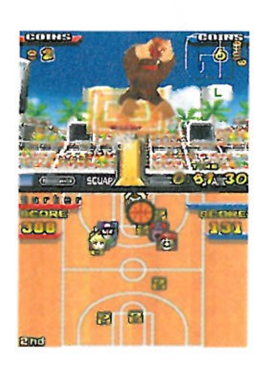
DIFÍCIL
- En el Torneo Normal, termina la copa Arcoiris.

SAIKYOU
- Esta es la dificultad más difícil. Termina en el Torneo difícil la copa Arcoiris.

NUEVOS PERSONAJES

Son mejores y más rápidos que los normales. ¡A por ellos!

PARATROOPA:
- Termina la copa de bronce en la Copa Seta.



NINJA
- Acaba la copa Arcoiris.

BOO
- Termina la copa bronce en la Copa Flor en el modo de dificultad Difícil.

BOWSER
- Acaba la copa Estrella.

DIXIE KONG
- Termina la copa bronce en la Copa Flor.

BIRDO
- Termina la copa de bronce en la Copa Seta en la dificultad Difícil.

FLYGUY
- Consigue la copa bronce en la copa Estrella en la dificultad Difícil.

PRENDAS NUEVAS

Dale otro aspecto a tus jugadores favoritos.

FLYFUY
- En la copa Estrella, termina con Copa de plata.

DAISY
- En la Copa Flor, termina con Copa de Plata.

YOGHI
- En la Copa Estrella en dificultad Difícil, termina con Copa de Plata.

PEACH
- En la Copa Seta termina con Copa de Plata.

CONSEGUIR COPAS Y CARRERAS NUEVAS

Cumple estos requisitos:

COPA ESTRELLA
- Termina la Copa Flor.

COPA FLOR
- Termina la Copa Seta.

COPA ARCOIRIS
- Completa la Copa estrella.

TERCER DRIBLLE
- Debes sobrepasar los 2 récord de las carreras.

CAMINO ARCOIRIS
- Récord 45 segundos.

CASTILLO PEACH
- Récord 45 minutos.

Mario Vs Donkey Kong: The March Of The Minis

KITS DE CONSTRUCCIÓN

Desbloquéalos y con ellos podrás crear tus propios niveles en los que jugar.

KIT DE CONSTRUCCIÓN JUNGLE HIJINKS
- Derrota a Donkey Kong en el nivel Jungle Hijinks.

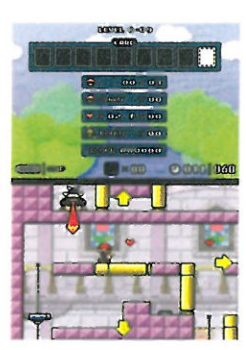
KIT DE CONSTRUCCIÓN LAVA DOME
- Derrota a Donkey Kong en el nivel Lava Dome.

KIT DE CONSTRUCCIÓN MAGNET MANIA
- Derrota a Donkey Kong en el nivel Magnet Mania-

KIT DE CONSTRUCCIÓN MUSHROOM MAYHEM
- Derrota a Donkey Kong en el nivel Mushroom Mayhem.

KIT DE CONSTRUCCIÓN PIPE WORKS
- Derrota a Donkey Kong en el nivel Pipe Works.

KIT DE CONSTRUCCIÓN SPOOKY ATTIC
- Derrota a Donkey Kong en el nivel Spooky Attic.



KIT DE CONSTRUCCIÓN TOADSTOOL CASTLE
- Derrota a Donkey Kong en el nivel Toadstool Castle.

KIT DE CONSTRUCCIÓN TROPICAL ISLAND
- Debes derrotar a Donkey Kong en el nivel Tropical Island.

DESBLOQUEA LOS JEFES OCULTOS DE LOS SÓTANOS

Después de terminar el juego, consigues el acceso a los sótanos del edificio. En esta zona, puedes desbloquear dos jefes ocultos.

JEFE OCULTO 1
- Consigue 40 Estrellas de Plata.

JEFE OCULTO 2
- Consigue 40 Estrellas de Oro.

DESBLOQUEAR PERSONAJES EN LA PANTALLA DE TÍTULO

Se pueden desbloquear diferentes mini personajes para sacarlos de "paseo" en la pantalla de título. Además, cambia la música de la pantalla de introducción.

MINIS DE DONKEY KONG
- Obtén el Oro en todos los niveles del juego.

MINIS DE LA PRINCESA PEACH
- Consigue la Plata en todos los niveles del juego.

MINIS DE TOAD
- Consigue el Bronce en todos los niveles del juego.

DESBLOQUEAR LAS PELÍCULAS

El juego esconde varias animaciones graciosas que tendrás que desbloquear por tú solo.

EL FINAL
- Derrota al jefe final en el Tejado.

INTRODUCCIÓN
- Crea un archivo en el modo Principal.

MUSICAL
- Derrota al Jefe oculto 2 en el sótano.

CONSEGUIR IMÁGENES OCULTAS

Sigue estos pasos para tenerlas todas guardadas en tu colección. No te arrepentirás, seguro.

IMÁGENES 1 Y 2
- Gana a DK en planta 1.

IMÁGENES 11 Y 12
- Gana a DK en planta 6.

IMÁGENES 13 Y 14
- Gana a DK en planta 7.

IMÁGENES 15 Y 16
- Gana a DK en planta 8.

IMAGEN 17
- Derrota a DK en la última parte: el Tejado.

IMAGEN 18
- Gana al Jefe oculto 1 en el escenario del sótano.

IMÁGENES 3 Y 4
- Gana a DK en planta 2.

IMÁGENES 5 Y 6
- Vence a DK en planta 3.

Wii

Call of Duty 3

■ DESBLOQUEA TODOS LOS EXTRAS

Entra en la pantalla de selección de capítulos y, una vez allí, mantén apretado el botón +, y después presiona →, →, ←, ←, 2, 2. Es importante que hagas esta combinación lo más rápido posible.

GT Pro Series

■ PIEZAS PARA TUNEAR EL COCHE

En este juego tienes la posibilidad de tunear el coche con ciertas piezas que consigues al ganar campeonatos, además de conseguir nuevos vehículos. Apunta cómo hacerlo:

FRENO PARA DERRAPES
- Gana una carrera Championship en el modo Novato.

FILTRO TIPO A
- Gana la Copa Enjoy en el modo Novato.

FAROS DE XENÓN
- Gana tres Copas Door.

ACCEDE A LA CLASE EXPERTO
- Gana todas las competiciones en la clase Intermedio.

CLASE INTERMEDIO
- Gana todas las carreras en el modo Novato.

COCHE MAZDA RX-7 TUNE (FD3S)
- Consigue al menos una clasificación "Great"!, en la carrera de Heights Mountain.

MAZDA RX-8
- Gana la carrera Championship Race en el modo Novato.

NISSAN 180SX S13
- Gana la Copa Enjoy Cup en el modo Novato.

NISSAN SILVIA S14 TUNE
- Completa la primera carrera en el modo Derrape.

NISSAN SILVIA TUNE (S15)
- Consigue al menos una clasificación "Good!", en la carrera de Downtown Street.

CLASE PROFESIONAL
- Gana todas las carreras en el modo Experto.

TOYOTA CELICA LB TA27
- Gana tres Copas Door en el modo Experto.

Wario Smooth Moves

■ DESBLOQUEA NUEVOS LUGARES

Nuevos escenarios para tus minijuegos y alguna que otra sorpresa.

ALL MIXED UP (MICROJUEGOS ALEATORIOS)
- Supera la fase final.

MUERTE
- Consigue 20 o más puntos en Construcción Super Dura.

SUPER DURA
- Consigue 30 o más puntos en Construcción Mixed Up.

THRILLING
- Consigue 10 o más puntos en Construcción Muerte.

■ CONSIGUE NUEVOS MINIJUEGOS

Sigue las indicaciones:

BALLOON TRIP
- Completa la fase del Dr. Crygor.

BLOCK STAR
- Completa el microjuego de Young Cricket.

CAN SHOOTER
- Completa los microjuegos de Ashley.

PYORO S
- Juega a todos los microjuegos con todos los personajes.

TORTOISE & HARE
- Completa los microjuegos de Orbulon.

TOWER TENNIS
- Completa los microjuegos de Kat & Ana.

■ DESBLOQUEA NUEVAS MODALIDADES

Sigue estos pasos:

MODO TEATRO
- Juega la fase de Wario.

MODO MULTIJUGADOR
- Completa el juego individual.

ESTUDIO DE SONIDO
- Completa al menos 20 minijuegos en el modo Thrilling.

TEMPLO DE LA FORMA
- Juega al menos un minijuego.

Rayman Raving Rabbids

■ EL TROFEO DE ORO

Completa todos los retos que hay en el juego para desbloquear el trofeo de la Vaca de Oro, el cual podrás contemplar en tu sala. ¡El orgullo de la familia!

■ MÁS RETOS

Pásate el modo Historia y consigue las siguientes cantidades de puntos para liberar nuevos retos:

PSICOLOGÍA DE CONEJOS VOL. 2
- 30.000 puntos.

FERIA DE CONEJOS
- 39.000 puntos.

TATHLON EN CALCETINES
- 66.000 puntos.

EL LADO OSCURO
- 75.000 puntos.

PSICOLOGÍA DE CONEJOS 3
- 120.000 puntos.

Super Monkey Ball Banana Blitz

■ CONSEGUIR ALGUNOS EXTRAS

Sigue las instrucciones que te indicamos para desbloquear algunos extras en el juego:

DESBLOQUEAR UN NUEVO PERSONAJE: EL ABUELO
- Completa todos los niveles coleccionando todas las bananas.

DESBLOQUEAR LOS CRÉDITOS EN EL MENÚ OPCIONES
- Completa el primer mundo.

DESBLOQUEAR NUEVOS MUNDOS
- Primero tienes que completar los mundos 1 a 8 para conseguir el noveno, y después éste para conseguir el décimo.

Excite Truck

■ DESBLOQUEAR LOS CAMPEONATOS

Ten en cuenta que deberás obtener una clasificación "B" o superior para acceder a la siguiente copa.

COPA DIAMANTE
- Completa la copa Platinum (en súper excite).

COPA ORO
- Completa la copa Plata

COPA PLATINUM
- Completa la copa Oro.

COPA PLATA
- Completa la Copa Bronce.

■ DESBLOQUEA LA CARRERA FINAL

Después de desbloquear el Modo Súper Excite y superar todas las pruebas en los modo Bronce, Plata, Oro y Platinoo, aparecerá la Copa Diamante. Sólo contiene una carrera, que se llama Crystal Road y se desarrolla en Nebula, ¡en mitad del espacio!

■ CONSEGUIR TODOS LOS COCHES, CARRERAS Y MODOS

Apunta bien, porque te decimos cómo hacerte con todo lo necesario para convertirte en el campeón:

CAMIÓN CRAZY MONSTER
- Consigue el rango "S" en todas las carreras del modo Mirror.

MODO DE CARRERA MIRROR
- Consigue el rango "S" en todas las carreras del modo Súper Excite.

CAMIÓN MONSTER
- Desbloquea los carrocerías alternatives para el resto de los camiones.

NUEVA CARROCERÍA
- Gana 10 carreras con un único camión.

NUEVA CARROCERÍA (MÉTODO ALTERNATIVO)
- Finaliza tres carreras con rango "S" usando un único camión.

ICONOS DE CARRERA ESPECIALES
- Consigue todas las clasificaciones "S" posibles en el modo Super Challenge.
- Completa todas las carreras en el Modo Excite con la clasificación "S".

EL TONTOTRUCO

Zelda Twilight Princess

■ CURIOSIDADES VARIAS

Francisco Clemente nos manda unas cuantas curiosidades que ha encontrado viciándose a este juegazo. ¡Gracias colega!:

- En kakariko, probad a encender el candil en la tienda del señor Mechas. Si lo hacéis delante de él, os llamará temerarios. Pero si lo hacéis en la parte alta de la tienda... mejor que lo veáis vosotros mismos.
- En el bosque de Farone, dirigíos al puesto de Palomo. Veréis que delante de él tiene un recipiente con sopa. Calentadla con el candil y metedla en la botella. Es una sopa amarga, por lo que en vez de curar... te quita un corazón.
- Más curiosidades: Dirigíos al muelle de pesca, a la cabaña de Rosita. Si queréis sacarla de sus casillas, probad a rodar por el piso y golpear las paredes o la pecera. Si insistís, tras varios avisos, Rosita os echará de su local. Para poder volver a entrar, tendréis que pedirle perdón.
- También al principio, una vez hayáis conseguido la espada de Ordón, probad a entrar en casa de Moy. Su mujer se dará cuenta de que algo no encaja...

GAMECUBE

Lego Star Wars

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Introduce el código en la tienda de Dexter y saldrán directamente ellos o la posibilidad de comprarlos.

GEONOSIANO
19D7NB
KI-ADI HUNDI
DP55MW
KIT FISTO
CBR954
MACE WINDU (EPISODIO III)
MS952L
LUMINARA
A725X4
PADME
92UJ7D
PRINCESA LEIA
BEQ82H
SOLDADO REBELDE
L54YUK
GUARDIA REAL
PP43JX
SHAAK TI
EUW862
CONDE DOOKU
14PGMN
DARTH MAUL
H35TUX
DARTH SIDIOUS
A32CAM
JANGO FETT
PL47NH
BOBA FETT
LA811Y
GENERAL GRIEVOUS
SF321Y
GUARDAESPALDAS DE GRIEVOUS
ZTY392
CLON
F8B4L6
CLON DEL EPISODIO III:
ER33JN
CLON PILOTO DEL EPISODIO III:
BHU72T
CLON JINETE DEL EPISODIO III:
RS6E25
CLON DEL PANTANO DEL EPISODIO III:
N3T6P8
CLON DISFRAZADO:
VR832U
DROIDEKA:
DH382U
GONK DROID:
U63B2A
BATTLE DROID:
987UYR
BATTLE DROID DE GEONOSIS:
LK42U6
BATTLE DROID DE SEGURIDAD:
KF999A
COMANDANTE BATTLE DROID:
EN11K5
PK DROID:
R840JU
SUPER DROID DE BATALLA:
XZNR21

Naruto

PERSONAJES:

Cómpralos en la tienda de Anko:

AKAMARU
- 2,500 puntos
GAI
- 3,500 puntos
HAKU
- 3,000 puntos
IRUKA
- 2,000 puntos
KANKUROU
- 2,500 puntos
KARASU
- 2,500 puntos
KYUUBI NARUTO
- 5,500 puntos
MIZUKI
- 15,000 puntos
NEJI HYUUGA
- 2,000 puntos
OROCHIMARU
- 50,000 puntos
SHARINGAN KAKASHI
- 7,500 puntos

Tomb Raider Legend

TRUCOS VARIADOS

Durante el juego mantén pulsado **L** y pulsa:

BALAS INFINITAS:
A, R, Y, R, X, R
VER LA SALUD DEL ENEMIGO:
X, B, A, R, R, Y
BALAS INFINITAS PARA EL RIFLE:
A, B, A, R, X, Y
BALAS INFINITAS PARA EL LANZAGRANADAS:
R, Y, R, B, R, X

BALAS INFINITAS PARA LA ESCOPETA:
R, B, X, R, X, A
BALAS INFINITAS PARA EL SMG:
B, Y, R, R, A, B
MATAR DE UN GOLPE:
Y, A, Y, X, R, B
MODO TEXTURAS:
R, A, B, A, Y, R
EXCALIBUR:
Y, A, B, R, Y, R

XBOX

GTA San Andreas

TODAS LAS MEJORAS Y LOS SECRETOS

Introduce estós códigos mientras estás jugando (usa el D-pad no el analógico). Verás el mensaje de trucos activados.

250.000 DÓLARES Y VIDA A TOPE:
Gatillo Derecho, Negro, Gatillo Izquierdo, A, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
AÑADE ESTRELLAS:
B, →, B, →, ←, X, A ↓.
CONDUCTORES AGRESIVOS:
→, Negro, ↑, ↑, Negro, B, X, Negro, Gatillo Izquierdo, →, ↓, Gatillo Izquierdo.
TRÁFICO AGRESIVO:
Negro, B, Gatillo Derecho, Blanco, ←, Gatillo Derecho, Gatillo Izquierdo, Negro, Blanco
TODOS LOS COCHES TIENEN NITRO:
←, Y, Gatillo Derecho, Gatillo Izquierdo, ↑, X, Y, ↓, B, Blanco, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izquierdo.
TODOS LOS COCHES TIENEN PROPIEDADES DE TANQUE:
Gatillo Izquierdo, Blanco, Blanco, ↑, ↓, ↓, ↑, Gatillo Derecho, Negro, Negro.
TODOS LOS VEHÍCULOS SON DE AGRICULTOR:
Gatillo Izq., Gatillo Izq., Gatillo Derecho, Gatillo Derecho, Blanco, Gatillo Izq., Negro, ↓, ←, ↑.
TODOS LOS VEHÍCULOS SON INVISIBLES:
Y, Gatillo Izquierdo, Y, Negro, X, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izq.
SIEMPRE ES MEDIANOCHE
X, Gatillo Izquierdo, Gatillo Derecho, →, A, ↑, Gatillo Izquierdo, ←, ←.
MODO ADRENALINA
A, A, X, Gatillo Derecho, Gatillo Izquierdo, A, ↓, ←, A.
MEJOR SUSPENSIÓN

X, X, Negro, ←, ↑, X, Negro, A, A, A.
MODO BIKINI:
↑, ↑, ↓, ↓, X, B, Gatillo Izquierdo, Gatillo Derecho, Y, ↓.
LOS COCHES AHORA PUEDEN VOLAR:
X, ↓, Blanco, ↑, Gatillo Izquierdo, B, ↑, A, ←.
LOS COCHES PUEDEN IR POR EL AGUA:
→, Negro, B, Gatillo Derecho, Blanco, X, Gatillo Derecho, Negro.
MODO CAOS:
Blanco, →, Gatillo Izquierdo, Y, →, →, Gatillo Derecho, Gatillo Izquierdo, →, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izq.
NUBLADO:
blanco, ↓, ↓, ←, X, ←, Negro, X, A, Gatillo Derecho, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izquierdo.
DESTRUIR TODOS LOS COCHES:
Negro, Blanco, Gatillo Derecho, Gatillo Izquierdo, blanco, Negro, X, Y, B, Y, Blanco, Gatillo Izquierdo.
JETPACK:
←, →, Gatillo Izquierdo, Blanco, Gatillo Derecho, Negro, ↑, ↓, ←, →.
TODAS LAS ARMAS:
↓, X, A, ←, Gatillo Derecho, Negro, ←, ↓, ↓, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izquierdo.
MUNICIÓN INFINITA:
Gatillo Izquierdo, Gatillo Derecho, X, Gatillo Derecho, ←, Negro, Gatillo Derecho, ←, X, ↓, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izquierdo.
VIDA INFINITA:
↓, A, →, ←, →, Gatillo Derecho, →, ↓, ↑, Y.

Ninja Gaiden Black

DESBLOQUEA LOS DISTINTOS MODOS DE DIFICULTAD

Si sigues las siguientes recomendaciones, desbloquearás todos los niveles de dificultad del juego:

DIFÍCIL
Completa el juego en el modo Ninja Dog o Normal. También lo puedes hacer si tienes un archivo guardado en tu disco duro con el primer juego de «Ninja Gaiden» completado.
MAESTRO NINJA
Completa el juego en el modo Muy Difícil.
NINJA DOG
Si mueres tres veces consecutivas en el Capítulo uno y luego aceptas las condiciones que se te ofrecen.
MUY DIFÍCIL
Completa la aventura en el modo Difícil y conseguirás desbloquear este modo.

GB ADVANCE

Ace Combat

■ LIBERARLO TODO

En la sección de passwords, escribe la siguiente clave: **QF9B9F59**
De esta manera liberarás todos los niveles y todos los aviones; además, tendrás un rango S en cada misión. No te puedes quejar, que te damos un truco de lo mejorcito.

Colegas en el Bosque

■ OSO POLAR

En cualquier momento, accede a la pantalla de pausa y mantén presionado el botón **L**. Sin soltarlo, pulsa ⬇, ⬆, ⬇, **B**, **A**. Cuando vuelvas a la partida, Boog será blanco cual oso polar.

Lego Star Wars II

■ DESBLOQUEA PERSONAJES

BOBA FETT
- Consigue todos los objetos en el nivel del "Foso de Sarlacc" y luego cómpralo por 175000 en la tienda.

BABY RANCOR
- Desbloquea todos

los demás personajes ocultos y después cómpralo en la tienda por 200000.

DARTH VADER
- Tienes que conseguir todos los objetos en el nivel "Rescate en la Ciudad de las Nubes" y luego cómpralo por en la tienda por 350000.

K-3PO
- Consigue todos los objetos del nivel "Batalla de Hoth"y cómpralo barato por 630.

SOLDADO EXPLORADOR
- Hazte con todos los objetos en el nivel "Batalla de Endor" y después consíguelo en la tienda por 6000.

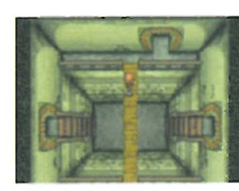
YODA
- Pásate el juego y cómpralo por 75000.

EMPERADOR PALPATINE
- Tienes que encontrar todos los objetos en el nivel "Lucha con el Emperador" y después hacerte con él por 75000 en la tienda.

Monster House

■ EXTRAS

Pásate el juego una vez e inicia una nueva partida utilizando el mismo archivo de salvado. De esta manera liberarás el modo difícil y conseguirás la Llave de Rubí. Úsala en la puerta a la derecha del recibidor, en la cual te decían que necesitabas una llave especial.



Dentro hay una sala con una máquina recreativa llamada "Estás Muerto", a la que puedes jugar.

■ LA MEJOR PISTOLA DE AGUA

En la máquina recreativa "Estás Muerto", supera el récord de 50.000 puntos que tiene Skull y tendrás acceso a un túnel que lleva a un cofre. Allí encontrarás la mejor pistola de agua que puede llevar DJ. Cuando inicies una nueva partida desde cero podrás utilizarla.

Piratas del Caribe 2

■ VIENTO MÁGICO

Vete al menú de pausa y pulsa el botón Select. Entonces deberá aparecerte una frase pidiéndote que introduzcas un truco. Cuando suceda esto, presiona ⬆, **R**, ⬇, ⬅, ⬅, ➡. Con esta combinación de botones accederás al Viento Mágico, una ventaja muy útil para tu barco pirata.

TELÉFONO ROJO
Yen te responde

Para celebrar que PS3 sale en España, me he vestido de gala a la antigua usanza, pero sin descubrir mi identidad. Eso lo dejo para cuando salga PS9. ¡Y ahora, cartas y "emilios"!

PS3 puede con lo que le echen

@ Hola Yen. Soy Manu y llevo en el mundo de las consolas con vosotros desde aquellos primeros números de «Los Simpsons», «Terminator» y «La Caza del Octubre Rojo». ¡Sois ya de la familia! He tenido varias consolas, entre ellas PSone y PS2, y pienso comprar la tercera, pero tengo algunas dudas:

■ Me parece que la PS3 no tiene entrada para tarjetas de memoria de PS2. ¿Existe algun dispositivo para poder usarlas con mis juegos o tendré que empezar desde cero mi «Final Fantasy XII»? Igualmente, ¿se podrán guardar partidas de los juegos de PS2 o PSone en el disco duro?

Tranquilo, que en Sony lo tienen todo previsto. Para tus juegos de PSone y PS2 vas a tener dos opciones. La primera es grabar las partidas en un Memory Stick, que sí es compatible con PS3. Pero también puedes comprar el Memory Card Adapter: colocas tu Memory Card de PSone o PS2 en el dispositivo y después pasas las partidas al disco duro de tu PS3.

«LEFT 4 DEAD» Un escenario tan peligroso como una ciudad infestada de zombis es el reto de este título multijugador, en el que podremos ser parte de un equipo de héroes o bien unirnos al bando de los muertos vivientes.

■ Con respecto a la Playstation Store, ¿los juegos de PSone que se descarguen, sólo pueden ser jugados en la PSP? ¿No podré rejugar a «FFVII» en la televisión?

Los títulos de PSone del Bazar están adaptados especialmente para PSP, es decir, que son sólo compatibles con dicho sistema. Pero recuerda que PS3 es totalmente compatible con los juegos de PSone, con lo que podrás jugar a «Final Fantasy VII» o cualquier otro título.

■ ¿Existe algún proyecto de aventura gráfica para PS3, o los clásicos "señalar y apuntar"?

Hay rumores sobre una posible adaptación de «Broken Sword IV: el Ángel de la Muerte». Más aventurero (y confirmado) será «Alan Wake», el esperadísimo nuevo juego de los creadores de «Max Payne». Del género "Point and Click", nada de nada.

■ ¿Qué se sabe de un juego llamado «Left 4 Dead»?

¡Pues que tiene muy buena pinta! Este juego cooperativo permitirá a cuatro jugadores luchar por su vida, en un mundo infestado por zombis. Lo mejor es que otros cuatro amigos pueden encarnar a varias clases de zombis, con distintos poderes. Pero paciencia: hasta finales de año no aparecerá en Xbox 360.

■ Por último, ¿es posible que después de «Dragon Quest IX» para DS y la entrega para Wii, vuelvan a salir entregas para PS3?

No pierdas la esperanza. Yoichi Wada, presidente de Square Enix, afirmó en una entrevista que su equipo planeaba un nuevo «Dragon Quest» que sería lanzado de forma simultánea en PlayStation 3 y Xbox 360.

Manu Siles (e-mail)

MEMORY CARD ADAPTER Este aparato comercializado por Sony permite que utilicemos las Memory Card de PS2 y PSone en nuestra PS3, pudiendo así disfrutar de las partidas que tengamos guardadas de nuestros juegos favoritos.

¿La pregunta del mes?

¿Cuándo se sabrá algo de la película de «Metal Gear Solid»?

■ Llevo años esperando que alguien se decida a hacer la peli de «Metal Gear». ¿Se van a decidir de una vez? ¡Y por favor, que no sea Uwe Boll!

Hideo Kojima, creador de la saga, ha querido esperar a encontrar una productora lo bastante seria antes de que se cediesen los derechos de «Metal Gear». Además, enfrascados como están en Konami con «Metal Gear Solid 4», se han tomado su tiempo. Pues bien, a principios de febrero se reveló que esa compañía será Sony Pictures (responsable de exitazos como la saga de «Spiderman»), y que los productores llevan casi un año colaborando con Konami para dar forma al film. Por ahora poco más se sabe, salvo que seguirá el argumento de la primera entrega, con elementos de sus dos continuaciónes. Tampoco se ha hablado de actores ni director, ¡pero dudo mucho que sea Boll!

Jorge Revenga (e-mail)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

Un doblaje de color azul

@Hola Yen, os sigo desde el número 142 de esta increíble revista. Tengo dudas que me gustaría que me aclarases:

■ ¿Es cierto que PlayStation 3 va a bajar 150 euros de precio en el próximo año?

A ver: Takao Yuhara, vicepresidente de Sony Corporation, ha adelantado que el precio de PS3 podría bajar en primavera del 2008. Por ahora las rebajas están descartadas hasta que los beneficios sean suficientes como para arriesgarse. Por ejemplo, en Japón PS3 rebajó su precio unos 50 euros, pero ese movimiento no ha mejorado los resultados de ventas. Tranquilo: rebaja habrá, pero dale un tiempo.

■ ¿Para cuando «Driver: Parallel Lines» de Wii?

Finales del 2007 en Estados Unidos, y con control adaptado a la consola de Nintendo.

■ ¿Es cierto que «Blue Dragon» llegará traducido?

Mucho mejor: para su lanzamiento en Europa en verano está confirmado que «Blue Dragon» vendrá doblado en ocho idiomas... ¡incluido castellano!

■ En números anteriores hablasteis de un juego de «Los Simpsons» para la nueva generación de consolas. ¿Qué se sabe?

Por ahora sabemos que Electronic Arts lleva el proyecto, y aparecerá de forma simultanea en ambas plataformas. Del desarrollo no quieren soltar prenda, por el momento.

■ ¿Será igual de bueno «Chili con Carnage» que «Total Overdose» para PSP?

Como habrás visto en las novedades de este mes, tiene 19 misiones independientes, gráficos mejorados y montones de movimientos especiales, disparos a tutiplén y ambientación igual a la de pelis como «El Mexicano».

Eduardo Macías (e-mail)

«POR EL MOMENTO, SONY NO CONFIRMA UNA POSIBLE REBAJA DE PS3 HASTA QUE LA CONSOLA LLEVE TIEMPO SUFICIENTE EN EL MERCADO»

BLUE DRAGON es uno de los juegos más esperados que van a llegar a Xbox 360 este año. Este RPG ha logrado "tirar" de las ventas de la consola en Japón, y saldrá en España el verano que viene... ¡doblado al castellano!

Dante, preguntan por usted

¡Hola Yen! Me llamo José y soy poseedor de una PS2 y muy pronto (espero) de una PSP y una PS3. Mis preguntas son:

■ Leí en una web que la PlayStation 3 de 20GB no llevará conexión wi-fi para internet. ¿Habrá que comprarse un modem para conectarla a Internet?

Creo que tienes una leve confusión: ambos modelos de PS3 se pueden conectar a Internet, pero de maneras diferentes. La diferencia es que el modelo Básico requiere que conectes un cable de red desde la PS3 hasta tu modem, mientras que el modelo de PS3 con wi-fi detecta tu conexión, siempre que tengas un modem wi-fi, y te permite navegar con ella. ¡Aclarado!

■ Para qué sirve tener el sistema Linux en PS3?

Linux es un sistema operativo instalable en PS3. Es un sistema abierto, es decir, que cualquier persona con conocimientos puede crear aplicaciones para Linux. De este modo, esas opciones podrán ser usadas en PS3.

■ ¿Es cierto que Capcom quiere sacar «Devil May Cry» en PSP?

«Devil May Cry Series», para PSP, fue anunciado en 2004, pero por ahora está "congelado".

■ Se sabe algo de la película sobre «Devil May Cry»?

Es otro proyecto que no termina de arrancar. ¡Con lo bien que estaría! Como curiosidad, te cuento que existe un corto ▸▸

De compras por el Lejano Oriente

Raimon Trias

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

¡Hola Amigos! Antes de todo os quiero felicitar por la fantástica revista que tenéis; me la compro cada mes! Tuve la suerte de ir a Hong Kong por trabajo y decidí comprar la PS3. Me costo 3500 HK$, que al cambio son unos 350 euros, claro que es la versión de 20 Gb. Pero como dicha versión en China/Japón, también tiene conexión HDMI, me decidí por esta. No sé si cuando salga aquí dicha versión también incluye la conexión. Al abrir la caja me encontré con el mando: es un poco mas pequeño, ¡e increíblemente ligero! Y lo de jugar sin cables es una gozada. Al enchufarla me pidió el idioma; estaba el español (primera alegría). También me compré el juego «Resistance: Fall of Man». ¡Cuando puse el juego, ni siquiera tuve que cambiar el idioma, ya que me salió en español desde el principio! ¡Estaba doblado en un perfecto español! Muchísimo mejor que algunos juegos de PlayStation 2. El juego es una pasada y los gráficos muy buenos. Ahora lo que me falta es el cable HDMI para verlo guapo de verdad. Y hasta aquí mi mini review. Seguro que soy la envidia de muchísimos españoles!

Yen: ¿Y de Hong Kong no cuentas nada? Me alegro de que tu compra te saliera tan bien. Igual de contentos van a estar los que adquieran PS3 en España, y puedan disfrutar de su catálogo de lanzamiento, incluyendo «Resistance: Fall of Man», que por la redacción también ha dejado buen sabor de boca. Y cierto, con un buen doblaje.

vuestra OPINIÓN

PSX resucita en PSP

Miguel Jiménez (e-mail)

Yo no sé vosotros, pero el caso es que tengo muchos juegos de PSX que me perdí en su momento. También hay varios que los tengo comprados, pero que no me apetece jugar. Por eso me alegré tanto cuando hablasteis de la PlayStation Store, que permite descargar juegos y pasarlos a mi PSP. Si son portátiles no me importa volver a jugar a «Metal Gear», «Final Fantasy» o «Tobal». Pero me toca las... "narices" lo de pagar. Porque digo yo, estos juegos están casí «muertos» y hace muchos años que aparecieron. ¿Por qué no los ofrecen gratis? O si no, que inventen alguna historia para no tener que comprar la Play 3, conectarla y descargar. ¿No se podrían descargar de Internet? En fin, me conformaría si lanzasen más juegos, pero por ahora sólo hay el «Syphon Filter», que paso de jugarlo, el «Medievil» (que encima lo tienes antes en PSP) y otros así. Yo quiero juegos importantes, o muchos juegos. Que si me pillo la PS3 va a ser mucha pasta como para que encima me estén «tangando» por juegos que ni siquiera me gustan.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Entiendo tu postura, y todos deseamos que aparezcan más juegos de PSX descargables. Es verdad que el precio de las descargas es cuestionable, pero eso es una política de empresa de Sony, Microsoft y Nintendo. Estoy seguro de que aparecerán todos los bombazos de PSX en la Play Store, dale tiempo al tiempo. Ten en cuenta que estas conversiones requieren ajustes para que funcionen bien.

llamado «Sins Remembered», realizado por un especialista en artes marciales y que se basa en la segunda y tercera entregas.

En la web de «Devil May Cry» se habla de un manga y anime sobre el juego. ¿En qué historia se sitúa cada uno de ellos?

Por ahora, el único manga fue el aparecido en 2005 en Japón y Estados Unidos. Narraba lo ocurrido un año antes de «Devil May Cry 3», cuando Dante supo que su hermano Vergil aún vivía. En cuanto al anime, te cuento que se estrena en Japón este año, y y mezclará la historia de los dos primeros juegos de la saga.

Hay rumores de una edicion de «Devil May Cry 4» en Xbox 360 ¿Ha dicho algo Capcom?

Pues... ha dicho que «tururú». Será exclusivo de PS3.

José Cardona Ardid (E-mail)

DEVIL MAY CRY: SINS REMEMBERED Aunque parezca mentira, no se trata de una escena de la película oficial de «Devil May Cry», sino un mediometraje que se sitúa entre la tercera y la primera entrega. En Capcom ha gustado bastante...

A toda pastilla en Xbox 360

@ Hola Yen. Tengo una Xbox 360 y te quería hacer estas preguntas sobre varios juegos:

¿Cómo será el modo historia de «Forza Motorsport 2»?

El modo Principal del juego se basa en el recorrido de circuitos. Es decir, habrá menos carreras «de punta a punta». Un total de 60 circuitos basados en 19 zonas del planeta. El reto será conseguir los 300 coches del juego, así como mejorar sin límites nuestro bólido favorito.

FORZA MOTORSPORT 2 El esperado simulador de velocidad de Xbox 360 promete ser un juego clave en la consola de Microsoft. Un modelado hiperrealista de los coches, daños progresivos y conducción depurada serán las claves de este título exclusivo.

« «DEVIL MAY CRY» TENDRÁ SU PROPIO ANIME ESTE AÑO, COINCIDIENDO CON EL LANZAMIENTO DE LA CUARTA ENTREGA DE LA SAGA »

¿Qué se sabe «Projecto Gotham 4», para mi Xbox 360?

Pues por lo poco que los chicos de Bizarre nos han dejado ver, lo más impresionante va a ser el salto gráfico con respecto a «Project Gotham 3». También se va a potenciar el daño sobre las carrocerías de los coches, y se optimizará el modo multijugador.

¿En el nuevo «Burnout 5» podrán llevar los coches armas, como en «Full Auto»?

¡Hala! ¿No te parece que el propio coche sea un arma de destrucción? No, pero sí que será un juego completamente nuevo. Criterion prepara un concepto renovado con ún único y enrome escenario, Paradise City, una ciudad de libre exploración, como en «Test Drive Unlimited».

¿Qué periféricos nuevos saldran para Xbox 360?

Justo este mes Microsoft ha avanzado un nuevo accesorio: un cargador de mandos inalámbricos, para que siempre estén a plena capacidad. Ademas, en estos días se ha lanzado la camara oficial (Live Camera) y también el reproductor de HD-DVD, que se conecta a la propia consola.

¿ Se sabe algo del próximo «Need for Speed»?

Será presentado en primavera. La undécima entrega va a tener un desarrollo más realista, estilo «Gran Turismo», pero sin descuidar el tunning.

David Santamaría (E-mail)

Rol de todos los tamaños

@ Muy buenaaas, me llamo Juanjo y escribo desde Córdoba. Me gustaría enterarme de algunas cosillas sobre RPG:

¿Que ha pasado con «Golden Sun», hay algún proyecto nuevo para Wii o DS?

Por ahora no hay nada oficial, sólo rumores para Nintendo DS.

■ **Hace un par de años leí que iba a salir un nuevo «Baten Kaitos» para DS. ¿Ha sido cancelado?**

¡Solo puedo darte malas noticias, mecachis! El proyecto «Baten Kaitos DS» ha sufrido un parón indefinido.

■ **¿Llegará a España «Ar Tonelico» para la PS2?**

Este juegazo ha aparecido en Japón y se prevé un lanzamiento en Estados Unidos, sin confirmación (aún) para Europa.

AR TONELICO Los juegos de rol en dos dimensiones siguen dando guerra. «Ar Tonelico» tiene una apariencia espectacular, y además mezcla con ironía los habituales combates por turnos con el concepto de simulador de citas.

« UN POSIBLE «MAX PAYNE 3» SIGUE EN TÉRMINOS DE NEGOCIACIÓN PERO SALDRÍA EN UNA COMPAÑÍA DISTINTA A REMEDY, SUS CREADORES »

■ **¿De qué va «Raw Danger»?**

Se trata de un «Survival Horror» para PS2, y es el sucesor de «Disaster Report». Seis personajes deben sobrevivir a una inundación, vigilando su temperatura corporal para no sufrir una hipotermia. Lo mejor son los diálogos, con opciones múltiples repletas de humor.

■ **Tengo un pequeño lío con el «classic controler» de Wii y el mando de Gamecube. ¿Se puede jugar en la Wii con él a los juegos de Gamecube, o hace falta tener un mando de ésta última?**

Para que no te hagas un lío, el mando clásico sólo es compatible con los juegos de la consola virtual, por lo que , si tienes juegos de GC, también necesitarás el mando de esta última.

Juan José Caballero (E-mail)

Unos juegos sin «Remedy-o»

@ Qué tal por ahí, Yen. Quería hacerte unas preguntillas acerca de videojuegos. Ahí van:

■ **¿Se sabe ya algo acerca de «Max Payne 3»?**

En Remedy están concentrados en «Alan Wake», y el final de «Max Payne 2» dejaba todos los cabos atados. Sin embargo, estoy por asegurar que habrá tercera parte, aunque la realizará una compañía distinta.

■ **¿Sabes algo de «Alan Wake»? Menudo juegazo, ¿no crees?**

Es uno de los juegos que más deseo, de veras. Se mantiene su exclusividad para 360 y PC. Remedy quiere que el miedo en esta aventura no venga de monstruos o enemigos, sino de nosotros mismos. Recuerda que Alan Wake es escritor de terror, y su obra se hace realidad ante sus ojos en el pueblo de Bright Falls. Al pasar de la noche al día, los escenarios serán muy distintos, y puede que nuestros ojos nos engañen en varios momentos.

■ **¿Cuándo saldrá «Bioshock»? ¿Será exclusivo para 360?**

Para veranito, hacia el 1 de junio. Y saldrá también en PS3.

Chicho López (E-mail)

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

Empacho de «Final Fantasy»

Eduardo Desmontes (E-mail)

Ya no entiendo nada. Llevo unos añitos en esto de las consolas, y soy fanático del rol. Y por encima de todo de dos sagas, «Final Fantasy» y «Dragon Quest». No entiendo qué les ha dado a los de Square Enix. Antes cada nuevo «Final» se preparaba con tiempo, se cuidaban todos sus detalles. Y de repente las cosas fueron mal y empezaron a estrujar a la gallina de los huevos de oro. Que si «Final Fantasy X-2» (¡pero si nunca han hecho secuelas!), que parece un juego de cosplay... Luego llegan todas esos juegos que se aprovechan de mi intocable «Final Fantasy VII». ¡»Dirge of Cerberus» es horrible! ¡Y juegos para móviles! ¿Pero qué pasa? Yo me he dado por rendido con las tropecientas versiones distintas que quieren hacer de «Final Fantasy XIII». Miedo me da que se atrevan a rehacer «Final Fantasy VII» en PS3. ¿No entienden que explotando la saga de ese modo se la van a cargar?

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Me parece que ellos no piensan como tú. Es decir, Square Enix seguirá con su «secuelitis» de «Final Fantasy» mientras el público reciba bien estas continuaciones. Puede que algunas no den la talla, pero juegos como «Crisis Core» para PSP, «Revenant Wings» en DS o el remake de «Final Fantasy III» para dicha consola tienen muchos puntos a su favor.

Nintendo DS a manos llenas

@Buenas Yen, llevo leyendo ya bastante tiempo esta revista y me encanta. Pese a toda la información que ya hay sigo teniendo una serie de preguntas:

■ ¿Las fotos del «Gran Turismo HD» que aparecieron en la revista anterior, son verdaderamente imagenes del juego o son de algun video demostración?

Son completamente reales, te lo aseguro. Y lo mejor es que se basan en los modelos de «Gran Turismo 4» para PS2. Imagina de qué serán capaces cuando acaben «Gran Turismo 5», un juego específico para PS3...

■ Para PSP cual de estos tres elegirias: «Wipeout Pure», «Burnout Legends» o el «Moto GP»?

Los tres son grandes juegos, pero como me gusta hacer "el cabra" me quedo con «Burnout».

■ ¿Cuál eliges entre «Metal Gear Solid 3» o«GTA San Andreas»? Tengo los dos y me encantan, pero las discusiones con amigos son interminables, por eso le preguntamos a un experto!

¡Gracias por el piropo! Es difícil elegir. Digamos que los dos son igual de buenos en su género, pero elijo «Snake Eater» por tener un argumento genial.

■ De verdad crees que «Final Fantasy XII» es el mejor juego de PS2 de la historia, como anunciabais en la portada anterior?

Mencionabas «Snake Eater», y precisamente yo les pondría a él y a «Final Fantasy XII» en el podio de honor de PlayStation 2.

■ ¿Es verdad que la Nintendo DS vende más que la PSP?

Y más que cualquier otra consola. Agárrate bien: a día de hoy se han vendido 35 millones de Nintendo DS en todo el mundo.

■ ¿«Metal Gear Solid 4» está a la venta el mismo día del estreno de PS3 en nuestro país? ¿Y «Assassin´s Creed»?

¡Ya nos gustaría! Kojima afirma que «MGS 4» aparecerá este año. En cuanto a «Assassin's Creed» será todo tuyo en el próximo mes de septiembre.

Ignacio Tuset (E-mail)

SONIC PARA Wii deja a un lado el estilo aventurero de las entregas previas y regresa a la esencia de la saga. En un mundo a lo «Mil y una Noches», el erizo azul es protagonista de carreras frenéticas que sacan buen partido del Wiimote y el nunchaku.

« LAS ASTRONÓMICAS CIFRAS DE VENTAS DE NINTENDO DS YA SUPERAN LOS 35 MILLONES DE UNIDADES EN TODO EL MUNDO »

Un poco de apoyo para Sonic

@¡Saludos Yen! Soy un lector habitual desde el número 1 que espera hacerse con una PS3, pero tengo algunas dudillas:

■ ¿Llegarán suficientes PS3 a España para que no se agote?

Pues si tenemos en cuenta que después del Reino Unido seremos el país que recibirá la mayor cantidad de unidades, puedes estar tranquilo. El desembarco para toda Europa es de un millón de consolas, así que calcula por encima de las 100.000 aquí.

■ Tengo «Ridge Racer» de PSP y me gusta, pero temo que «Ridge Racer 7» de PS3 sea más de lo mismo, y «Motorstorm» me parece interesante, ¿tú con cuál de los dos te quedarías?

«Ridge Racer 7» es un gran juego, muy superior a las versiones portátiles y a su predecesor, aunque es verdad que es poco original. «Motorstorm» es un juego divertidísimo, donde podremos hacer locuras en terrenos llenos de lomas, monticulos... ¡y barro! Es el juego más vendido en PS3 en Japón

■ Soy fan de Sonic y me sorprendió el análisis del juego para 360, ¿mejorará en la versión PS3?

Lo dudo. Sinceramente, Sonic ha vivido tiempos mejores y no consigue despegar en esta generación. Con una excepción: «Sonic y los Anillos Secretos», para Wii. Este juego, que saldrá en primavera, va a dejarse de tanta exploración y aventura y se centra en lo que mola de Sonic: carreras a toda pastilla en busca de las páginas robadas de un famoso libro. Te aseguro que es muy divertido y llamativo.

■ ¿Crees que costará bajar el precio de PS3 como comenta SONY, o es márketing para que la gente no espere a una rebaja?

No, es sinceridad: la producción actual de PS3 no permite una rebaja, ya que hay que esperar a que la consola haya sido lanzada en todo el mundo y su mercado se establezca. Yo auguro una rebaja, pero desde luego no la esperes a corto plazo.

■ Por último una futbolera, ¿darán más vida a gradas y banquillos en la nueva generación o seguiremos viendo público plano y banquillos vacíos para no ralentizar los partidos?

¿Tanto necesitas que el público se anime? ¿Es que acaso quieres tener un "Manolo el del Bombo"

3D? Es broma. Es verdad que es un aspecto llamativo, pero las próximas versiones de «FIFA» y «Pro Evolution Soccer» en PS3 y 360 seguro que van a subsanar este aspecto. Adiós a la afición de cartón, ¡por fin!
David Balsera (E-mail)

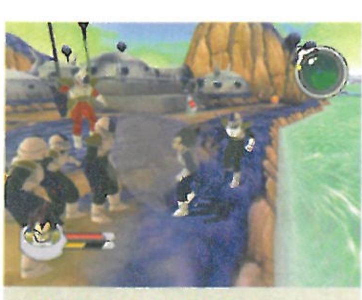
VIRTUA FIGHTER 5 Su apabullante apartado gráfico y, sobre todo, las ilimitadas posibilidades de su sistema de juego, han hecho de este título de Sega un bombazo en Japón y Estados Unidos, donde ha recibido excelentes críticas.

El Dragón que nunca llegó

@Hola Yen, me llamo Karl,y soy un lector con algunas dudas sobre grandes sagas:
■ Un amigo dice que habrá un remake de «Final Fantasy VII» para todas las consolas de nueva generación. ¿Crees que ocurrirá?

« LA NUEVA VERSIÓN DE «KINGDOM HEARTS 2: FINAL MIX» INCLUYE NOVEDADES PARA EL JUEGO Y ADEMÁS EL JUEGO CHAIN OF MEMORIES »

Millones de personas en todo el mundo se hacen la misma pregunta desde que Square-Enix mostró un vídeo de él en el E3 de 2005, aunque enseguida aclararon que se trataba sólo de una demo técnica pensada para demostrar la potencia de la consola PS3. En cualquier caso, yo apostaría mi colección de fotos cosplay a que aparecerá, no antes de 2008 y únicamente en la nueva consola de Sony
■ He leido sobre el lanzamiento de «Kingdom Hearts II Final Mix+» para PS2. ¿Qué es y cuando saldrá en España?


DRAGON BALL Z: SAGAS Este título fue un intento de cambio para la saga, y ofrecía combates multitudinarios siguiendo momentos clave de la historia. Pero su pobreza técnica y jugable hicieron desechar su importación a nuestro país. ¡Menos mal!

Se trata de una nueva edición del juego, pero cargada de extras. Contiene dos discos, y el primero es para «Final Mix», que es una nueva versión de «Kingdom Hearts 2» con nuevos jefes finales y más escenas de vídeo. Pero la sorpresa es el segundo disco, nada menos que una versión 3D de «Chain of Memories», el juego aparecido en GBA. Se ha anunciado un lanzamiento en Occidente a finales de 2007, y puede que a España llegue en Platinum.
■ Hace tiempo anunciaron un videojuego llamado «DBZ: Sagas», ¿ha salido en España con distinto nombre o ha sido cancelado?
Ni lo uno ni lo otro, y es para bien. Este juego de Bola de Dragón fue un «beat'em up» que recibió pésimas críticas, por lo que sólo fue editado en Estados Unidos. No te pierdes nada.
■ Y por último, ¿crees que la peli «FFVII: Advent Children» merece la pena ser comprada?
Sin duda. Puede que el argumento no «se salga», pero volver a ver a Cloud, Aeris, Tifa o Barret en una producción tan espectacular es imprescindible para cualquier fan de la saga.
Karl Hettiaratchi (E-mail)

A tortas en PS3

@Hola Yen, soy Pablo y me voy a comprar una PS3:
■ ¿Qué novedades tendrá «Def Jam Icon»? Me mola la saga.
En primer lugar un apartado gráfico que quita el hipo. Además, tendrá un sistema de combate muy original: los escenarios "tiemblan" al ritmo del hip-hop, y puedes hacer ataques especiales aprovechando los cambios de los decorados en los momentos más "cañeros" de la canción.
■ ¿Se sabe ya qué tal nos ha salido «Virtua Fighter 5»?
Ha sido un bombazo absoluto. Acaba de aparecer en Japón, donde hay furor por la saga, y ya arrasa en ventas. Las notas no bajan de 90, y a todos los que lo hemos jugado nos ha gustado mucho: es accesible para cualquiera, pero ofrece docenas de combos para los jugadores más experimentados.!
Manuel Ribadente (E-mail)

FE DE ERRORES

En el número anterior, dos opiniones aparecieron con la firma equivocada. La titulada «Un usuario de GameCube indignado» es obra de Daniel Prieto, mientras que el autor de la llamada «Hay que hacerse entender» es Manolo Sanz. Les pedimos disculpas a ambos por nuestra equivocación.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@OYE YEN, ¿QUÉ PASA SI METO UN JUEGO UMD EN PSP SIN LA CARCASA BLANCA?
Yen: Pues que se activa un nuevo juego: «PSP Ladrillo Simulator», que convierte a tu consola en un bonito (y bastante caro, por cierto) pisapapeles.

@ME HAN DICHO QUE PUEDES ROMPER LA «PLEI» SI METES MÁS DE 7 GOLES SEGUIDOS EN EL «PRO».
Yen: A la consola no le pasará nada, pero ten cuidado. Un día le metí siete goles a mi cuñado Toshiro y casi me rompe él a mi otra cosa: las piernas.

@CORRE EL RUMOR DE QUE PARA QUE NADIE SEPA QUIEN ERES, TE OBLIGAN A LLEVAR UNA MASCARA POR LA CALLE, ¿ES CIERTO?
Yen: Sí, pero hay una razón más poderosa: lo que ocurre es que si no llevo máscara las chicas se vuelven locas al ver mi rostro...

@¿QUÉ TIPO DE CAPAS PUEDE LEER LA PS3?
Yen: Pues casi todas: puede con la capa de Drácula, la de Superman, la de Batman... eso sí, por más que lo intenta, no puede "leer" la capa de Ramón García en las campanadas fin de año.

@¿POR QUÉ VAN A SACAR UNA PLAYSTATION 5?
Yen: Para que tengamos que conocer el final de la saga. Esto es como «Star Wars», y la entrega final será «PS80: la última consola sobre la faz de la Tierra».

@¿SE PUEDE DESCARGAR LA 360 POR INTERNET?
Yen: Entera no, que no cabe en el cable de red. Hay que meter las piezas una a una.

MUCHO MÁS QUE

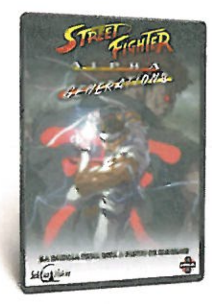
ESTRENOS
DVD

El laberinto del Fauno (Ed. especial)

- Género Fantasía
- Protagonistas Ivana Baquero, Sergi López, Maribel Verdú...
- Director Guillermo del Toro
- Precio 21,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: La premiada película de Guillermo del Toro llega en una edición de lujo, con estuche metálico. En la época de la posguerra española, Ofelia escapa de la crudeza de su vida al conocer a un fauno, un ser fantástico que le propone una serie de retos para llevarla a su reino.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Audiocomentario, Cómo se hizo, entrevistas, documentales...

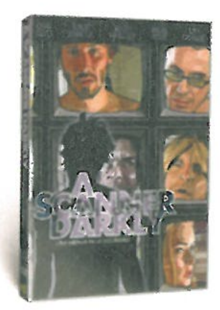


Street Fighter Alpha Generations

- Género Animación
- Protagonistas Ryu, Ken, Gouki...
- Director Ikuo Kunawa
- Precio 14,95 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★

ARGUMENTO: En esta "precuela" de la saga de lucha, Ryu regresa a las montañas en las que creció para presentar sus respetos ante la tumba de su difunto maestro Gouken. Allí promete vengar su muerte a manos de Gouki, un discípulo renegado que sucumbió ante el lado oscuro de las artes marciales.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1 Menús interactivos, Selección de escenas, Ficha técnica, Ficha artística, Entrevista, Personajes, Otros títulos.



A Scanner Darkly

- Género Ciencia-Ficción
- Protagonistas Keanu Reeves, Wynona Rider, Robert D. Junior...
- Director Richard Linklater
- Precio 19,95 €

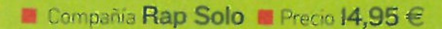
VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: Bob Arctor es un agente de incógnito encargado de descubrir una trama de drogas. Para ello usa un traje especial que le permite asumir cualquier identidad, aunque empiece a preguntarse quién es él mismo. Una original adaptación animada de K. Dick, gran autor del género.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Trailer, Documental: Un verano en Austin: La historia del rodaje de A Scanner Darkly, Documental: cuentos de animación.

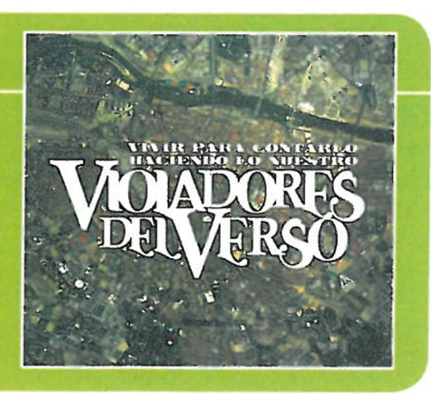
MÚSICA

Violadores del Verso

"Vivir para contarlo" es el esperado regreso de la banda más puntera del hip-hop español. Trallazos como "Filosofía y Letras", "Asómate" o "Dale tiempo al rumor" demuestran que estos "super raperos" maños son grandes. Incluye un DVD con videoclip y entrevistas al grupo.



- Compañía Rap Solo
- Precio 14,95 €



LIBROS

La física de los superhéroes

¿Cómo funcionan las telarañas de Spiderman? ¿Qué clase de fuerza hace que Superman vuele Este divertido libro explica, de forma humorístic pero científica, todos estos misterios.

- Editorial Ma Non Tropo
- Precio 21,95 €

VIDEOJUEGOS

Clerks 2

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Kevin Smith, Brian O'Halloran, Jeff Anderson, Jason Mewes, Rosario Dawson...**
- Director **Kevin Smith**
- Precio **19,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★

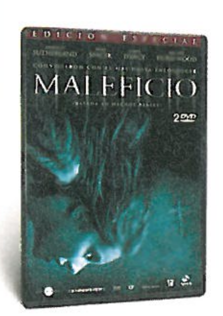
ARGUMENTO: Dante Hicks y Randal Graves vuelven a las andadas y nos hacen reir con sus miserias. Ahora trabajan como dependientes de una hamburguesería, donde las vulgaridades, las parodias y la mala uva son inevitables.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, "Así se hizo Clerks 2", Audio comentario, Escenas extendidas, Escenas eliminadas, Tomas falsas, "el baile"...

Shinobi

- Género **Acción, Fantasía**
- Protagonistas **Yukie Nakama, Erika Sawajiri, Jo Odagiri...**
- Director **Ten Shimoyama**
- Precio **12,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★

ARGUMENTO: E sta película repleta de acción y efectos especiales es una adaptación del manga homónimo. Tokugawa Gennosuke de Kohga y Oboro de Iga, son la última esperanza de dos aldeas aisladas de ninja, en una tragedia sin fin por un ciclo de venganza. Cada ninja tiene superpoderes como agilidad, inmortalidad, visión mortal o la capacidad de ralentizar el tiempo.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Acceso directo a escenas.



Maleficio (Ed. Especial)

- Género **Terror**
- Protagonistas **Donald Sutherland, Rachel Hurd-Wood, James D'Arcy...**
- Director **Courtney Solomon**
- Precio **19,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: Esta película se basa en hechos reales. En 1818, fenómenos extraños empezaron a acechar a la familia Bell. Su hija es víctima de los brutales ataques de un espectro invisible, pero pronto todos su familiares serán víctimas de este terror.
EXTRAS DVD: Dolby Digital 5.1, Entrevistas, Detrás la cámara, Testimonio de Courtney Solomon y Sissy Spacek, Audiocomentario del director, Avances, Tráiler USA...

CINE

The Host

La producción más taquillera de Corea ha arrasado en todos los festivales. Esta agridulce historia cuenta la llegada de un monstruo marino a una ciudad, donde provoca el caos. Decididos a luchar por los suyos, una estrambótica familia elabora un plan para dar caza a la criatura.

- Productora **Notrofilms** ■ Estreno **2 de marzo**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

EH TÚ, TIENES CINCO NINJAS EN LA "CHEPA"

Para aquellos que como nosotros no se cansen de las aventuras de Naruto y su panda, llega el complemento perfecto. Una camiseta con doble estampado: el símbolo de Villa Hoja al frente y Naruto y compañía detrás.

Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 17,95 €

¡PERO "TÚ DE QUÉ VAS", VAAN!

Junto a Vaan llegan Ashe, Balthier y Gabranth, en la primera edición de figuras de «Final Fantasy XII». Estas piezas de 23 cm. de altura reproducen con todo detalle a los protagonistas del juego, incluyendo sus armas más características. Vamos, que no vais a tener mejores testigos en vuestra habitación cada vez que estéis jugando al gran juego de rol de Square Enix.

Más información en:
www.ociojoven.es
Precio: 23,95 €

¿HACEN UNOS DADOS, SPIDERMAN?

¿Quién es más fuerte: la Cosa o Hulk? Salid de dudas con este juego de mesa para cuatro amigos, en el que podréis vivir las mejores batallas del universo Marvel. El juego incluye 20 figuras pintadas -16 héroes y 4 villanos-, las fichas de habilidades de cada personaje y hasta 60 cartas de sucesos.

Más información en:
www.elcorteingles.es
Precio: 55 €

ESTE CHICO ES UN DEMONIO

Hellboy es todo un "cachas", pero este diablo, que trabaja para las fuerzas del Bien, también tiene su lado tierno. Este muñegote sirve como llavero, y aunque tiene estilo "super deformed" reproduce todos los detalles reconocibles de este amante de los gatos, incluyendo su famoso guantelete.

Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 9,5 €

¡YA ERES NUESTRA, SAMUS!

En un sentido metafórico, claro. Esta detallada escultura muestra a la heroína de «Metroid» en plena postura de ataque. Está hecha de resina y mide unos 25 cm. Pero atentos: la tirada es de sólo de 5000 unidades, así que si la queréis es hora de romper la hucha del cerdito, ya que su calidad la hace tener un precio elevado.

Más información en:
www.elmstreet-online.com
Precio: 107,95 €

MANGA PARA OTAKUS

Erementar Gerad

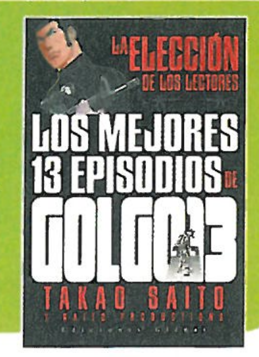
Este manga "shonen" está arrasando en Japón, al igual que su adaptación en anime. La historia va de un futuro alternativo donde distintos grupos combaten utilizando armas vivientes, que ocultan su identidad tomando forma de mujeres.

Lo encontrarás en: www.editorialivrea.com
Precio: 8 €

Golgo 13

Duke Tôgô es un francotirador infalible cuyo nombre en clave, temido en todo el mundo, es "Golgo 13". En cada una de sus historias, escogidas por los fans, disfrutamos de aventuras repletas de acción a lo "cine negro".

Lo encontrarás en: www.glenat.com
Precio: 40 €



CONCURSO

SORTEAMOS:

juegos SEGA MEGA DRIVE COLLECTION

10 juegos para PS2
10 juegos para PSP

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra segahc186** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de marzo de 2007.

¡Envía un SMS desde tu móvil!

JUEGOS PARA MÓVILES

Si os apetece dar un paseo por la ciudad, conocer los lugares más típicos y tomaros algo en los locales de moda, ni se os ocurra pedírselo a estos tipos, porque ellos os darán una vuelta... ¡a 200 kilómetros por hora!

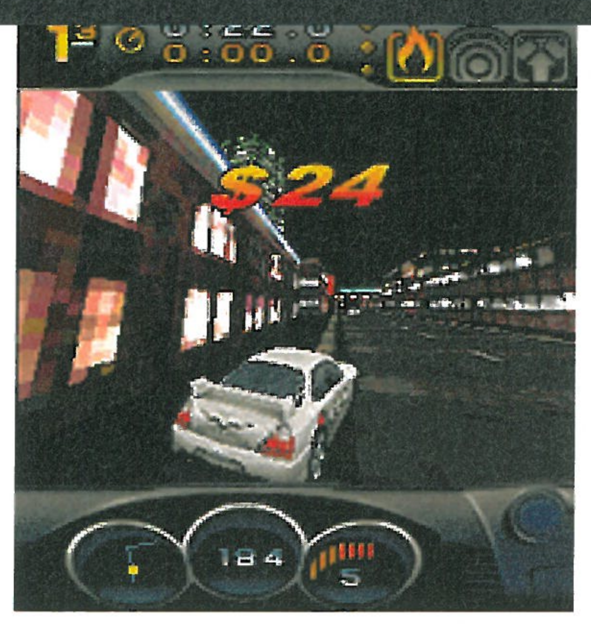
EL JUEGO DEL MES

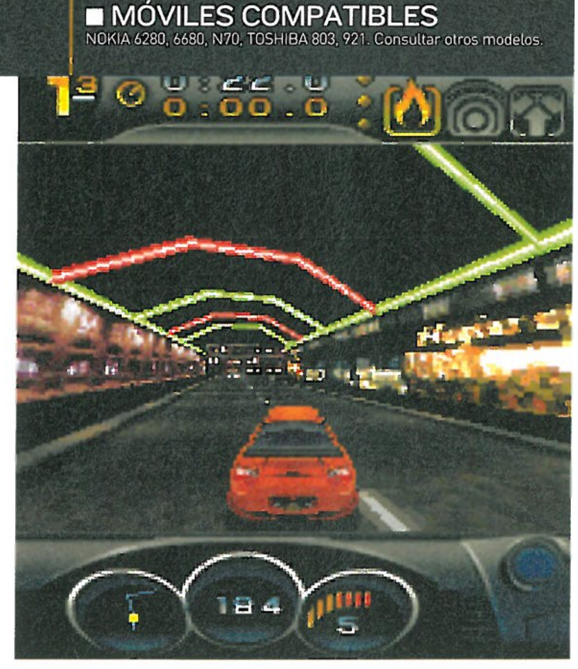
precio: 4 € compañía: EA MOBILE género: VELOCIDAD
dónde descargarlo: Vodafone

MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 6280, 6680, N70, TOSHIBA 803, 921. Consultar otros modelos.

1. LAS CARRERAS van desde el típico duelo "uno contra uno" hasta enfrentamientos contra tres rivales, y la mayor parte son urbanas.

2. EL TALLER nos permite usar el dinero ganado para mejorar el motor, los frenos, los neumáticos o el aspecto de nuestro "buga".





UNA "NECESIDAD" VITAL

NEED FOR SPEED CARBONO 3D

Te sientas sobre el confortable cuero, te ajustas el cinturón, agarras el volante y... ¡justo entonces llaman al móvil y se acabó la carrera!

LA ÚLTIMA ENTREGA DE ESTA POPULAR SAGA de Electronic Arts llega a los móviles con un objetivo claro: ofrecer la velocidad más realista. Y si no lo ha conseguido, poco le habrá faltado, pues la sensación de suavidad y realismo que ofrecen sus gráficos tridimensionales no es fácil de ver en un teléfono móvil. Además, para más "autenticidad", contamos en nuestro garaje con cuatro coches reales a elegir, de marcas tan prestigiosas como Porsche, Mitsubishi, Dodge y Audi. ¡Y corren que se las pelan!

LAS CARRERAS JUNTAN HASTA A CUATRO RIVALES en pista, contrincantes que tendrán que "aflojar" una buena pasta si salen derrotados. Algunos de los enfrentamientos tienen lugar en plena ciudad y otros a las afueras, sumando un total de 12 circuitos. Si demostramos nuestra pericia al volante carrera tras carrera, podremos usar el dinero que ganemos para mejorar nuestro bólido y hacernos aún más invencibles. Y ése es precisamente el problema de este juego, que es demasiado fácil a la par que corto, por lo que el modo principal os lo acabaréis bastante pronto a poco hábiles que seáis. En todo caso, aunque sólo sea por su espectacular realismo, bien vale la pena probar este juego.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	96
SONIDO	80
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	85

Valoración Con algo más de dificultad y duración, este juego habría sido un bombazo, pero se queda en un título bastante divertido y, sobre todo, con unos gráficos excelentes.

PUNTUACIÓN FINAL 87

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Más «FF», por favor

¿Cómo puedo conseguir la "Autoescuela Móvil" que sacasteis en las Noticias?

Tienes más información en www.todotest.com o www.iteration-mobile.com, aunque si quieres descargártela sin más, puedes hacerlo enviando AMOVIL al 7372 y siguiendo las instrucciones. ¡Suerte en el examen!

Cristo Silva (e-mail)

¿Cuándo y para qué móviles saldrá el «FF VII Before Crisis»?

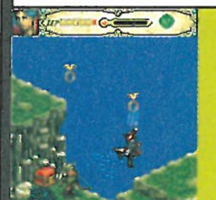
Pues lo que se dice salir, ya salió, pero como decíamos en nuestro reportaje del mes pasado, sólo lo hizo en Japón y fue en 2004. Este juego nos presentaba a Cloud antes de separarse de Soldado pero, en principio, en Occidente nos quedaremos sin probarlo.

F. José Izquierdo (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2006
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol 2005/06
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II



MIGHT AND MAGIC

Auténticas joyas como «FF XII» consiguen que el rol nunca pase de moda, y trasladado a los móviles, lo mismo podemos decir de este título de Gameloft, que no ha encontrado aún ninguna aventura que lo supere.

Los más descargados

MOVISTAR

1. Alonso Racing 2006
2. Los Sims 2
3. 50 x 15 (2ª edición)
4. Rafa Nadal Tenis
5. Prince of Persia: Las Dos Coronas

ORANGE

1. Monopoly 70 Aniversario
2. Dakar 2007
3. Entrena tu mente
4. Age of Empires DeLuxe
5. Mobile Brain Trainer

MOBILE BRAIN TRAINER

Y si el rol sigue de moda, también lo hacen los juegos de entrenamiento mental, como "Entrena tu mente" o este "Mobile Brain Trainer", que nos propone numerosos retos basados en la lógica, la memoria o la aritmética.

Los móviles recomendados por HC

NOTICIAS MÓVILES

MOVISTAR NAVEGA

Si hasta ahora navegar por Internet en el móvil os parecía un poco engorroso, aquí tenéis la solución. Este nuevo servicio de Movistar utiliza el navegador Opera, que **adapta las páginas web a la pantalla y características de vuestro modelo de móvil**, para que os sea mucho más sencillo desplazaros por ellas. Una de las tarifas disponibles de "Movistar Navega" es un bono de 30 Mb al mes por 15 euros.

PICTIONARY

Seguro que lo habéis pasado en grande con este juego de mesa, y ahora podéis hacerlo también a través del móvil. Este título de EA Mobile ofrece, entre otros, **un divertido modo multijugador (para hasta 6 jugadores)** en el que dibujamos y pasamos el móvil, de modo que el jugador de al lado tendrá que adivinarlo, mientras la CPU reproduce nuestro dibujo desde el principio. Y tranquilos si sois algo torpes, porque también incluye un práctico tutorial.

GALAXY ON FIRE

Ya os adelantamos algo de este shooter de I-Play hace unos meses y la verdad es que, tras verlo en movimiento, nos parece que tiene una pinta estupenda. Su motor Abyss Engine ofrece **unos gráficos 3D nunca antes vistos en un teléfono móvil**, con una suavidad y realismo increíbles. Además, el juego nos ofrece batallas estelares entre 20 tipos distintos de naves, con la posibilidad de hacerles mejoras.

¿MÓVILES 4G?

Aunque la telefonía 3G aún no funciona en China, resulta que los muy espabilados ¡ya están probando la 4G! Los primeros ensayos han sido en Shangai, y parece que **transmite datos 50 veces más rápido que la tercera generación.** No se comercializará hasta 2010, pero está claro que esta vez no quieren que les pille el toro...

ORCS & ELVES

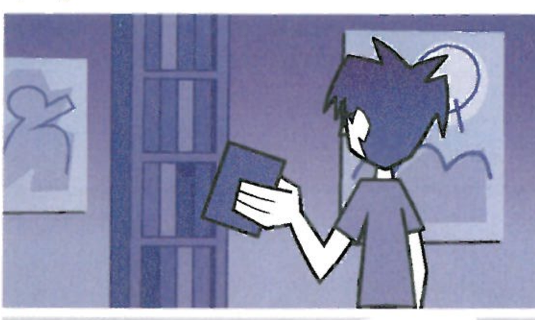
Este RPG nos invita a defender la ciudadela Dwarven de todo tipo de "simpáticas criaturas", como trolls, elfos oscuros, no-muertos... y así hasta 35 clases de enemigos. Los combates son por turnos, y podemos usar 11 tipos de armas, desde espadas hasta arcos. Esta aventura **fue elegida como "Mejor RPG para móviles" en el pasado E3.**

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Preciok te garantiza el buen estado de cualquier compra que realices.

¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?

1 Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses



2 Acércate a nuestra tienda Canal Ocio

3 Te los compramos todos, **al contado**

4 Además, compra a bajo precio productos Preciok

Preciok: sólo en tiendas franquiciadas

Valladolid
C/ Canterac, 23
Telf.: 983 294 025

Valladolid
C/ Lope de Rueda, 1
Telf.: 983 263 543

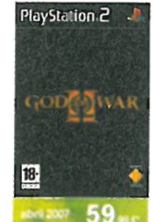
Santander
María Cristina, 1
Telf.: 942 215 300

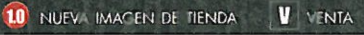
Burgos
Avda. Eladio Perlado, 12
Telf.: 947 221 142

Ciudad Real
Avda. Tablas de Daimiel, 2
Telf.: 926 274 081

Ciudad Real
Ronda Alarcos, 24
Telf.: 926 27 30 87

Ciudad Real
Calatrava, 21
Telf.: 926 25 64 64





1.0 NUEVA IMAGEN DE TIENDA
V VENTA
A ALQUILER
2ª 2º MANO

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Vila de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA ☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE ☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLIN ☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

ALICANTE
c/Historiador Vicente Ramos - C.C. TORRE GOLF & NEGOCIOS - 03540 PLAYA DE SAN JUAN ☎ 965 26 40 09 EMAIL: sanjuan@gameshop.es

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO ☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

ASTURIAS
c/La Cámara, 61 - 33401 AVILÉS ☎ 984 052 997 EMAIL: aviles@gameshop.es

BALEARES
c/Abad y Lasierra, 52 BAJO - 07800 IBIZA ☎ 971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
Rambla Francesc Macià, 65 -L4 - esq. c/Tarragona - 08226 TERRASSA ☎ 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@gameshop.es
Boulevard Diana, Escolapis, 12 - Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁCERES
c/Sor Valentina Mirón, 25 - 10600 PLASENCIA ☎ 927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

CANTABRIA
c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA ☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Hernan Cortés, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 - SANTANDER ☎ 942 07 83 40 EMAIL: santander@gameshop.es

CASTELLÓN
c/Maestro Arrieta, 34 - 12006 CASTELLÓN ☎ 964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es

GIRONA
c/Contoliu, 59 - 17300 BLANES ☎ 972 35 37 43 EMAIL: blanes@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA ☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPÚZCOA
c/Araba Etorbidea, 2 - 20400 TOLOSA ☎ 943 57 69 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es
¡¡PRÓXIMA APERTURA!! c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA ☎ 943 42 65 17 EMAIL: donostia@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES ☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE) ☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

MADRID
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Paseo del Deleite S/N - C.C. EL DELEITE - 28300 ARANJUEZ ☎ 91 892 05 49 EMAIL: aranjuez@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA ☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA ☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05 EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerías Viacambre - L-A 32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonia María de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal 46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es
c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 VALENCIA ☎ 96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil 47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Zabalandi, S/N C.C. BILBONDO - 48970 - BASAURI ☎ 94 449 69 47 EMAIL: basauri@gameshop.es

PLAYSTATION 3

23/03/2007

HAZ TU RESERVA EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA O EN NUESTRA PÁGINA WEB

WWW.GAMESHOP.ES

MODELO 60Gb

599.00€

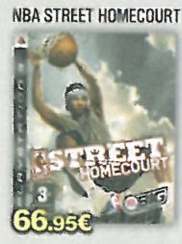
PLAYSTATION3 20GB (PRÓXIMAMENTE)

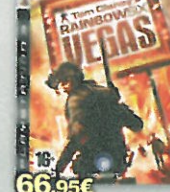
MANDO INALAMB. SIXAXIS

MANDO BLUE RAY DISC

ADAPTADOR MEMORY PS2

BLAZING ANGELS 66.95€	CALL OF DUTY 3 66.95€	DEF JAM ICON 66.95€	ENCHANTED ARMS 61.95€	F1 CHAMPION EDITION CONS.	F.E.A.R. 66.95€
FIGHT NIGHT ROUND 3 66.95€	FULL AUTO 2 56.95€	GENJI CONS.	GHOST RECON 2 66.95€	EL PADRINO 66.95€	MARVEL ULTIMATE 66.95€
GUNDAM 66.95€	MOTORSTORM CONS.	NBA 2K7 61.95€	NBA STREET HOMECOURT 66.95€	NFS CARBONO 66.95€	NHL 2K7 61.95€
ELDER SCROLLS IV 66.95€	RAINBOW SIX VEGAS 66.95€	RESISTANCE CONS.	RIDGE RACER 7 CONS.	SONIC HEDGEHOG 66.95€	SPLINTER CELL D. AGENTE 66.95€
TIGER WOODS PGA 07 66.95€	TONY HAWK PROJECT 8 66.95€	DARK KINGDOM 66.95€	VIRTUA FIGHTER 5 66.95€	VIRTUA TENNIS 3 66.95€	WORLD SNOOKER 2007 66.95€





PlayStation 2

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.E

PSTWO BÁSICA BLACK 129.00€

PSTWO BLACK +GUITAR HERO 2 +GUITAR CONTROLLER 184.00€

PSTWO BLACK +F1 06 149.00€

PSTWO BLACK +SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL 159.00€

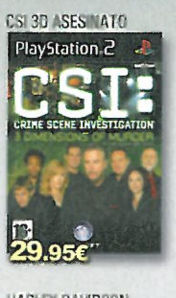
PSTWO BLACK+FINAL FANTASY XI 159.00€

BARBIE 12 PRINCESAS 19.95€

BURNOUT DOMINATOR 46.95€

CANIS CANEM EDIT 56.95€

CAPCOM CLASSICS V2 19.95€

CSI 3D ASESINATO  29.95€

JORGE EL CURIOSO 37.95€

MOH VANGUARD 56.95€

FAST AND FURIOUS 37.95€

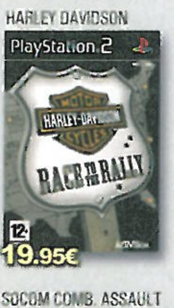
FF VII DIRGE CERBERUS 37.95€

FINAL FANTASY XII

56.95€

GHOST RIDER 37.95€

GOD HAND 42.95€

GTA VICE CITY STORIES  CONS.

HARLEY DAVIDSON 19.95€

KINGDOM HEARTS 2 56.95€

LUMINES PLUS 29.95€

MEET THE ROBINSONS 46.95€

OKAMI 42.95€

PACMAN RALLY 37.95€

PADRE DE FAMILIA 29.95€

PES 6

56.95€

SHREK SMASH'N CRASH 19.95€

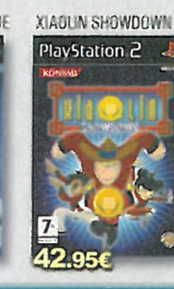
SOCOM COMB. ASSAULT

56.95€

TEST DRIVE 29.95€

TEENAGE MN TURTLES 29.95€

UEFA CHAMPION LEAGUE 37.95€

XIAOLIN SHOWDOWN  42.95€

PSP PlayStation Portable

PSP BASE PACK 199.95€ AHORA TAMBIÉN VERSION BLANCA!

PSP BASE PACK +MOH HEROES 229.95€

PSP GIGA PACK (MEMORY 2GB) 279.95€

PSP BASE ROSA +LEMMINGS 219.95€

PSP BASE ROSA +LOCO ROCO 219.95€

AFTER BURNER CONS.

BOMBERMAN 37.95€

BURNOUT DOMINATOR 46.95€

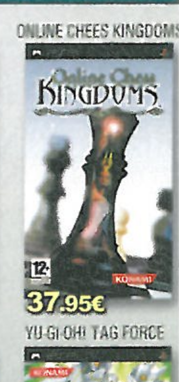
CHILI CON CARNAGE 37.95€

DUNGEON SIEGE 37.95€

PADRE DE FAMILIA 37.95€

METAL SLUG ANTHOLOGY 46.95€

MTX MOTOTRAX 29.95€

ONLINE CHESS KINGDOMS  37.95€

PoP RIVAL SWORDS 46.95€

RAINBOW SIX VEGAS 46.95€

RATCHET & CLANK 46.95€

SEGA MEGADRIVE 29.95€

SOCOM 2 46.95€

TOCA RACE DRIVER 3 46.95€

UEFA CHAMPION LEAGUE 46.95€

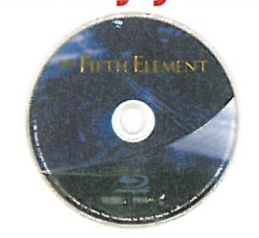
VIRTUA TENNIS 3 46.95€

YU-GI-OH! TAG FORCE 37.95€

¡A EXAMEN!

Escrutamos cada detalle de la consola

Os contamos todo sobre el Blu-ray y la HD



Explicamos sus opciones para internet

¡¡Y os ofrecemos todos los juegos del lanzamiento analizados y puntuados!!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

HOBBY PRESS

DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 4/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08040 Barcelona, España. Tlf.: 934544651
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

OléMovil.com
Poli NACIONAL
90283 Como en un mar...
89129 Rebelde
91258 Cosas de crios
89130 Solo quedate en...
90374 Silencio
91246 No te vistas que no...
90014 Caminos de ida y...
80143 Criticar por Criticar
89222 Dejame verte
91212 Salve del Ole
89798 Labios compartidos
91237 Me muero
89861 Te entiendo
83326 Soy Minero
89767 Te busque
90325 A la primera persona
82873 Muñeira De Chantada
91098 Self control
89822 Perdida
88140 Besos
Poli CINE/TV
84724 El bueno, el feo...
80082 La pantera Rosa
83754 Pesadilla antes de...
84064 Star Wars
84759 Gladiator
84207 El Padrino
80108 Benny Hill
83737 Dragon Ball Z
80096 Pulp Fiction
80044 Rocky
84067 El Exorcista
84966 24 - Serie TV
80017 Mision imposible
83893 Fraggle Rock
84937 Kill Bill
84560 Curro Jimenez
84940 Sexo en Nueva York
85606 Vals de Amelie
85529 El ultimo mohicano
Poli Real Artista TOP 10 Título
90307 9960 Holly Dolly Dolly song (ievas polka)
89806 9030 Paulina Rubio Ni una sola palabra
90855 1722 Malu Si estoy loca
91075 0523 Lucky Twice Lucky
90326 9698 A.Sanz y Shakira Te lo agradezco...
90704 9892 Jealousy Lucy
90019 9342 Dover Let me out
89551 7587 Haze Gasolina, Sangre Y Fuego
90816 1481 Melendi Kisiera yo saber
90804 1593 R.Martin con Chambao Tu Recuerdo
Ej: Envía SONO 9342 al 5888 para que suene la V.O. de LET ME OUT cantada por DOVER
Envía SONO Código POLI. MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 88140 al 5888 para escuchar BESOS
Poli HIMNOS
90623 H.O.C.del Betis
89601 H.O.C.Del Sevilla F.C.
84932 Real Sociedad
85220 Himno de la legión
85507 Partido popular
84362 Champions League
84490 Asturias patria...
82123 Athletic De Bilbao
83188 Real Madrid
83808 Himno de España
84436 Centenario R.Madrid
84489 Els segadors
84446 Cara al sol
82124 Atletico De Madrid
84494 La internacional
84094 Himno de riego
82172 Barcelona
Poli POP/ROCK
90895 Patience
90672 Breaking free
84624 The trooper
91018 The Saints are coming
80726 No woman no cry
88145 Dont cha
90669 Chasing Cars
89017 One
84699 Highway to hell
80111 Sweet child o' Mine
80277 Nothing else matters
89075 Hips dont lie
Poli REGGAETON
91103 Noche de sexo
86973 Ella y yo
89596 Tu gatita
88189 Rompe
89514 Angelito
85991 Rakata
SONIDOS REALES/IMITACIONES
BEBE Adorable carcajada de un bebé gracioso partiéndose
TOCAHUEVOS Es tu jefe para tocarte los huevos
ELCAUDILLO Discurso de Franco: "...España es una nación grande..."
ORGASMO Esta chica se lo está pasando muy bien...
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
GITANO Richard coge 'Iteléfono que viene 'Ipayo verde...
TARZAN El famoso grito del rey de la jungla ¡Igual que en la peli!
TELEFONO Para que tu móvil suene como el de casa de tus abuelos
Ej: Envía SONO ORGASMO al 5888 y te pondrás a 100 cuando te llamen
Poli DISCO
84226 Cafe del mar
88731 Satellites
89738 Discoteka
85048 Enjoy the silence 04
80056 Insomnia
91213 Crazy Frog in da...
85285 Adagio for strings
89660 Summerlove
89626 World hold on
Menú Opciones 8693 Ir a
Menú Opciones 2238 Ir a
Menú Opciones 1935 Ir a
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Envía MAS 1935 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por PERRITOS
Menú Opciones 0059
Menú Opciones 1745
También lo más Sexy:
MEGATETAS
ASIATICAS
MACIZAS
TETAS
DESNUDAS
CHICASENBIKINI
KAMASUTRA
MULATAS
LESBIANAS
CULITOS
TUNEADOS
MANGASEXY
TIASENBOLAS
Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por Chicas En Bikini, envía MAS CHICASENBIKINI al 5888
36497 41047 41546 41272 37026 43062 35427
38917 36326 46953 41697 41691 41104 46511
37658 47271
Envía FOTO Código FOTO o VIDEO Al 5888
Ej: Envía FOTO 41546 al 5888 para recibir los PERRITOS
35332 41607
41604 41041 46507 42940 42292
37844 47267 45550 46947 36329
GRACIAS POR NO FUMAR
46950 47287 36335 39074 39053 37810 38876
¡Llámanos! 803 443 113
¡Las chicas más calientes!
Malena Gracia erotic 1058
Shangai 2079
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 9585 al 5888 para jugar a toda pantalla con ANASTASIA MAYO
MOBILE BRAIN TRAINER
Respuestas Posibles:
A B C D
3607
ANASTASIA MAYO SEXY VEGAS
9585